KONAMI

コナミ年鑑'99

KONAMI ALL PRODUCTS 1999

KONAMI®



コナミ年鑑'99

コナミ株式会社
http://www.konami.com

INDEX

総括

コナミ1999

KONAMI NEWS Release 1999

1月25日	**ゲームソフト配給事業を開始** 優良な他社のゲームソフトを発掘し、買いつけ、コナミの誇る流通網を通じてゲームショップや小売店に流通(配給)していくゲームソフト配給事業を開始する
1月下旬	**業務用『beatmania complete MIX』発売** 『beatmania』発売1周年を記念して発売された『beatmania complete MIX』には、初代『beatmania』から『beatmania 2ndMIX』『beatmania 3rdMIX』で発表された全44曲を収録し、業界初のEメールを使ったインターネットランキングも搭載
1月31日	**PS用『beatmania』の専用コントローラを発売** 大ヒット音楽DJシミュレーションゲーム『beatmania』(PS)専用のコントローラとして「beatmania DJ Station PRO」を発売
2月4日	**業務用『グラディウスⅣ ～復活～』発売** シューティングゲーム界を一世風靡した往年の名作シューティングゲーム『グラディウス』の最新作
2月4日	**「遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.1」発売** 「週刊少年ジャンプ」で大人気連載中の「遊戯王」に登場するカードゲーム「デュエルモンスターズ」の商品化。初の公式認定オフィシャルカードゲーム商品
2月11日	**GB用『ときめきメモリアル』2本同時発売** 大人気恋愛シミュレーションゲーム「ときめきメモリアル」シリーズ初の携帯ゲーム機用ソフト。『ときめきメモリアルポケット スポーツ編 校庭のフォトグラフ』『ときめきメモリアルポケット カルチャー編 木漏れ日のメロディ』の2タイトルを同時発売
2月16日	**業務用『Dance Dance Revolution 2nd MIX』発売** アミューズメントシーンで大ブームを巻き起こしたダンスシミュレーションゲーム『Dance Dance Revolution』の最新作
2月19日	**PS用『幻想水滸伝Ⅱ』女性ファンを獲得** 98年12月17日に発売した大型RPG『幻想水滸伝Ⅱ』が、アンケートハガキやコナミホットラインに寄せられた内容データの集計結果により、女性から絶大な人気を得ていることが明らかになる
2月26日	**PS用『メタルギア ソリッド』300万本突破！** 98年秋の発売以来、日本や米国で大ヒットし、数々の栄誉ある賞を受賞してきた『メタルギア ソリッド』の欧州版を発売。出荷ベースで日米欧合わせて300万本を突破した
3月4日	**PS用『サイレントヒル』発売** 第2回文化庁メディア芸術祭、デジタルアートノンインタラクティブ部門優秀賞受賞作品に輝いた、コナミ初の本格派ホラーアドベンチャーゲーム

3月11日
N64用『悪魔城ドラキュラ黙示録』発売
88年に業務用として産声を上げて以来、プレイステーションなど幅広いプラットフォームで10作以上を発売している人気シリーズ「ドラキュラ」の最新作

3月15日
業務用『GUITAR FREAKS』にランキング機能を搭載
コナミ音楽シミュレーションゲーム第4弾のギターシミュレーションゲーム『GUITAR FREAKS』にランキング機能を搭載。インターネット参加型の得点式プレイテクニック「全国インターネットランキング」を開始

3月19日～21日
東京ゲームショウ'99春
東京ゲームショウ'99春に『Dance Dance Revolution』(PS)をメインタイトルとして出展。CESAメインステージでも『Dance Dance Revolution』(PS)を使ったイベント「KONAMI PRESENTS CLUB DDR RAVE」を開催

3月25日
業務用『Dance Dance Revolution』全国大会開催
アミューズメントスポットにて大ブームを巻き起こした業務用ダンスゲーム『Dance Dance Revolution』の全国大会を開催。決勝大会が3月25日、東京・六本木ヴェルファーレにて行われた

3月25日､4月1日
「パワプロ」シリーズ19作目、20作目発売
大人気の野球ゲーム「パワプロ」シリーズ19作目、20作目としてN64用『実況パワフルプロ野球6』(3月25日)とGB用『パワプロクンポケット』(4月1日)を発売

4月1日
ドラマシリーズ『旅立ちの詩』発売
人気恋愛シミュレーションゲーム『ときめきメモリアル』本編のキャラクターひとりにスポットを当てたドラマシリーズの最終章『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩』をPS、SS用で同時発売

4月10日
業務用『Dance Dance Revolution』家庭用へ移植
アミューズメントシーンで一大ブームメントを巻き起こした『Dance Dance Revolution』を家庭用へ移植、専用コントローラも同時発売

4月10日
『ときめきメモリアル』等身大フィギュア発売
人気恋愛シミュレーションゲーム『ときめきメモリアル』の人気キャラクター「藤崎詩織」「虹野沙希」「館林見晴」の等身大フィギュアを発売。すべて完全受注生産で、ひとつひとつ精巧に制作

4月15日
業務用『Dance Dance Revolution』家庭用とリンク
『Dance Dance Revolution』の業務用とPS用をリンクさせるという業界初の仕かけを導入。メモリーカードによって、業務用とPS用双方のデータを共有できるようになった

4月26日
PS用『beatmania 4thMIX』発売
業務用DJシミュレーションゲーム「BEMANI」シリーズの最新作をPS用に移植して発売

4月28日
PS用『麻雀やろうぜ！』発売
数多くの麻雀マンガを手がける人気マンガ家・片山まさゆき氏のキャラクターを起用し、馬場裕一プロが監修した本格派麻雀ゲーム

4月28日
WS用『beatmania for wonderSwan』発売
新型携帯ゲーム機「ワンダースワン」参入第1弾として、若者を中心に大ブームを巻き起こしているDJシミュレーション『beatmania』をWS用に移植して発売

4月28日
PS用『新時代劇アクション 羅刹の剣』発売
「殺陣(たて)」の要素を取り入れた本格的チャンバラアクションゲーム

4月28日
競走馬育成シミュレーション、2本同時発売
競走馬調教シミュレーションゲームとして、N64用『実況GⅠステイブル』とGB用『ポケットGⅠステイブル』を同時発売

4月
KCEスクール大阪本校開校
デジタルクリエイターの養成を目的として全国展開しているコナミコンピュータエンタテインメントスクール(略称：KCEスクール)に新しく大阪本校が開校、同時に予備校3校目となる大阪予備校も開校した

5月6日
業務用『Dance Dance Revolution CLUB VERSION』発売
『Dance Dance Revolution CLUB VERSION』は大ヒットした業務用ダンスシミュレーションゲーム『Dance Dance Revolution 2nd MIX』とDJシミュレーションゲーム『beatmania ⅡDX』を通信接続することにより、連携プレイを可能とした

5月11日
コナミとマイクロソフト、クロスライセンス契約を締結
コナミ株式会社と米国マイクロソフトコーポレーションは、両社の家庭用テレビゲーム、およびPCゲームを相互のプラットフォームに展開するためのクロスライセンス契約を締結

5月13日
PS用『コナミ80's アーケードギャラリー』発売
80年代の名作アーケードゲーム10タイトルを収録

5月27日
PS用『beatmania APPEND GOTTAMIX』発売
PS用『beatmania』で新曲が楽しめる、アペンドディスクの最新版

6月24日
PS用『メタルギア ソリッド インテグラル』発売
全世界で350万本のセールスを記録したPS用『メタルギア ソリッド』の米国版をベースにし、さまざまな新要素を盛り込んだ『メタルギア ソリッド』の完全版

7月1日
GB用『ハイパーオリンピックシリーズ トラック&フィールドGB』発売
JOC公式ライセンス商品のオリンピックゲームがゲームボーイで登場

7月4日
携帯ゲーム『筋肉番付』発売
TBS系で放映中の「筋肉番付」から人気の高い

「ストラックアウト」「キックターゲット2」など9種目を選んで、忠実に再現しコンパクトにまとめた

7月8日
PS用『ヴァンダルハーツⅡ　～天上の門～』発売
業界初の「デュアルターンバトルシステム」を搭載した中世欧州風シミュレーションRPG

7月8日
業務用『GUITAR FREAKS 2nd MIX』発売
アミューズメントスポットで話題のギターシミュレーションゲーム『GUITAR FREAKS』の2作目。7月21日発売の業務用ドラムシミュレーションゲーム『drummania』とのセッションプレイができる機能も搭載された

7月14日
3タイトルがミリオンセールスに
PS用『beatmania』、PS用『Dance Dance Revolution』、GB用『遊戯王　デュエルモンスターズⅡ　～闇界決闘記(ダークデュエルストーリーズ)～』の3タイトルでミリオンセールスを達成

7月21日
業務用『drummania』発売
アミューズメントスポットを沸かせ続けている音楽シミュレーションゲームの第5弾となるドラムシミュレーションゲーム

7月22日
PS用『実況パワフルプロ野球 '99開幕版』発売
大人気「パワプロ」シリーズの最新作。99年度開幕時の移籍選手、話題の新人選手を含む最新データを搭載。シリーズ通算21作目

7月29日
PS用『Dance Dance Revolution 2ndReMIX』のテレビ用CM出演者を決める公開オーディションを開催
業界初の試みとして、『Dance Dance Revolution 2ndReMIX』のテレビCM出演者を一般公開オーディションで選考。最終審査が東京・六本木ヴェルファーレで開催された

7月29日
PS用『GUITAR FREAKS』発売
アミューズメントスポットで話題の業務用ギターシミュレーションゲーム『GUITAR FREAKS』を家庭用に移植

7月29日
N64用『実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2』発売
99年度シーズン開幕時の最新データを搭載したコナミのJリーグ版サッカーゲーム最新作。シリーズ初の選手を育成できる「サクセスモード」も搭載された

8月5日
業務用『Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON』発売
業務用ダンスシミュレーションゲーム最新作として、人気の小室哲哉氏がプロデュースする音楽を起用

8月5日
業務用『サイレントスコープ』発売
業界初、デジタル多機能スコープを搭載した、業務用ガンシューティングゲーム

8月8日～13日
PS用『SILENT HILL』がCGコンテストで初入選
米国計算機学会(ACM：The Association for Computing Machinery)主催の「世界最大かつ最高峰」といわれるCGの祭典「SIGGRAPH '99」のCGコンテストにおいて、『SILENT HILL』が初入選を果たす

8月26日
『遊戯王　デュエルモンスターズ　決闘者伝説(The Legend of Duelist)in TOKYO DOME』開催
小・中学生をターゲットにした史上最大規模のゲームイベント『遊戯王　デュエルモンスターズ　決闘者伝説(The Legend of Duelist)in TOKYO DOME』を開催

9月2日
「モバイル21株式会社」設立
任天堂株式会社とコンピュータゲームの新分野創造を目指す合弁会社「モバイル21株式会社」を設立

9月2日
PS用『ワールドサッカー　実況ウイニングイレブン4』発売
国内サッカータイトルでは唯一となる「オリンピックモード」を搭載した、ワールド版サッカーゲーム最新作

9月5日～7日
ECTS'99、4部門で受賞
欧州インタラクティブエンタテインメント業界団体(ELSPA：European Leisure Software Publishers Association)が主催する、ヨーロッパ最大規模のコンピュータトレードショウ「ECTS'99」において、PS用『METAL GEAR SOLID』がフランス・ベネルクス地域の年間最優秀ゲーム賞、サッカーゲーム最新作『ISS Pro Evolution』がECTS'99最優秀ゲーム賞など4部門で賞を受けた

9月8日
業務用『ラップフリークス(仮称)』発表
音楽シミュレーションゲームの新機軸商品として、現在流行中のラップ音楽をモチーフとした業務用ゲーム機を発表

9月9日
PS用『beatmania APPEND 4thMIX ～the beat goes on～』発売
PS用『beatmania』で新曲が楽しめる、アペンドディスクの第3弾。アミューズメント施設で大人気稼働中の業務用DJシミュレーションゲーム『beatmania 4thMIX』の完全移植

9月13日、24日
「ポップンミュージック」シリーズ、2タイトルを発売
シミュレーションゲーム「ポップンミュージック」シリーズの最新作。業務用『pop'n music 3』(9月13日)と業務用『pop'n stage』(9月24日)を発売

9月中旬
業務用『beatmania 5thMIX』発売
大人気のDJシミュレーション『beatmania』の最新作

9月16日
東京ゲームショウ'99秋
東京ゲームショウ'99秋にて、家庭用「BEMANI」シリーズの新作をメインにして、プレイステーション2対応ソフトを含む33タイトルを出展

9月20日
業務用『Dance Dance Revolution Solo BASSMIX』発売
業務用ダンスシミュレーションゲームの最新作。1プレイヤー用筐体で、従来の2プレイヤー用『Dance Dance Revolution』と比べて筐体サイズの縮小、コストダウンを実現した

9月26日
業務用『Dance Dance Revolution』でダンスゲーム大会開催
アミューズメントスポットで大ブームのダンスゲーム『Dance Dance Revolution』で全国規模のダンスゲーム大会を開催。「KING OF FREESTYLE DANCERS」と銘打ち、決勝は9月26日Zepp東京で開催された

9月28日
業務用『beatmaniaⅡDX 2nd style』発売
業務用『beatmania』のDJ感覚をさらに追求した新機種を目指した最新作

10月7日
コナミ、エフエム東京と業務提携
株式会社エフエム東京とFM多重放送を利用したエンタテインメント分野での商品企画、開発における相互協力と市場開拓に関し業務提携し、新市場開拓を目指す

10月20日
ビデオシステムとF1レースゲームの独占販売契約を締結
ゲーム配給事業の新たなコンテンツとして、ビデオシステム株式会社と、同社制作のF1レースゲームを日・米・欧の独自配給網で独占で取り扱う契約を締結

10月21日
GB用『銃鋼戦記バレットバトラー』発売
収集・対戦・育成の楽しさを搭載したGB用の収集型RPG

10月28日
PS用『Harlem Beat 〜You're The One〜』発売
「週刊少年マガジン」で大人気連載中の人気バスケットマンガ「Harlem Beat(ハーレムビート)」をゲーム化

10月28日
PS用『バグズ・ライフ(Disney/Pixar's A Bug's Life)』発売
ディズニー・インタラクティブとコナミが共同で、日本初となるディズニーアニメーション映画を素材とするソフトの第1弾を発売

10月
「コナミアーケードネット」開設
子会社である株式会社コナミアミューズメントオペレーションを通じてインターネットでオークションを行う、専用ホームページ「コナミアーケードネット」を開設。アミューズメント施設向け業務用機器の中古機オークションを開始

11月3日
「プロ野球コナミ東西対抗戦」に1万人の野球少年を招待
東京ドームにて開催された「プロ野球コナミ東西対抗戦」に、リトルリーグなどの少年野球チームに所属する1万人の野球少年を招待

11月5日
業務用『Dance Dance Revolution 3rd MIX』発売
大流行中のダンスシミュレーションゲーム「D.D.R.」シリーズの最新作

11月8日
「GUITAR FREAKS LINK KIT2 マイギター対応」発売
業界初、PS用『GUITAR FREAKS』専用コントローラをアミューズメント施設に持ち込み、業務用『GUITAR FREAKS』本体に差し込んでプレイできる「GUITAR FREAKS LINK KIT2 マイギター対応」を発売

11月8日
コナミ、米国ディズニー・インタラクティブ社とブランドライセンス契約を締結
コナミと米国ディズニー・インタラクティブ社は、米国スポーツエンタテインメント分野においてブランドライセンス契約を締結。世界で最も影響力があるスポーツ専門チャンネル「ESPN(Everyday SPorts Network)」ブランド商品を家庭用ゲーム機を対象にフル・ラインナップで開発することで合意

11月11日
PS用『ブリーディングスタッド '99』発売
競走馬育成シミュレーションゲーム「ブリーディングスタッド」シリーズ最新作

11月18日
業務用『ハイパービシバシチャンプ』発売
業務用「ビシバシチャンプ」シリーズの業務用汎用筐体キットとして新作を発売

11月19日
業務用『Dance Dance Revolution』に関する特許を登録
ステップを踏むパネルにマークが表示され、プレイヤーは正面のモニター上で音楽に合わせてスクロールされるマークを見て、そのマークが指定位置にくるタイミングに合わせて同じマークのパネルを踏むという内容で、業務用ダンスシミュレーションゲーム『Dance Dance Revolution』に関する特許を登録

11月25日
PS用『ときめきメモリアル2』発売
ファン待望の大人気恋愛シミュレーションゲーム「ときめきメモリアル」シリーズの最新作。業界初の音声合成システム「Emotional Voice System」を搭載。同時にユーザー参加型仮想現実空間「ひびきのネットサービス」を展開

11月25日
GB用『beatmania GB2 ガッチャミックス』発売
いつでもどこでも音楽ゲームが楽しめるGB用『beatmania GB』に続く、GB用「BEMANI」シリーズ第2弾

11月25日
GB用『筋肉番付GB 〜挑戦者はキミだ！〜』発売
TBS系で放映中の人気番組「筋肉番付」を題材にしたGB用ソフト

11月25日
PS用『Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.1』発売
大ヒットのダンス音楽ゲーム「D.D.R.」シリーズのアペンドディスク第1弾

11月29日
業務用『GⅠ-LEADING SIRE(ジーワンリーディングサイアー)』発売
磁気カードを使用することによって、競走馬を調教してレースに出走させて、賞金を狙える「育成ゲーム機能」を搭載した業務用競馬メダルゲーム機

12月2日	PS用『実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー』発売 好評発売中のN64用『実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2』をPS用としてリニューアル
12月2日	PS用『ターザン』発売 全米にて6月に発売されたPS用『TARZAN』を日本市場向けにローカライズ。コナミとディズニー・インタラクティブ両社のロゴマークを搭載したダブルブランド商品第2弾
12月3日	業務用『ステップチャンプ』発売 好評を博している定番ゲーム「チャンプ」シリーズの最新作で、両足で入力する新しいタイプの業務用ゲーム機
12月3日	業務用『ボンバーチャンス』発売 4×4マスのラインビンゴゲームを基本とした中型マスメダルゲームの新製品
12月8日	「コナミコーナー」全国1500店舗へ 年末商戦に向けてゲームソフト小売店舗の「コナミコーナー」設置による販売戦略展開を強化。全国1500店舗でコーナー展開
12月9日	PS用『Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON』発売 小室哲哉氏を起用して話題となった業務用ダンスシミュレーションゲーム『Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON』を家庭用に移植
12月9日	PS用『遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～』発売 赤外線リモコンによるカード収集機能「Ir(アイ・アール)-トランスシステム」を搭載したアドベンチャーロールプレイングゲーム
12月13日	業務用「ダブルディールクラブ」シリーズ2タイトル発売 業務用シングルメダルメカスロットゲーム機市場に初参入、「ダブルディールクラブ」シリーズとして『ウエスタンディール』『クレイジーダイス』を発売
12月14日	携帯電話関連事業を拡大 情報と通信の融合が急速に進められるモバイル端末を、次世代エンタテインメントの有力なプラットフォームのひとつと位置づけ、携帯電話関連事業を拡大
12月16日	PS用『筋肉番付VOL.1 ～俺が最強の男だ！～』発売 TBS系で放映中の人気番組「筋肉番付」を題材にした初のPS用ソフト
12月16日	コナミ、ユニバーサルインタラクティブスタジオと提携 コナミ株式会社とユニバーサルインタラクティブスタジオは、全世界向けにインタラクティブゲームの制作、販売について提携
12月16日	業務用『スマッシュ&スピン 2』発売 プレイヤーが発射口から放たれるさまざまな球種のピンポン球を打ち返すという、卓球を体感シミュレーションできるゲーム
12月16日、25日	「ゴエモン」シリーズ2タイトル発売 人気の「ゴエモン」シリーズ最新作としてGB用『がんばれゴエモン もののけ道中 飛び出せ鍋奉行！』(12月16日)と、N64用『ゴエモン もののけ双六』(12月25日)を発売
12月22日	PS用『Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.2』発売 大ヒットのダンス音楽ゲーム「D.D.R.」シリーズのアペンドディスク第2弾
12月23日	携帯ゲーム機『ビーマニポケット Dance Dance Revolution ハローキティ』発売 人気の携帯音楽ゲーム「ビーマニポケット」シリーズの新商品
12月25日	PS用『実況パワフルプロ野球 '99決定版』発売 99年度ペナントレース終了時のデータを搭載。「パワプロ」シリーズは通算で22作目
12月28日	業務用『Dancing Stage featuring DREAMS COME TRUE』発売 音楽系ゲーム機「BEMANI」シリーズの新しい展開として、ダンスシミュレーションゲームに実力派人気アーティスト「ドリームズ・カム・トゥルー」を起用

PS …プレイステーション
N64…NINTENDO64
SS …セガサターン
GB …ゲームボーイ
WS …ワンダースワン

Special Interview

The next generation beatmania deluxe version
beatmania IIDX
© 1999 KONAMI All rights reserved.
The next generation machine

The next generation beatmania deluxe version
beatmania IIDX substream
© 1999 KONAMI All rights reserved.

The next generation beatmania deluxe version
beatmania IIDX 2nd style
© 1999 KONAMI All rights reserved.

GM事業本部
蔭山忠生氏
（かげやま　ただお）

beatmania IIDX
発売日：99/3/17
本体寸法：W1,650×D1,600×H2,350㎜

beatmania IIDX substream
発売日：99/7/26
本体寸法：W1,650×D1,600×H2,350㎜

beatmania IIDX 2nd style
発売日：99/9/28
本体寸法：W1,650×D1,600×H2,350㎜



プレイ感覚に特に気を配りました

――『beatmania IIDX』『beatmania IIDX substream』『beatmania IIDX 2nd style』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

『beatmania IIDX』の初代はプログラマーを担当しました。『beatmania IIDX substream』以降はディレクター兼プログラマーを担当しています。担当プログラマーがひとりなので、ハード関連の下位部分からゲーム関連の上位部分のプログラムまで、ひとりで作らざるをえませんでした。そのため、これまで開発してきたどのゲームよりもタイトなスケジュールでしたが、制作が佳境になるにつれ、ゲームがよりおもしろくなっていくのを実感し、制作するのは楽しかったです。『beatmania IIDX substream』以降も、余裕があるとはいえないスケジュールのなかで、チーム全体がいいテンションを保って制作できました。

――『beatmania IIDX』『beatmania IIDX substream』『beatmania IIDX 2nd style』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

プレイ感覚については特に気を配りました。元祖『beatmania』を超えるものをということで、そのプレイ感覚のいい点をすべて継承し、さらに改良するということです。『beatmania』のユーザーが違和感なくプレイできることが前提になり、判定、ゲージの増減、難易度など、プレイ後の爽快感、達成感を損ねることがないように作りました。『beatmania IIDX 2nd style』ではインターネットなどでユーザーの動向を調べ、市場のニーズに応えるように心がけました。マニアのBBSなどを毎日チェックしてチーム員に公開し、よりよくすることをつねに心がけています。

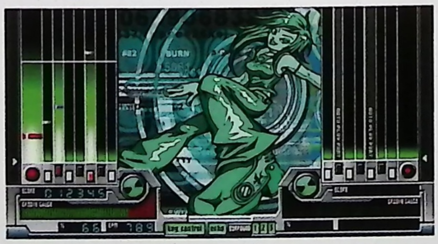
――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

『D.D.R』との通信プレイが可能な「クラブキット」の制作時に『D.D.R.』チームと一緒に仕事をしたことです。「ゲームのクオリティを上げる」「ユーザーの要望を取り入れる」などの考え方、姿勢などに、共感するとともに刺激を受けました。ゲーム機での異機種間通信のため、制作も他チームとのやり取りが多く、共同制作といった感じで新鮮でした。スケジュールは厳しくつらかったですが『Dance Dance Revolution CLUB VERSION 2』は、ユーザーの意見を多数取り入れた、いいものになったと思います。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

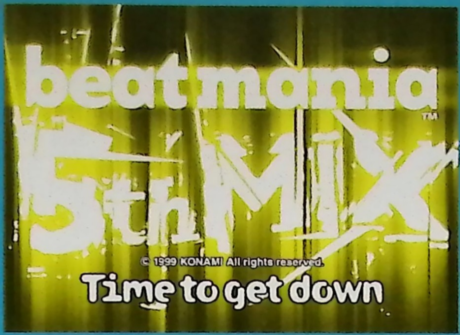
現在は『beatmania IIDX』のバージョンアップを制作中ですが、機会があれば業務用にこだわらず、まったく別のものもやってみたいと思います。パソコンのゲーム、コンシューマ向けも一度やってみたいと思っています。


『IIDX』のメイン画面

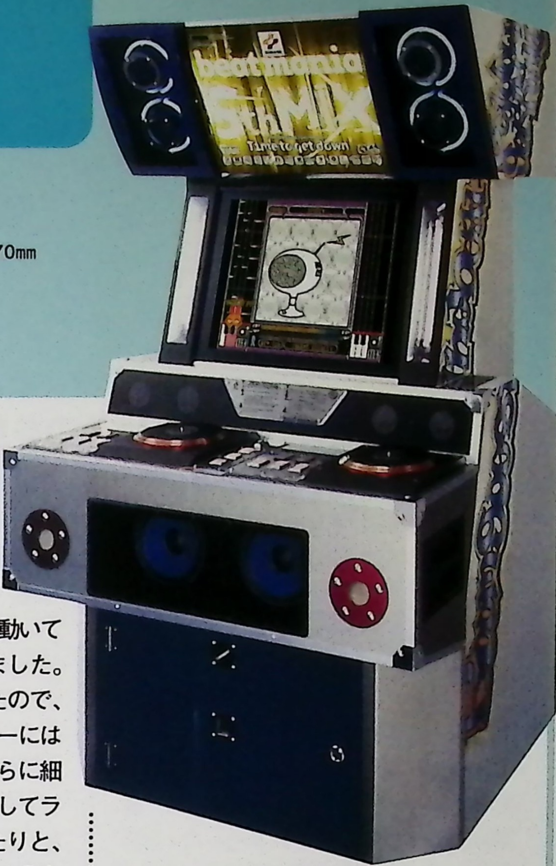

『2nd style』テクノ系のビジュアル



『substream』のモードセレクト画面



GM事業本部
丸藤洋平氏
（まるふじ ようへい）



beatmania 5thMIX
発 売 日：99/9/13
本体寸法：W1,120×D1,010×H1,970mm

細か過ぎて誰も気がつかない部分まで、こだわりました

――『beatmania 5thMIX』で主に担当したことはなんですか？ また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

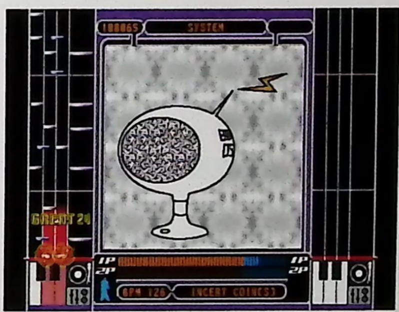
『beatmania 5thMIX』が最初に関わったゲームです。プログラマーとして、曲選択画面や各種ゲームオプションなどのシステム部分、画面中央ムービーのプログラムを担当しました。入社前から『beatmania』のファンでしたので、歴代スタッフの名前に聞き覚えがあり、最初のころは「この人たちが『beatmania』を作ったんだ」と、しばらくは他人事のような認識が抜けませんでした。もっとも、開発が本格化してくるにつれて「本当に期限通りアップできるのか」という心配のほうが圧倒的になってきましたが……。入社してすぐの担当ということで、すべてが未知で、なにをすべきで、なにから手をつけていいのかわからず、チーム員の方々には迷惑のかけ通しだったように思いますが、まったくの新人にもかかわらず、いろいろと任せてもらえたことは大きな喜びでした。機種への思い入れが強いぶん、空回りした部分も多くあったように思いますし、チーム員の支えがなければ、担当部分を完成させることはできなかったと思います。

――『beatmania 5thMIX』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

担当した『beatmania 5thMIX』は、ゲーム画面の基本的デザインは『beatmania 4thMIX』を継承したものとなっていますが、演出面でいろいろと工夫をしてみました。ムービーについても、実際に絵を描くデザイナーといろいろ相談しながら、容量と時間が限られたなかでどこまで新鮮な印象を与えられるか、また、プレイしている人はもちろん、ギャラリーも十分楽しめるものを、という目標で、シリーズ伝統のパラパラマンガ的手法に加えて、ムービー領域でもうひとつのゲームが動いているような演出も作ったりしてみました。相当な時間と労力をつぎ込んでいたので、指導してくれていた先輩プログラマーにはあきれられてしまったようです。さらに細かいところでは、曲のテンポに連動してランプが点滅したり、ゲージが揺れたりと、あまりに細か過ぎて誰も気づかないような部分まで凝ってしまいました。確かにあまりゲームの本質には関係なく思える部分ですが、ゲーム全体の雰囲気はこういった工夫の積み重ねで作られるものと信じて制作しました。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？ また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

学生のころ、初代『beatmania』を初めて見たときの衝撃は今でもはっきりと覚えています。「これはゲームセンターを変えるゲームだ」と直感しました。それから入社するまで、ずっとユーザーとして『beatmania』をはじめ、いろいろなゲームに接してきたわけですが、その当時の遊ぶ側の視点を制作に活かすように考えています。具体的には、どうしても作る側の論理が優先しがちな、セレクト画面などのインターフェイス部分です。ゲームのメイン部分と比較すると、どうしても地味な印象がありますが、快適にプレイできる環境や、アーケードには必須のプレイ時間の短縮などに大きく影響してくるため、いくら作り込んでも足りないほど奥の深い部分だと思います。そのために、web上の掲示板の書き込みなどにとどまらず、実際のロケーションにも足を運び、担当機種以外からも、プレイヤーはなにを求めているのかを敏感に知るように心がけています。


ギャラリーも楽しめるように作られた

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

家庭用ゲームのプレイ環境が日常的な空間だとすると、アーケードは手軽だけど非日常的な空間だといえると思います。この特性を活かした製品にこだわっていきたいです。

pop'n music 2 ポップン ミュージック ツー

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

pop'n music 3 ポップン ミュージック

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GM事業本部
小松亮氏
（こまつ りょう）

pop'n music 2
発 売 日：99/3/19
本体寸法：W800×D1,015×H1,900㎜

pop'n music 3
発 売 日：99/9/13
本体寸法：W800×D1,015×H1,900㎜



街で楽しそうにプレイしているのを見ると、うれしくなります

――『pop'n music 2』『pop'n music 3』で主に担当したことはなんですか？ また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

『pop'n music 2』ではゲーム画面、『pop'n music 3』ではディレクターを担当しました。じつは、初代『pop'n music』でも、アニメヒーローというジャンルの歌詞を担当させてもらっています。当然『pop'n music 2』では、前回の続編的存在であるアニメヒーローRというジャンルの歌詞も、引き続き担当させていただきました。しかもアニメヒーローRは、あの水木一郎氏に歌っていただくことになっていたので、より気合いを入れてアツイ歌詞を作ろうと苦労したのが思い出深いですね。役得という感じでした。前回のアニメヒーローを歌ったNARANCHA氏と「水木さんならこういう歌い方をするだろうから、ここの歌詞はこうだろう」と、納得がいくまで歌詞を練り直しました。『pop'n music 3』では、初めてのディレクターということで、張り切り過ぎて思いついた仕様を次々と提案してしまいましたが、そのたびに嫌な顔もせず、もっといい追加仕様にしようとしてくれるチーム員には頭が下がりっぱなしでした。『pop'n music』の制作スタッフは本当に『pop'n music』というゲームが好きな人たちが集まっているんだなと、改めて感じられたことが一番印象深いですね。

――『pop'n music 2』『pop'n music 3』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

『pop'n music 2』では初代『pop'n music』に引き続き、ライトユーザー、多人数プレイをターゲットに開発を行いました。具体的な変更としては「ひとりではちょっと難しいけど、ふたり以上なら簡単に楽曲が完成させられる」曲の増加と、多人数プレイ推奨モードの新設です。多人数プレイを推奨したことで、初代『pop'n music』よりも難しくなったことは確かなのですが、それによっての弊害も認められず、狙いは当たったと思います。今でも、街で女の子が2〜3人でワイワイと楽しそうにプレイをしているのを見かけると、うれしくなります。『pop'n music 3』では、今までの「ポップン」シリーズでマニア化したユーザー、ポップンの世界ではヘビーポッパーというのですが（笑）、これらのユーザーとライトユーザーの両方に対応することに重点を置きました。相反する両ユーザーを納得させるものを作るのは大変でしたが、曲の難易度の微調整や、ヘビーポッパー専用モードともいえるハイパーモードの新設により、なんとか開発コンセプトを達成できたと思います。また『pop'n music 3』は、遊べば遊ぶほどおもしろくなるようにと、隠し要素を満載にしてみました。この隠し要素の大部分は前述した、私の思いついた仕様を次々と提案したものなんですが、提案した以上のものにスタッフが仕上げてくれたと思っています。またシリーズ全体を通してこだわったことは、『pop'n music』は音楽ゲームとキャラクターが融合したもの。音楽ゲームとしての楽曲のよさと譜面のおもしろさ、そしてキャラクターのよさのバランスを取り、決して安易なキャラクターゲームといわれないよう心がけていることです。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？ また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

インターネット上でのファンの生の声やロケテスト、SHOW会場でのユーザーの反応や直接話してくれる意見です。開発を続けながら一般ユーザーの意見を聞くことは、時間的になかなか難しいのですが、近年のパソコン、インターネットの普及によって、仕事をしながらでもより多くのユーザーの声を聞けるようになりました。しかも、面と向かって話さないぶん、率直な意見がうかがえるという特典つきです。この情報源を有効活用しない手はないので、積極的にサーチしました。ファンのホームページの掲示板のなかには、ときおり手厳しい意見もあるのですが、的をついている意見も多く、開発の参考にさせてもらっています。とはいえ、インターネットで取れる情報はヘビーポッパーに偏ることがありますので、インターネットからだけ意見を汲み取っているわけではなく、時間のあるときはなるべく市場を調査してライトユーザーの動向を見ています。いい意見は必ず参考にしますし、場合によればそのまま採用することもありえますしね（笑）。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

現在の音楽ゲームブームに続けるような、新しいジャンルのゲームを開拓してみたいのですが、現在の「ポップン」シリーズも、もっと改良できてもっとおもしろくできると思いますので、今できることから確実によりよいゲーム作りをしていきたいと思っています。

GM事業本部
永田研二氏
（ながた　けんじ）



pop'n stage
発 売 日：99/9/24
本体寸法：W1,440×D822×H1,980㎜
（キャビネット）
W1,810×D1,270×H1,100㎜
（ステージ）

ライトユーザーにも楽しく踊ってほしい

――『pop'n stage』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

私が『pop'n stage』で担当したのは、企画およびメカ設計でした。企画は基本的にチームでアイディアを出し合って決めていくのですが、『pop'n stage』チームでは多くのアイディアが出ました。しかし、みんなから出たアイディアのすべてを反映することは難しく、まとめ上げるのに非常に苦労しました。筐体デザイン、筐体カラーリング、画面デザイン、キャラクターデザイン、楽曲の選定、ステージ構成、どれを決めるにもみんな真剣に討論し合い、納得できる結論が出るまでミーティングを行いました。企画が固まれば、もちろん制作が急ピッチで行われるのですが、チーム員みんな不眠不休でがんばりましたので、なんとかスケジュールを変更することなく、前進していくことができたのです。また、初めてロケーションテストを行ったのは大阪で、次に東京で行ったのですが、そこでは途切れることのないたくさんのプレイヤーを見ることができました。結果も予想以上によかったので、制作アップまでチーム員の士気も下がることなく続けていくことができたと思います。制作アップ間近のときも、初めは「健康にいいね！」なんていいながらみんなでチェックしていたのに、日を追うごとに体がボロボロになっていった、あの日々のことは忘れることはないでしょう……。

――『pop'n stage』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

そもそも『pop'n stage』は、「ポップンのD.D.R.版を作ろう！」とスタートした企画でした。当時『D.D.R.』はどこのロケーションでも、プロのダンサーのようなプレイヤーが、たくさんのギャラリーに囲まれて気持ちよさそうに踊っていました。ギャラリーのなかにはライトユーザーも多いのですが、マニアプレイヤーのなかに入ってプレイすることはできそうにありませんでした。そこで『pop'n stage』の登場なのです。「ライトユーザーにも楽しく踊ってほしい」という思いで、楽曲はバラエティに富んだものをたくさん収録しました。また私がメカ設計の担当ということもありますが、フットスイッチの反応には非常に気を遣いました。制作チームには女性も数名いますが、か弱い女の子のステップを考えると、『D.D.R.』よりもスイッチの反応をよくしなければなりません。そして、改良を重ねてできたスイッチでしたが、プレイヤーが開設しているホームページに「フットスイッチの反応がすごくいい!!　踊りやすいです～!!　これなら私にもできる～!!」とか書かれているのを見たときは、努力が報われた喜びでとてもうれしかったですね。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

昨年で最も刺激を受けたのは、音楽ゲームを制作していただけに、音楽業界で大活躍された、宇多田ヒカルさんでした。突然現れて、業界の歴代記録をあっという間に塗り替えてしまったのですから、それはもう驚きでした。日本の音楽業界に新しい風を巻き起こした、彼女の曲、歌、話題性、どれを取っても多くのユーザーから支持を得ることができた結果だと思います。そのあとに続く曲も、彼女らしさをフルに感じさせる曲で、確実にヒットしました。音楽ゲームも、なんとなくこれと同じような気がしていました。業界初のコンセプトで、プレイヤーから圧倒的な支持を受けた「BEMANI」シリーズ。アミューズメント業界はプリントシールブーム以来、プレイヤーのゲームセンター離れが続いていましたが、そこに登場した「BEMANI」シリーズという新しい風は、瞬く間にプレイヤーの間へと広がっていったのです。『pop'n stage』は『pop'n music』と『D.D.R.』から生まれた「BEMANI」シリーズですので、「両者の評価されているゲーム性を受け継ぎながら、新しい世界を提案しよう」……と思いながら制作されたのです。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

今年で西暦2000年を迎え、21世紀に向けて今後私がやってみたいゲームは、ちょっと現実からは離れてしまうのですが、ロボット対戦格闘ゲームを制作してみたいですね。ロボットは体長50㎝、リモコンで操作して四角いリングのなかで戦います。プレイヤーは自分でチューンしたロボットデータを持ち寄り、ゲームセンター内でバトルします。いずれは世界の公式スポーツになり、世界各地で大会が行われ、テレビのニュースでその結果が放送される、なんてことにしたいですね。考えるだけでワクワクしますが、きっとロボットの出来がこのゲームの成功を左右するでしょう。ロボットはみんなのロマンだと思います。

AM事業本部
高橋 一也氏
(たかはし かずや)

© 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

Dance Dance Revolution 2nd MIX
発売日：99/2/16
本体寸法：W1,780×D2,160〜2,360×H2,252mm

Dance Dance Revolution 3rd MIX
発売日：99/11/5
本体寸法：W1,780×D2,160〜2,360×H2,252mm



必然性のある仕組みやコンテンツは成功するという自信が持てました

――『Dance Dance Revolution 2nd MIX』『Dance Dance Revolution 3rd MIX』で主に担当したことはなんですか？ また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

ディレクター&プログラムを担当し、企画を通してのゲーム性を追求いたしました。『Dance Dance Revolution』が市場投入されてすぐにインターネットランキングVerの制作にかかり、その後ほぼ平行して『Dance Dance Revolution 2nd MIX』の制作が始まっていました。その当時はまさに『D.D.R.』の成長期にあたり、タイミングを逃さず市場投入しておかなければならないという気持ちが強く、とにかくいいものを速く仕上げることに専念していたのが印象に残っています。

――『Dance Dance Revolution 2nd MIX』『Dance Dance Revolution 3rd MIX』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

当然ながら、音楽ゲームですので選曲にはこだわりました。『Dance Dance Revolution』の約3倍の楽曲数を目指していましたし、とにかく聴き心地のいい、ノリのいい楽曲が選曲できたと思います。また、バリエーションに関しても満足できる形になりました。ゲーム性に関しても、当時すでにCSとのリンク、『beatmania』とのリンクが予定されていましたので、それに向けてさまざまなチャレンジができたと思います。音楽ゲーム系のゲームモードに関しても、この商品でほぼ完成したと思っています。

――1999年、最も ゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？ また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

プレイステーションのメモリーカードを通してのデータのやり取りが可能になった点ですね。たいていこの手の仕かけは失敗することが多いんですが(笑)、『Dance Dance Revolution』ではうまく成功しました。必然性のある仕組み&コンテンツは成功するという自信が持てましたね。新しいことを実行するにはそれなりのパワーを使いますが、その先にある結果に確信が持てれば、既成概念に惑わされることなく進めていけると思います。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

ハード的、ソフト的に新しいものや仕組みを実現していきたいと思います。具体的になに？ というものはまだありませんが、アミューズメント業界は時代とともに変化していくものだと思いますので、その節目、節目で次代の遊びを提供することが必要です。その遊びが技術的な部分だったり、アイディア的な部分だったりするのですが、どちらもバランスよく制作に活かして、多くのプレイヤーに喜ばれる商品を作り続けていきたいと考えています。



AM事業本部
遠山 素樹氏
(とおやま もとき)



GUITAR FREAKS
発 売 日：99/3/15
本体寸法：W1,035×D780×H1,960㎜



誰にでも簡単にギター演奏を体験させたい、これがコンセプトです

――『GUITAR FREAKS』で主に担当したことはなんですか？ また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

この企画は、今まで行ってきたデザイナー業務からディレクターという業務に転身した初のタイトルです。まだ音楽ゲーム自体の知名度も少なく、ギターを主体にしたゲームのおもしろさを社内で理解していただくのに苦労した記憶があります。ヒヨッコリーダーの指揮するヒヨッコチームでしたから、周りに遅れをとらないようにチーム一丸となって、早い段階でプロトタイプの作成や試作ギターの作成に取りかかりました。試作段階から、ほかのチームや他部署の社員までが、休み時間などにプレイしにきてくれたのは本当にうれしかったですね。そのときのプレイデータや感想も大事な財産として、その後の調整に反映させていただきました。初めてのロケテストはギリギリまで調整を行い、まるで願かけのように搬出前にスタッフ総出の記念撮影も行いました。ロケテストの結果が想像以上によかったからいいものの、逆の結果でしたらつらい記録写真になるところでした。あの写真は今でも私の大事な宝物です。初めてのディレクター業務とデザイナー作業の欲ばった制作は、大変でしたが心地よい疲労感と達成感のある仕事でした。チーム員や事業部内のみなさん、そして陰で支えてくれた妻の応援のおかげだと思っています。

――『GUITAR FREAKS』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

憧れていたけど、敷居が高くてできなかったギター演奏を、誰にでも簡単に体験させることができたなら……。基本コンセプトは今もこの内容です。子供のころにホウキをギターに模して遊んだあの感覚で、誰にでもギター演奏を体験させたい。それは、私自身の夢でもありました。プレイ中にギターを立てる「Wailing」プレイも、このころの記憶がルーツです。もうひとつは「これはゲームである」ということ。実際のギター演奏を意識するあまりに、シミュレーター色を強めてしまっては、一般のプレイヤーは楽しくプレイできません。操作は単純ながら、プレイヤーの実力に合わせて変化できるような奥深い操作系の検討を行い、結果、今のギターコントローラが生まれました。ゲームのプレイを続けていると、実際にギターが弾けるような錯覚に襲われるのも、このゲームの狙いのひとつです。「ここの旋律はオルタネイトじゃなきゃ……」なんて会話も飛び交いました。制作者がニヤリとする瞬間です。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？ また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

D&M事業部発足と、「D.D.R.」シリーズなどのヒット商品の存在です。最大の敵は同じ部署の商品という、不思議な状況になってしまった99年でした。しかし、「BEMANI」シリーズという同じ旗の下で進んでいく者同士、いいところは影響し合い、悪いところは注意し合えた環境は、ある意味理想的だったのかもしれません。また、この「BEMANI」ブームの盛り上げ役になりうるだけの商品にしなければというプレッシャーもつねにありました。流行をつねにリードしながら展開される「BEMANI」シリーズのなかで、スタンダードなジャンルながら、根底にあるギターのおもしろみを最大限に発揮し、ヴァージョンを重ねるごとに新しい発見ができるように工夫しています。それからインターネットの普及によって、ユーザーの声をダイレクトに確認できるようになったのも大きな変化でした。彼らが発信している商品への評価や希望などの意見は、つねに確認するようにしています。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

つねに発見のあるおもしろい商品を模索していきます。心のどこかにカチッとハマるような要素を踏まえた新しい商品。日常の習慣や過去の記憶。隠れた内面の心の動きを引き出せるような企画を走らせたいですね。今まで多岐にわたるジャンルの商品制作を体験してきましたが、どのようなジャンルであっても、必ずおもしろさのキーになるポイントが隠れています。くだけていうと、「ここを抑えていれば取りあえずOK！」といったものです。今後、新しいジャンルに挑戦するときにも、つねにその部分を見逃さないように目を光らせ、そのポイントを一層ふくらませ育て上げられるかどうかが勝負どころでしょう。その感覚を研ぎ澄ましていられるように、私たちゲームクリエイターは普段からゲームばかりではなく、それ以外のあらゆる情報に目を向ける必要があると思います。

AM事業本部
沖田 勝典氏
（おきた かつのり）

drummania
発 売 日：99/7/21
本体寸法：W1,230×D1,060×H1,945㎜



やり込んで、うまくなることがうれしいゲームを目指しました

——『drummania』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

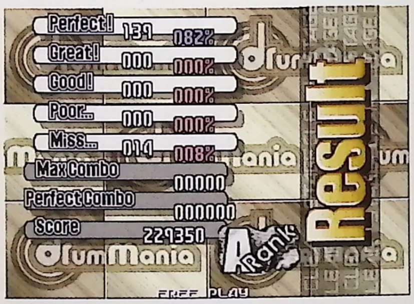
ディレクターを担当しました。この機種の制作を開始したのは98年11月ごろからで、当初の目標は、99年2月に開催されるAOUショーに出展することでした。実質、制作期間3か月でどこまでのものができるか？　正直ものすごく不安でした。『beatmania』『pop'n music』『Dance Dance Revolution』『GUITAR FREAKS』ときての「BEMANI」シリーズ第5弾で、なおかつギターの次のドラムということで、みんながそれなりに予想して、みんながそれなりに期待していた状況、絶対に期待を裏切れないという、強いプレッシャーを感じました。時間がないなかで、ギターとのセッションをはじめ、できることはすべてやったという感じでショーに挑み、見事、大反響、大人気。「よかった。ふー」という感じでした。

——『drummania』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

今回の機種は、今までの「BEMANI」シリーズのなかで一番本物に近い外観を持ち、一番本物っぽく見える（難しそうに見える）機種でしたので、制作途中の評価でも「難しい」「シミュレーターみたい」「おもしろくない」との悪評がいっぱいでした。それならば、いっそのこと、可能な限り本物に近づけてやろう（たとえ難しくなったとしても）。それで、難しいなかに、おもしろさを見出せるゲーム。やり込んで、うまくなることがうれしくなるゲーム。そんなゲームになるようにゲームの方向性を持っていくことにこだわりました。制作する過程で、楽曲面、シーケンス（ドラム）パターンでサウンドの担当者とかなりいい合い（半分喧嘩？）をしたことも、今ではなつかしいですね。

——1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

99年といえば、やはり音楽ゲームでしょう。私自身この機種で、音楽ゲームに携わるのは2機種目になります。音楽ゲームは、ゲームと音楽を非常にうまい具合いに融合させ、今まであまりゲームに関心のなかった人から、ゲームマニアと呼ばれる人にまで幅広く受け入れられ、ゲーム業界の一大ヒットジャンルに成長しました。音楽ゲームの遊びの部分（ゲーム性）は、非常に単純です。落ちてくる（上がっていく）バーがヒットポイントにきたときにIOを入力する。ただこれだけです。これが、奥深くおもしろい。それで、うまくできればかっこよく、周りで見ている人（ギャラリー）から拍手がもらえる。正直すごいゲームです。この音楽ゲームがはやる前、各メーカーがこぞって画質の綺麗さを競い合い、ゲームの本質部分（ゲームというのは遊びであり、おもしろくなければならない！　画像の綺麗さは、遊びを演出する脇役であり、遊びの部分がおもしろくて初めて効果を出す）を見失っていたように思います。この音楽ゲームのヒットは、そんなゲームの本質を我々に見直させてくれました。「やっぱりゲームは、やっておもしろくなくてはならない。」こんな当たり前のことを再認識しました。



大反響を得たシリーズ第5弾

——今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

再度、ゲームとはなにか？　遊びとはなにか？　人はなにがしたいか？　なにが楽しいか？　をよく考え直し、本当の意味でのおもしろいゲーム、今までの概念を覆すようなゲームを作っていきたいと思います。きっと、ヒットジャンルはほかにもいっぱいあるはず、ちょっとしたきっかけで、それを誰でも見つけることができると思っています。「BEMANI」シリーズ（音楽ゲーム）を超える新ジャンルを作りますのでご期待ください。

AM事業本部
山崎 厚氏
(やまざき あつし)



ステップチャンプ
発 売 日：99/12/3
本体寸法：W1,600×D1,593×H1,860㎜

ロケテストでのデータ取りが一番印象に残っています

――『ステップチャンプ』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

ディレクターを担当し、「ロケテストでのデータ取り」が一番印象深いものでした。「チャンプ」シリーズはグループでプレイされることが多いのですが、女性客の比率は、半数近くになります。なかでもアベックの場合『ステップチャンプ』を見つけて「これやってみよう」とソデを引っ張るのは、たいてい女性です。そのとき男性は少し引きます。濃い～キャラクター、異様な周回ループを見て「なにをやらされるかわかったものじゃない！」といった印象を受けるようです。しかし女性はやりたくてたまりません。「ドライブやシューティングでは勝てないけど、これなら絶対負けないわ♡」と思わせるなにかがあるからです。結局、彼氏は逆らえず、一緒にプレイ。彼女は彼氏に勝って得意のガッツポーズの連発。でも大丈夫。そんな彼でも彼女に勝てる「ドタバタ」系ゲームがちゃんと用意されているのです。彼氏もやっと勝てて得意満面。そしてもちろん、お金を払うのは男性です。

――『ステップチャンプ』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

「ビシバシ」シリーズでは入力がボタンのため、テキパキ感、デジタル感覚といった歯切れのいい感じがウリとなっています。『ステップチャンプ』の場合も、同じようなテキパキ感を目標としていますが、足入力のためテキパキ感を出すことが難しく、バランス調整に苦労しました。また、定番である連打ゲームについても、足入力では体力の消耗が大きいので、疲れないようにゲームを続けてもらうために、ロケテストでミニゲームの配列を何度も入れ替えています。そして、今回の「ステップチャンプ」シリーズでは“流行”の『D.D.R.』などの音楽ゲームを全6曲取り入れていますが、どちらかといえばマニア系の「D.D.R.」シリーズと、どちらかといえばべたべたのパーティー系の「チャンプ」シリーズでは客層が異なるため、音楽ゲームの配置をどのあたりにするかは悩みました。結果として、一般客には簡単なステップを楽しんで音楽ゲームのスバラシサを認識してもらうような配置として、マニアの方には業界発のトリプルモードなど、「なんだ！これは？」的な驚きを持って受け入れられる仕かけにしました。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

98年から怒涛の勢いで続く音楽ゲームの大氾濫。自社ゲームではありますが、驚くべき現象でした(まだ終ってはいませんが)。大ヒットしたゲームは多かれ少なかれ、なんらかのリスクを伴っていると思います。「BEMANI」シリーズについても、斬新で、本当にお客様はプレイするのだろうかとの疑問がありましたが、結果としては、非常に大きなムーブメントとなりました。月並みなヒットではなく、大ヒットを飛ばすためには、このあたりの見極めが非常に重要になります。これは企画を進めるうえでは当たり前のことなのですが、平素から、お客様が今なにを欲しているのか、なにを仕かければ乗ってくるのかを察知する必要があります。その極めて当たり前のことがうまく実践されたことを、私自身や、コナミ社員、すべてのゲーム関係者に与えてくれたと思います。そのような問題意識と同時に、負けられないという競争心を植えつけてもくれました。『ステップチャンプ』に納められている音楽ミニゲームは、そのような対抗意識メラメラで、スタッフともども、かなり気合いとこだわりを持って制作をいたしました。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

携帯電話などの普及により、アミューズメントスポットに足を向ける人が少なくなってきて、音楽ゲームの陰に隠れて、業界全体はぱっとしないものがあります。しかし「チャンプ」シリーズ制作チームとしては、以前にも増して「コテコテ」の「チャンプ」を継承していくと同時に、アミューズメント市場でのパーティー系、カーニバル系のさらなる充実に貢献できればと考えております。また、今までの「チャンプ」は国内、アジアがメインで、主にウラルアルタイ語系の方々になじんできましたが、これからは、インドヨーロッパ語系の方々にも愛されるべく、ワールドワイドなおもしろさを追求したいと思っています。

スリルドライブ

© 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

AM事業本部
松山 重信氏
（まつやま しげのぶ）



スリルドライブ
発 売 日：99/1/8
本体寸法：W1,574×D2,595×H2,095㎜

スリルドライブ 恐怖感たっぷりのBGMにこだわりました

サイレントスコープ ロケテストでは、ライフルから本当の煙が立ち上ったこともありました

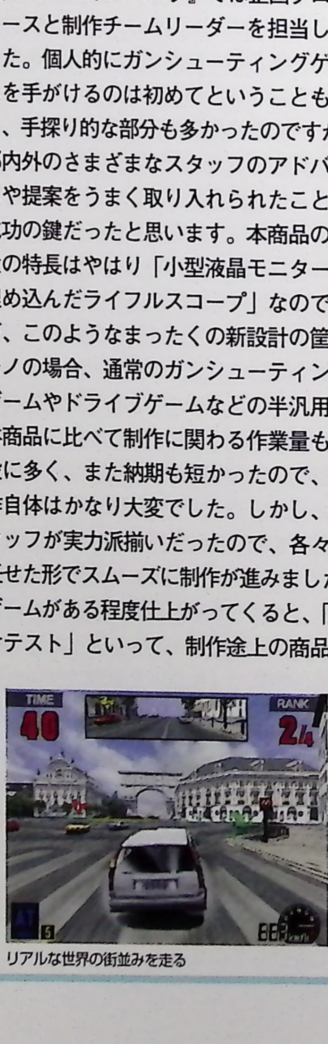
——『スリルドライブ』『サイレントスコープ』で主に担当したことはなんですか？ また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

『スリルドライブ』では企画プロデュース、制作チームリーダーと一部グラフィックデザインを担当しました。この商品は当初『満点ドライバー』という仮タイトルで、主に「安全運転」をテーマに制作していたんですが、作り込んでいくうちに、演出の一部であった「交通事故」の部分がおもしろいということになって、最終的には「事故の恐怖」に特化した過激なドライブゲームになってしまいました。制作途中ではスタッフみんなで悪ノリをして、事故演出の際に「ドライバー重体！」とかテロップを入れたり、警察に検挙されたり、歩行者を誤ってはねてしまうショッキングなシーンを入れたりしていました。さすがにこれらは上司にボツを出されましたが……。それでもなんとか採用された「賠償金総額メーター」などは、お客さんに大ウケでした。キャビネットやタイトルロゴのデザインにしても、昨今のドライブゲームによく見られる「カッコイイ」「速そう」という普遍的イメージに飽き飽きしていたので、あえて別分野(映画やガンゲームなど)ではやり始めていた「ホラー」、それも「お化け屋敷」的なキッチュなイメージを持ってきて、好奇心旺盛な若者の目を引くことを試みました。これは成功したと思います。制作スタッフのそういった「遊び心(いたずら心？)」が最大限に活かされたからこそ、現在のマンネリ化したドライブゲーム市場に喝を入れることができ、また商品の人気にもつながったのではないでしょうか。

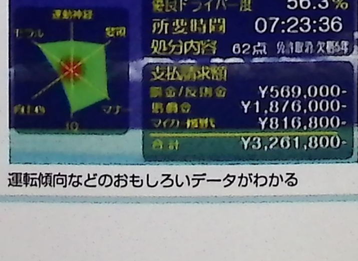
『サイレントスコープ』では企画プロデュースと制作チームリーダーを担当しました。個人的にガンシューティングゲームを手がけるのは初めてということもあり、手探り的な部分も多かったのですが、部内外のさまざまなスタッフのアドバイスや提案をうまく取り入れられたことが成功の鍵だったと思います。本商品の最大の特長はやはり「小型液晶モニターを埋め込んだライフルスコープ」なのですが、このようなまったくの新設計の筐体モノの場合、通常のガンシューティングゲームやドライブゲームなどの半汎用筐体商品に比べて制作に関わる作業量も格段に多く、また納期も短かったので、制作自体はかなり大変でした。しかし、スタッフが実力派揃いだったので、各々に任せた形でスムーズに制作が進みました。ゲームがある程度仕上がってくると、「ロケテスト」といって、制作途上の商品を街のゲームセンターに置かせてもらい、じかにお客さんの反応を見ながらゲームの最終調整や筐体の耐久性チェックを行います。ある晩、徹夜でチェックをしていたら、お客さんが構えているライフルからホンモノの“煙”が立ち上ってきました。じつは試作基板のトラブルだったのですが、「轟く銃声と硝煙」、あれはカッコよかったなあ……。などと感心している場合ではなく、替えパーツを取りに深夜の会社に飛んで帰りました。

——『スリルドライブ』と『サイレントスコープ』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

『スリルドライブ』でこだわった部分といえば、ドライブゲームらしからぬ「恐怖感たっぷりのBGM」です。また、「キャァァァァ」というホラーっぽい女性の悲鳴も随所に入れているのですが、この



リアルな世界の街並みを走る



運転傾向などのおもしろいデータがわかる

SILENT SCOPE



サイレントスコープ
発 売 日：99/8/5
本体寸法：W816×D1,653×H2,040㎜

音声はつねに騒がしいゲームセンターのなかでもよく通ってくれて、集客にはずいぶんと貢献しました。特に導入当初はみんなビックリして振り向いていました。今は「ちょっとうるさ過ぎたかなぁ？」と少々反省もしていますが……。あと、これは気づいていない人が多いと思いますが、一連の恐怖演出には段階があるんです。まず、ゲームスタート時は風景も青空で爽快なBGMが流れているんですが、一度でも事故を起こすと途端に空が曇り出し、不気味なBGMに変わります。そして事故の回数を重ねると、最後は空に雷が鳴り出してパニック的BGMへと変化していきます。こんな具合いにかなり「悪趣味」な作りなんですが、ゲーム終了時には再び爽やかなBGMとともに「運転適性診断」を行い、お客さんがこのゲームをリラックスした笑いで締めくくれるよう配慮してみました。

『サイレントスコープ』は、基本的に「メイン画面の風景映像」と「スコープ内の拡大映像」の両方を見つつプレイする「2画面構成」になっているのですが、企画原案の段階では、商品コストを抑えるために「スコープ内の1画面だけでゲームにできないか？」というような提案もありました。1Pプレイ専用の機械に2画面(2P分の部材コスト)を使用するというのはぜいたく過ぎるということです。しかし、リアルな狙撃スタイルの実現や「スコープ内にはどんなふうに見えているの？」といったお客さんの好奇心をうまく引き出すためには、あえてギャラリーと共有できる「メイン画面」を置くことがどうしても必要でした。そのほかにも、ライフルの首振り支点の位置や望遠画像の倍率など、細部にわたってシミュレーションと調整を行いました。結果、絶妙のプレイ感覚を探り出せたと思っています。ソフト的に一番留意したのは「敵の数」です。狙撃ゲームらしい「一発ごとの重み」を表現するために、また巷にあふれる「乱射ゲーム」と差別化を図るため、出現する敵の数とリズムをかなり抑え込みました。あと、これはおまけですが、ハードボイルドに必須の“ちょっぴりエッチ”な美人の隠しキャラを風景の随所に配置してみました。この娘たちを見つけるとプレイヤーのライフが回復するという、いわば「ボーナスアイテム」です。ご存知なかった方はぜひ一度お試しください。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

新しくゲーム制作に取りかかる際には、企画の題材に対して十分な取材と調査を行うので、反映されるべき感性やアイディアもこれらに頼るところが大きいのですが、まだアイディアのベースが決まっていない段階、すなわち企画原案の段階での発想力においては、まず「日ごろの遊び方」がモノをいいます。私の場合、「呼吸するように、飯を食らうように遊ぶ！」をモットーに日夜努力(？)してきたかいがあって、99年後半はかなり発想力の貯金ができたように思います。これらの貯金を小分けに引き出していくか、一気にドーンと引き出すか、ただ今考え中です。

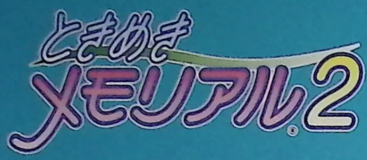
――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

最近元気のないアミューズメント市場をなんとかして再び活性化させたい！それから「ゲームセンター」という呼び方はもう古いので、そろそろなにか新しい呼び方を考えなきゃ……、とも思っています。「ゲーム作り」にとどまらず「ムーブメント作り」ができれば理想なんですが……。まあ、まずは自分自身の成長が先決でしょうか??


スナイパーとなって犯罪者を狙撃する


ビルの屋上にいるのが隠しキャラ

KCE東京
多羅尾雅之氏
（たらお まさゆき）



VX095
ときめきメモリアル2
発売日：99/11/25
定　価：6,800円/限定版9,800円



プレイステーションの2D能力でできる最大限のことをする、これがコンセプトです

――『ときめきメモリアル2』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

『ときめきメモリアル2』で主に担当したのはディレクションです。開発当初はプログラムにもかなり食い込んでいましたが、最終的には、プログラムはほとんどスタッフに任せ切りになりました。開発中に最も印象深かったことは、今回の開発に携わった人数が今までのゲームに比べて多かったため、人をまとめていくというディレクターの仕事が、いかに重要で難しいかを知ったことです。最初の企画を作成していく段階では、人数も限られていたので、人をまとめていくという仕事もあまり苦労はなかったのですが、スタッフが実作業に入ったころから、仕事の質が変化しました。ある人に仕事を依頼するためには準備が必要で、それには別の人に仕事を依頼し、また別の人の仕事が終って、ようやく最終的な仕事が依頼できる、というような、人に働いてもらわないとなにもできないという状態になりました。これは、今までプログラマーをしていた私にはかなり異質な仕事であり、慣れないために、いろいろな人に迷惑をかけてしまいました。

――『ときめきメモリアル2』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

特にこだわった部分は、『ときめきメモリアル』という偉大な前作の続編を制作するわけですから、前作にどのように差をつけるか、合わせるか、売りとなる部分をどのように持ってくるかということにこだわりました。最初は、全然違うものにする案、キャラクターを入れ替えた以外はほぼ同じものにする案などもありました。しかし、全然違うものにするとリスクが大きく、開発期間も大幅に延びる危険性がありますし、ほぼ同じものにするとユーザーから変わっていないとの批評を受け、売れない危険性があります。そこで、前作のいいところは取り入れるが、それ以外は無理に前作に合わせるのはやめよう、という方針になったのですが、そう決まるまでにもかなりの時間を要しました。また、売りとなる部分としては、新技術の導入も取り入れていきました。名前を呼んでくれるシステム、高解像度のグラフィック、思考ロジックなどは前作からは進歩しています。このように、前作を意識しながらもオリジナル性を出し、ユーザーの皆様に喜んでいただけるように開発を進めたことが、こだわった部分といえると思います。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

次世代ゲーム機の登場です。ドリームキャストが発売され、プレイステーション2が見えてくると、その能力が気になりました。特にグラフィック周りやメモリー容量などは格段によくなっており、非常に精巧なものができるようになってきたと思いました。『ときめきメモリアル2』では、プレイステーションの2D能力でできる最大限のことをしようというコンセプトがありました。そこで、グラフィック周りやメモリー容量などを考えて、横の解像度を512にしました。これは、いうのは簡単ですが、非常に大変なことでした。横の解像度を大きくすると、デザイナーの作業が増えます。また、メモリーやVRAMも大きく取ることになり、いくつかの制限が必要になったり、CDから頻繁に読み込む必要性が出てきます。するとCDから頻繁に読み込むための時間を短縮する技術も必要になります。このようにして、プレイステーションでは最も2Dグラフィックの美しいものになるように進められ、成果も出たと思います。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

先に、次世代ゲーム機で大変グラフィックがよくなっていることに刺激を受けたと述べましたが、その反面、ゲームとしてのおもしろさより、グラフィックに頼っているゲームが増えてきたように思います。そこで、私としては、ゲームシステムがおもしろく納得できるようなものを制作してみたいと考えています。「BEMANI」シリーズなどはその典型的なものだと思います。ゲームシステムがおもしろければ、高い評価を得ることも可能ですから、目指す価値はあると思います。例えば、ロールプレイングとシミュレーションを合体させたゲームはいろいろありますが、もう1歩進めたものを作ってみるのはどうだろう、などと考えています。



美しいグラフィックがゲームを盛り上げる

©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

KCE東京
今村哲裕氏
（いまむら　あきひろ）



VX131
サイレントヒル
発売日：99/3/4
定　価：5,800円



「恐怖」の演出には、とことんこだわりました

――『サイレントヒル』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

『サイレントヒル』ではメインプログラマーという立場でした。自身でプログラムを組むのはもちろん、各プログラマーに仕事を割り振って全体を管理し、プログラムを完成品へとまとめ上げていくのが仕事でした。また、プロジェクトにはチーム立ち上げ時から参加していたので、企画自体にも関わりました。チーム全員でアイディアを出し合ってディレクターがそれをまとめていった結果、あのようなテイストのゲームとなったわけです。開発中最も印象深かったのは、アメリカのゲームショーE3でのユーザーの反響でした。ホラーゲーム、それ以前にアクションアドベンチャーも初めての挑戦で、チームには自信のなさや不安といった空気が少なからずあったのですが、E3を境に市場での手応えを感じて、チームの士気が徐々に上がっていったのを覚えています。

――『サイレントヒル』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

やはり「恐怖」をテーマにしたゲームですから、その点にはこだわりました。まず、プレイステーションのハードの制約のなかで、いかに恐怖を演出するかが課題でした。限られたポリゴン数を効果的に使い、同時に恐怖を演出するにはどうすればいいか。その答えが霧と闇でした。遠くまで表示しないことで背景のリアリティを増し、視界を制限することで人の本能的な恐怖を呼び起こす、これが『サイレントヒル』の基本コンセプトです。そして霧と闇の表現をベースに雪や雨を使い、ゲーム空間の空気感を現実のものに近づけ、生理的に恐いと感じるリアルなテクスチャ、舞台にマッチした効果的なサウンド、「恐怖」を演出するすべての面において、こだわりの固まりといっても過言ではありません。また、映像のクオリティで勝負できるムービー部分では、登場人物の感情を表現することに重きを置き、ゲーム中でプレイヤーが深く感情移入するのに重要な役割を果たしています。アクション部分においても、メインターゲットである欧米のユーザーの好みを研究し、敵を倒すことの爽快感を追求しました。同様に謎解きも単なる鍵集めにならないよう、できるだけ頭を使って解くようなものにしたつもりです。そのほかにも、ゲーム中にプレイヤーにできるだけストレスを感じさせないよう、プログラムもいろいろと工夫しています。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

ひとつはインターネットの急速な普及と携帯電話との融合です。ネットが万人のものとなり、その世界にいつでもどこからでもアクセスできるという生活が当たり前のものになってきています。人とネットワークの関わりがどんどん強くなっていく今、そこに新しいタイプのゲームの可能性が無限に広がっていると思います。ゲームを作る者として、世の中の急激な変化にすぐに対応していける柔軟性が必要だと痛感しています。もうひとつは、月並みですが映画ですね。ゲームのハードが進化して画面がリアルなものになればなるほど、映像表現、演出、カメラワークといったものが映画に近くなっていきます。だから、これからのゲームには映画的手法を研究し、多くを取り入れていく必要があるでしょう。また、アイディアという点でおもしろいものも多く、低予算で大ヒットを記録したものもありました。そして、成熟した娯楽分野でも奇抜な発想がヒットにつながると実感しました。ゲームにおいてもそうありたいと思います。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

できるだけアイディア勝負でいきたいです。これからのゲームは制作にお金も時間もかかるようになるため、新しいことに手を出すのは難しくなっていくと思いますが、ハードの表現性能をよく見極めて、そのなかで、できうる限りの新しいアイディア、要素を盛り込んでいきたいです。また今後は日本でもネットワークゲームに新たな可能性が潜んでいそうなので、そこにどのようなおもしろさを見出せるかも研究課題です。


「恐怖」には、とことんこだわって制作された

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

KCE JAPAN
久保盛国氏
（くぼ もりくに）

遊戯王 真デュエルモンスターズ 封印されし記憶

VX138
遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～
発売日：99/12/9
定　価：5,800円



商品戦略的に、あえてゲームバランスを捨てました

――『遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

ディレクターです。職種的には「企画・シナリオ」なので、仕様設計、制作進行管理、宣伝用コピー、渉外などを担当しました。あと、終盤にプログラマーの人数が足りなくなったので、思考ルーチンを自分で組んだりもしています。そして、開発中に印象深かったことは、No.1を選ぶには甲乙つけ難い、次の3点です。1番目が『遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～』の仕様を切ったあとで、ゲームボーイカラーの『遊戯王 デュエルモンスターズⅡ ～闇界決闘記～』の仕様(ルールやモンスター数)が変更になってしまい、それに対応するために現場が大混乱に陥ったことです。これはヘルプのデザイナーさんたちに手伝ってもらって、なんとか切り抜けました。2番目は、モンスターのポリゴンモデルのクオリティがモンスターによってバラバラなのに、レベルをなかなか揃えられなかったことです。これも、ヘルプの内部デザイナーさんたちに手伝ってもらい、できる限りの応急手当をしました。しかし、スケジュール的に直せなかったモンスターが残ってしまったのは残念です。3番目が、最後の最後に「女性型モンスターが裸なのはケシカラン」とソニーチェックが入ったことです。その段階では、もはやどうしようもなかったので、色変えでなんとか切り抜けました。

――『遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

ゲームバランスの部分です。といっても「ゲームバランスを取った」ということではなく、「商品戦略的に、あえてゲームバランスを捨てた」ということです。まず、難易度的バランスでは、プレイヤーのゲーム中のデッキの強さがまったく想定できないことが問題でした。Ir-トランスにおいて、リモコンの信号内容が非公開なため、コナミ側も出現カードがわからなかったのです。さらに、プレイステーションはハード的にカードの無限増殖を防げません。そこで、最強デッキでも最後のボスあたりが壁になるような難易度曲線にしました。開発中から「ポケステがなければ難しい」という意見も出たのですが、Ir-トランスをなくすよりはいいだろうと判断しました。次に、ルール的バランスについても非常に悩みましたが、駆け引きのおもしろさより、カードのキャラクター性(収集性)を優先することにしました。召喚魔族制が不評だったことや、ルールバランスの優れた他社CGの売り上げ、遊ばれ方を見て、各カードをルール的一長一短で等価にするより、「強いカードは強いが、レア度も高い」と収集を動機づけるほうが、トレーディングカードゲームの商品的本質だと考えたからです。またデッキキャパシティは、抽象度が高くてメインユーザーである小学生がついてこられなかったのと、トレードとのからみでハマリ状態が出るので、枚数制限に変えました。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

『drummania』です。「わかったらOK」とか「覚えたらOK」とかの知識でクリアしていくタイプのゲームより、プレイヤーが自らの身体能力を向上させてクリアしていくタイプのゲームのほうが、プレイする人間を選ぶものの、やはり、なかなか飽きにくいことを再確認できました。しかしながら『遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～』はターン制のカードゲームなので、上記内容はまったく反映されていません。というか、反映させて間口を狭めては、かえって不都合だと思います。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

「ヒカルの碁」を、囲碁のゲーム性なしでゲーム化してみたい。「ライジングインパクト」vs「ダンドー」というダブル版権のゴルフゲームを作ってみたい。「ヘルシング」の版権で現代テイストの『悪魔城ドラキュラ』を作ってみたい。「ムトゥ 踊るマハラジャ」の版権で『D.D.R.』を作ってみたい。STRATOVARIUS(フィンランドのヘビメタバンド)にゲーム音楽制作を頼んでみたい。アクアプラス社(リーフ)にゲーム制作を外注してみたい。会社のお金で世界各地(宇宙も含む)の現地取材旅行をしてみたい。実物の戦車(メルカバ希望)、軍用機(B2希望)、原潜、空母に取材で乗ってみたい。あと、制作費を70億円ぐらい使ってみたい。と、いろいろやってみたいことがあります。

©高橋和希/集英社 ©1999 KONAMI

KCE JAPAN
山田信洋氏
（やまだ　のぶひろ）

YU-GI-OH!
遊戯王
闇界決闘記 II
Dark duel Stories
デュエルモンスターズ™

RK188
遊戯王　デュエルモンスターズⅡ
～闇界決闘記～
発売日：99/7/8
定　価：4,500円



遊戯王のカードのかっこよさにこだわりました

――『遊戯王　デュエルモンスターズⅡ　～闇界決闘記～』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

私は、ディレクター、メインプログラマーとして制作に参加しました。『遊戯王　デュエルモンスターズⅡ　～闇界決闘記～』はシリーズ2作目なのですが、1作目のアンケートハガキで、子供たちから「早く続編で遊びたい」という内容がたくさん送られてきたことが、とても印象深かったです。いろいろつらいことがあっても「子供たちが待っているんだ！」というのを励みに、子供たちにたくさん遊んでもらうため、夏休みに間に合うようにがんばりました。

――『遊戯王　デュエルモンスターズⅡ　～闇界決闘記～』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

カードのグラフィックと原作マンガのイメージ、という2点には特にこだわりました。『遊戯王　デュエルモンスターズⅡ　～闇界決闘記～』はカードゲームです。カードゲームなのだから魅力的なカードでなければいけない。そのために、ゲームボーイカラーの性能ほとんどをカードグラフィックだけに使いました。子供たちには「遊戯王のカードはやっぱりかっこいいぞ!!」と好印象を持ってもらったと思います。また、原作マンガのイメージからはずれない、ということにもこだわりました。『遊戯王　デュエルモンスターズ』は「週刊少年ジャンプ」に連載中の人気マンガをゲーム化したものです。子供たちは、マンガのキャラクター同士が行うカードバトルの疑似体験を、このソフトに望んでいます。そのために、カード、ルール、キーワード、戦略、テンポなど、原作マンガのイメージとできるだけ同じにするように気をつけました。おもしろいアイディアでも、原作マンガのイメージからはずれてしまうものは子供たちが違和感を覚えるため、ほとんど採用していません。ただ、ゲーム性も大事にしないと子供たちは受け入れてくれないので、いくつか原作マンガと異なることを採用しています。このバランスには気を遣いました。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

マンガ、カード、ゲームソフトと「遊戯王」が大人気になったことです。子供たちが遊戯王関連のものを持っていると、「やっぱり、遊戯王のゲームソフトを待っていてくれてるのだろうなぁ」と思い、できる限り喜んでもらえるものを作ろうとがんばりました。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

間違っているとは思いますが、陶芸家は陶器を焼き終り、出来に納得しないと、「こんなんじゃ、だめだー!!」と叫びながら陶器を叩き割るという印象を持っています。ゲームが完成して納得できない場合、叫びながらディスクをフォーマットしてみたいものです。する勇気はありませんが……。

広がる遊戯王の世界

集英社「週刊少年ジャンプ」で連載され、大人気を博している「遊戯王」。ゲームソフトと関連商品を紹介しよう。

●ゲームソフト
- 『遊戯王　モンスターカプセル　ブリード&バトル（ザ・ベスト版）』（PS／税別2,800円）
- 『遊戯王　デュエルモンスターズ』（GB／税別4,300円）
- 『遊戯王　デュエルモンスターズⅡ　～闇界決闘記～』（GB／税別4,500円）
- 『遊戯王　真デュエルモンスターズ　～封印されし記憶～』（PS／税別5,800円）

●『遊戯王　デュエルモンスターズⅡ』の攻略本
- 『究極攻略BOOK　遊戯王　デュエルモンスターズⅡ　キャンペーンモード制覇編』（集英社　税別571円）
- 『究極攻略BOOK　遊戯王　デュエルモンスターズⅡ　通信デュエル必勝編』（集英社　税別571円）

原作コミックのゲームをもとにしたオフィシャルカードゲームも好評発売中。1パック5枚入りで税込150円。ゲームの遊び方がよくわかるガイド本とカタログ本も発売されているので紹介しておこう。

- 『遊戯王　デュエルモンスターズ　公式ガイドスターターブック』（集英社　税別476円）
- 『遊戯王　デュエルモンスターズ　公式カードカタログ　ザ・ヴァリアブル・ブック』（集英社　税別762円）

©高橋和希/集英社　©1999 KONAMI

パワプロクンポケット

KCE大阪
藤岡 謙治氏
(ふじおか けんじ)

RK178
パワプロクンポケット
発売日：99/4/1
定　価：4,500円



開発していて楽しく、子供たちが楽しく遊んでくれるおもしろいゲームを作りたいです

――『パワプロクンポケット』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

私はサクセスメイン画面での背景、練習アニメ、ミニゲームを除くすべてのグラフィックを担当。また、ゲーム中のイベント(亀田、荒井3兄弟、のりかなどのイベント)を作成しました。開発中は、まだゲームボーイカラーも発売前で、それのグラフィック能力もよくわからない状態でした。「まあ、先に白黒の絵を描いておこう。カラーもなんとかなるだろう」と先のことを考えず、まずは白黒の画面をすべて描き終えました。そして、カラー化の作業に取りかかろうとしたときに、ゲームボーイカラーの描画能力の低さに(ファミコンに毛が生えた程度)、今さらながらに気がつき呆然とし、納期が近かったのであわててカラー用のグラフィックを描き直したのを覚えています。『パワプロクンポケット』の画面が、白黒とカラーで極端に違う理由はそのためです。また、開発の大きな山場として「通信対戦」がありました。なかなか通信の同期が取れなくて、片方ではアウトなのに、もう一方ではセーフになったりと大変でしたが、通信のときにしか出ない戦車の絵(なぜ戦車の絵を私が描いたかは秘密)を世に出したいというプログラマーのがんばりで、なんとかうまくいきました。

――『パワプロクンポケット』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

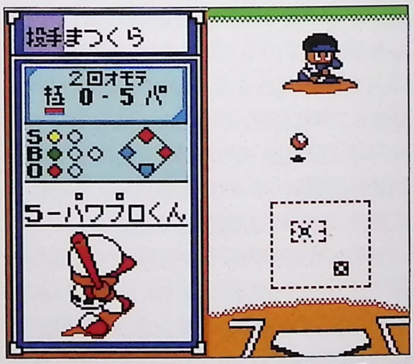
なにをどうこだわって作っていたかと、今さらながらに聞かれても(現在『パワプロクンポケット2』のマスターが出た状態)、すでに1年が経過していますし、当時はいろいろこだわっていたかもしれませんが、もう忘れてしまっているというのが私自身の本音です。ただ、ゲーム制作はマンガや小説と違って集団で制作しているものです(ほかの会社は知りませんが)。また、この『パワプロクンポケット』は作家性を重視した作品でもありません。だから、数人の開発員が集まれば、各人の当時のなにかのこだわりがあって、開発が進んでいった結果がこの作品になったと思っています。ですから、そういったことを考えずにただゲームボーイの電源を入れて、このゲームを遊んでみてください。そのとき遊び手の心に残ったものが、我々開発員のこだわったものです。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

たぶん、この質問のほしい答えとして○○のゲームだの××の映画だのを求めているふうに感じますが、たかだか99年の1年間で得たものを、私のなかでは、まだ消化され切っていないに等しい状態なのに、同じ年のゲームに反映させて取り入れたりとかすることは、もってのほかです。私はそれをお客さんの目に触れさせることは嫌です。しかもテレビや雑誌みたいに発売の短いスパンのものならともかく、ゲームの開発はだいたい1年はかかり、うちはそういったタイムリーさを求めるゲームでもありません。99年に刺激を受けたものは、数年後どんなふうに消化されて出てくるかはわかりませんが、そのときにならないとわからないものなのです。そのときまで楽しみに待っていてください。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

私は、そんな大それた考えは特になく、開発していても楽しくて(←ここ大事)、小さな子供が楽しんで遊んでくれる(←ここも、大事)おもしろいゲームを作りたいです。それだけです。それにそういう大事なことを簡単にいってしまってはダメでしょ。



『パワプロクンポケット』は、ゲームボーイ版の2作目



初めて、サクセスモードがゲームボーイ用ソフトとして登場した

 ©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED.

筋肉番付GB ～挑戦者はキミだ！～

KCE札幌
西岡秀徳氏
（にしおか　ひでのり）

RK197
筋肉番付GB
～挑戦者はキミだ！～
発売日：99/11/25
定　価：4,500円



シンプルな楽しさを出すことに気を配りました

――『筋肉番付GB　～挑戦者はキミだ！～』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

ゲームの企画、ディレクション、各競技背景制作などを担当しました。最も印象深かったことは「東京ゲームショウでケイン・コスギにサインをもらった！」というのは冗談で、テレビ番組「筋肉番付」とのタイアップ効果です。テレビ番組とのタイアップで、こんなにも認知度や開発環境、プロモーションなどの状況が変わるものなのかと驚嘆いたしました。テレビというメディアの威力を、まざまざと見せつけられた気分でした。

――『筋肉番付GB　～挑戦者はキミだ！～』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

「筋肉番付」のおもしろさを崩さずゲームボーイに置き替えるために、「シンプルでおもしろい！」という点を一番重要視しました。ご存じのように、ゲームボーイではプレイステーションのように演出などに凝ることができません。よって、「シンプルで奥の深い操作性が最大のおもしろさだ！」と思い、その部分の調整に一番時間をかけました。そして、いろいろと試行錯誤した結果が、現在製品となって売られているものです。昔のファミコンゲームのような「シンプルな楽しさ」を感じていただければとてもうれしいです。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

前述したコメントと重なりますが、さまざまな媒体の活用です。前々プロジェクト、前プロジェクトに携わるなかで、さまざまな媒体を活用し人々の目に触れさせることが、いかに重要かを実感しました。プロモーションとの連携など、今回の『筋肉番付GB　～挑戦者はキミだ！～』で、以前に携わったプロジェクトでの反省点を少しは活かせたのではないかと思います。次のプロジェクトでは、今回の経験をさらにうまく活かせるよう精進したいと思っています。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

ゲームボーイ用ソフト『サバイバルキッズ　孤島の冒険者』のプレイステーション2ネット対応版です。フルポリゴンのサバイバルフィールドがネット上に出現して、ネット上で知り合った人たちと協力しながら、インディージョーンズのように大冒険！　なんてことをやってみたいです。また、「週刊ヤングマガジン」に掲載中の「イニシャルD」を『ときめきメモリアル』のようなシステムでゲーム化してみたいです。最終的にはF1で頂点に立つ!!　みたいなヤツですね。

高難易度を誇る競技に熱くなれ！

番組同様の興奮が楽しめる人気ゲーム『筋肉番付』。人気の要因ともいえるのは、驚異の難易度を誇る各種競技と、個性的な登場選手。ここでは各ソフトに収録された競技と、出場選手の一覧を紹介しておこう。

●『筋肉番付 VOL.1～俺が最強の男だ！～』(PS／税別5,800円)
・収録競技：モンスターボックス／キックターゲット／ストラックアウト／ショットガンタッチ／ハスラー／だるま7／ブレインパニック／ザ・タッグオブウォー
・ゲーム登場選手：ケイン・コスギ／池谷直樹／井原正巳／古田敦也／飯田哲也／高田延彦／松井秀喜／高橋由伸／中山雅史
また、オリジナル選手の使用も可能。解説：古舘伊知郎

●『筋肉番付GB　～挑戦者はキミだ！～』(GB／税別4,500円)
・収録競技：SASUKE／モンスターボックス／ストラックアウト／キックターゲット／ブレインパニック
・ゲーム登場選手：ケイン・コスギ／おさるほか

●携帯ゲーム『筋肉番付』(税別2,980円)
・収録競技：ストラックアウト／キックターゲットⅡ／ブレインパニック／スポンジブリッジ／だるま7の5種目＋「SASUKE(フリークライミング／ウォールリフティング／パイプスライダー／ファイナルステージ)」
・ゲームのほかにストップウォッチ機能つき

©1999 KONAMI　©TBS　企画・監修：樋口 潮

KCE神戸

堀江浩司氏
（ほりえ　こうじ）

RK192
がんばれゴエモン
もののけ道中　飛び出せ鍋奉行！
発売日：99/12/16
定　価：4,500円



ユーザーに後悔させないというのが信念です

――『がんばれゴエモン　もののけ道中　飛び出せ鍋奉行！』で主に担当したことはなんですか？　また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

グラフィック全般とゲーム全体の管理を担当しました。印象深かったことは、もののけの個性づけが楽しかったのですが、苦しんだことです。ゴエモンである以上和風になるのですが、それでいて個性的でないといけないわけで、デザイナーやプランナーが苦悩していました。結局、もののけの個性を出すために、1匹につき40にも及ぶ設定項目をもうけたり、実際に各地方に伝わる伝説というのがあって（例えば東北地方では「座敷ワラシ」にまつわる話が多い）、それに忠実にもののけの生息地域を設定しようとすると、地方によって偏りができてしまう。結局バランス調整をするうちに、史実とは別の地域にセットされた、かわいそうなもののけが出てしまったこともありました。

――『がんばれゴエモン　もののけ道中　飛び出せ鍋奉行！』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

商品を買っていただいたユーザーに絶対後悔はさせないようにというのが信念なので、すべてにこだわったのですが、特にあげるなら、まずゲームとしての遊びやすさにこだわりました。移動ひとつを取っても、歩くスピード、斜め移動など何度も調整しました。次に、台詞の量にもこだわりました。やはりRPGの醍醐味は「情報収集から新たな発見」と思っていたので、なにか事象が起こるたびに、町の人の台詞がコロコロと変わります。ほかにも絵のクオリティ、音の豊富さなどの点で、これらはチーム員ががんばってくれました。というわけで、やっぱり全般にこだわったことになります。

――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？　また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

やはり、プレイステーション2そしてゲームボーイアドバンスの発表と、インターネットの国内普及によるネットワークゲームの台頭だと思います。ハードがより高性能になり、それに追従してゲーム自体も変わってくるのは必然です。今まで以上にゲームファンを満足させるゲームが出てくるでしょう。そしてそれとは別の方向で、今までゲームとの関わりを持たなかった新たなユーザー層にアピールするゲームも出てくるはずです。それはゲームとはいえないものかもしれませんが。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

ネットワークゲームの新たな可能性の模索です。現在はネットワーク＝「対戦」の図式が主流を占めていると思いますが、ゲームボーイアドバンスにより、より身近な形でネットワークが浸透していくことで「対戦」以外の新たな可能性をゲームに持ち込みたいと思います。

こんなにたくさんのゴエモンたち

TVアニメ化もされ、すっかりコナミの顔として定着している「ゴエモン」シリーズ。そこで、これまでどれだけのソフトが出たか調べてみた。

・『がんばれゴエモン！　からくり道中』(FC)
・『がんばれゴエモン2』(FC)
・『がんばれゴエモン外伝 消えた黄金キセル』(FC)
・『がんばれゴエモン外伝2 天下の財宝』(FC)
・『がんばれゴエモン　さらわれたエビス丸』(GB)
・『がんばれゴエモン　天狗党の逆襲』(GB)
・『がんばれゴエモン　黒船党の謎』(GB)
・『がんばれゴエモン　もののけ道中 飛び出せ鍋奉行！』(GB)
・『がんばれゴエモン！　からくり道中』(MSX)
・『がんばれゴエモン　雪姫救出絵巻』(SFC)
・『がんばれゴエモン2　奇手烈将軍マツギネス』(SFC)
・『がんばれゴエモン3　獅子重禄兵衛のからくり卍固め』(SFC)
・『がんばれゴエモン　きらきら道中　僕がダンサーになった理由』(SFC)
・『がんばれゴエモン　ネオ桃山幕府のおどり』(N64)
・『がんばれゴエモン　でろでろ道中　オバケてんこ盛り』(N64)
・『ゴエモン　もののけ双六』(N64)
・『がんばれゴエモン　宇宙海賊アコギング』(PS)
・『がんばれゴエモン　来るなら恋！　綾繁一家の黒い影』(PS)

その数なんと18本！　21世紀に続く大シリーズなのだ。

※FC＝ファミコン／SFC＝スーパーファミコン／GB＝ゲームボーイ／N64＝NINTENDO64／PS＝プレイステーション

KCE東京
中里 伸也氏
(なかざと のぶや)

ヴァンダルハーツ VANDAL HEARTS II ～天上の門～

VX208
ヴァンダルハーツⅡ
～天上の門～
発売日：99/7/8
定　価：5,980円



結論が押し売りにならないように気をつけました

――『ヴァンダルハーツⅡ ～天上の門～』で主に担当したことはなんですか？ また、開発中最も印象深かったことはなんですか？

担当したところは、シナリオとドット絵(ユニット、顔窓、魔法エフェクト)です。いつの間にか物量勝負という仕様になってしまい、スケジュールを見積もった時点で顔から血の気が失せた覚えがあります。そのほかは、毎度のことながら制作が疾走(暴走?)し始め、日々が怒涛のように過ぎ去っていきました。その間の出来事はあまり印象に残ってないです……というか、2年近くにもなる長大な時間が、まるで記憶喪失のように抜け落ちているという、我ながらショッキングな事実が印象深かったことです。

――『ヴァンダルハーツⅡ ～天上の門～』の開発中、特にこだわった部分についてお聞かせください

RPGの物語というと、いきなり気負った壮大なテーマ(人類愛とか環境問題とか)を声高に謳い上げるようなものが多いのですが、もう少し地に足が着いたというか、身近なところにあって切実な事柄を扱ってみたいという狙いはありました。それと、主役はあくまで遊ぶ人なので、結論が押し売りにならないよう気をつけたつもりです。遊んだ人が、それぞれの解答を持ってもらえたら幸いです。

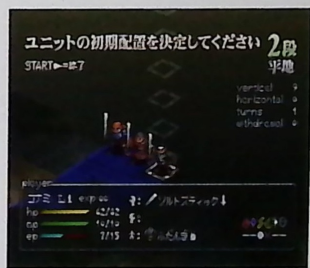
――1999年、最もゲーム開発に対して刺激を受けたこと、モノはなんですか？ また、それはどのような形で制作やゲームに反映されていると思われますか？

刺激を受けたというのとは少々違うかもしれませんが、文京区で起きたいわゆる「お受験殺人」関連の報道には考えさせられました。あの事件では当初、殺害動機が受験結果によるものとされていましたが、数日後、容疑者自身が母親同士の確執が動機と語った時点で、マスコミの論調や引用される有識者のコメントが180度の方向転換を見せました。こういった、個々の人間の細やかな情動や実状といったものを、ひどく簡単に、一口で要約してしまう乱暴さがまかり通る社会はじつに不気味です。ゲームというのは、それ自体ムダなものですが、だからこそ、効率優先という価値からこぼれ落ちる微細ななにかをすくい取れる可能性があるかな？……とか思う今日このごろです。

――今後のゲーム制作でやってみたいことについてお聞かせください

ゲームがゲームのなかだけで完結しないようなもの。絵空事の世界を通過することで、プレイヤーの実生活がより鮮やかになったり、それまで気づかなかったものが見えるようになったり………。最終的に、現実になにかがフィードバックされるものが理想です。しかし、道は遠そうですね。


村が襲われるところから物語は始まる



ユニットをフィールドに配置して戦闘開始


戦闘は相手と同時に動くターン制



勝利条件を満たせばクリアとなる

家庭用ゲームソフトチェックリスト

■プレイステーション

タイトル	定　価	掲載ページ	Check
アザーライフ アザードリームス(コナミ ザ ベスト)	2,800	30	
家にポチがやってきた in my pocket	4,800	30	
ヴァンダルハーツⅡ ～天上の門～	5,980	30	
永世名人Ⅲ ～ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳～	3,800	31	
エキサイティングバス2	4,800	31	
NBAパワーダンカーズ4	5,800	31	
親子エンタテインメント・シリーズVol.1 てれび紙芝居	2,800	31	
Gungage	5,800	32	
GUITAR FREAKS	5,800	32	
筋肉番付 VOL.1 ～俺が最強の男だ!～	5,800	32	
Goo! Goo! SOUNDY	4,800	32	
グリントグリッター	5,800	33	
幻想水滸伝Ⅱ(コナミ ザ ベスト)	2,800	33	
コナミ 80's アーケードギャラリー	5,800	33	
サイレントヒル	5,800	33	
実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー	5,800	34	
実況パワフルプロ野球 '99開幕版	5,800	34	
実況パワフルプロ野球 '99決定版	5,800	34	
ジャージーデビルの大冒険	4,980	34	
新時代劇アクション 羅刹の剣	5,800	35	
聖少女艦隊バージンフリート	5,800	35	
ターザン	5,800	35	
Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON	4,800	35	
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ ～Tears of Eden～	5,800	36	
Dance Dance Revolution	5,800	36	
Dance Dance Revolution 2ndReMIX	5,800	36	
Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.1	2,800	36	
Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.2	2,800	37	
ツインビーRPG(コナミ ザ ベスト)	2,800	37	
ときめきの放課後 ～ねっ★クイズしよ♥～ (コナミ ザ ベスト)	2,800	37	
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1 虹色の青春(コナミ ザ ベスト)	2,800	37	
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2 彩のラブソング(コナミ ザ ベスト)	2,800	38	
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩	5,800	38	
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩(コナミ ザ ベスト)	2,800	38	
ときめきメモリアル2	6,800	38	
ときめきメモリアル2 限定版	9,800	39	
Harlem Beat ～You're The One～	5,800	39	
バグズ・ライフ	5,800	39	
パロウォーズ(コナミ ザ ベスト)	2,800	39	
beatmania(コナミ ザ ベスト)	2,800	40	
beatmania APPEND GOTTAMIX	2,800	40	
beatmania APPEND 4thMIX ～the beat goes on～	2,800	40	
ビシバシスペシャル2	4,800	40	
ブリーディングスタッド '99	4,800	41	
牧場経営的ボードゲーム うまぼりぃ	4,800	41	
pop'n music	4,800	41	
pop'n music 2	4,800	41	
麻雀やろうぜ!	3,800	42	
みつめてナイト(コナミ ザ ベスト)	2,800	42	
メタルギア ソリッド インテグラル	4,980	42	
メルティランサー THE 3rd PLANET	6,800	42	
遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～	5,800	43	
遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～(限定版)	9,800	43	
遊戯王 モンスターカプセル ブリード&バトル(ザ・ベスト版)	2,800	43	
ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン4	5,800	43	

■NINTENDO64

タイトル	定　価	掲載ページ	Check
悪魔城ドラキュラ黙示録	7,800	44	
悪魔城ドラキュラ黙示録外伝 ～レジェンド オブ コーネル～	7,800	44	
NBA イン ザ ゾーン 2	7,800	44	
ゴエモン もののけ双六	7,800	45	
実況GⅠステイブル	7,800	45	
実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2	7,800	45	
実況パワフルプロ野球6	7,800	45	
ハイブリッドヘブン	7,800	46	

■セガサターン

タイトル	定　価	掲載ページ	Check
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩	8,800	46	

■ドリームキャスト

タイトル	定　価	掲載ページ	Check
AIRFORCE DELTA	5,800	47	
永世名人Ⅲ ～ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳～	3,980	47	
DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版	5,800	47	
DANCING BLADE かってに桃天使 Ⅱ ～Tears of Eden～ 完全版	5,800	48	
pop'n music	4,800	48	
pop'n music 2	4,800	48	

定価はすべて税別です。

■ゲームボーイ

タイトル	定　価	掲載ページ	Check
アザーライフ アザードリームスGB	4,300	49	
It's a ワールドラリー	4,300	49	
おわらいよゐこのげえむ道 ～オヤジ探して3丁目～	4,500	49	
がんばれゴエモン ～天狗党の逆襲～	4,300	50	
がんばれゴエモン もののけ道中 飛び出せ鍋奉行!	4,500	50	
筋肉番付GB ～挑戦者はキミだ!～	4,500	50	
サバイバルキッズ 孤島の冒険者	4,300	50	
銃鋼戦記バレットバトラー	4,500	51	
ときめきメモリアルポケット カルチャー編 木漏れ日のメロディ	4,300	51	
ときめきメモリアルポケット スポーツ編 校庭のフォトグラフ	4,300	51	
ハイパーオリンピックシリーズ トラック&フィールドGB	4,300	51	
花さか天使 テンテンくんのビートブレイカー	4,300	52	
パワプロクンポケット	4,500	52	
beatmania GB	4,300	52	
beatmania GB2 ガッチャミックス	4,300	52	
ポケットGⅠステイブル	4,500	53	
遊戯王 デュエルモンスターズⅡ ～闇界決闘記～	4,500	53	
ワールドサッカーGB2	4,300	53	

■ワンダースワン

タイトル	定　価	掲載ページ	Check
beatmania for WonderSwan	4,800	54	

Consumer Software

※ソフトの定価はすべて税別です。また、掲載順はタイトルの50音順です。

PlayStation
プレイステーション

発売されたソフト数は55本と、充実のラインナップになった。やはり目立つのが昨年から続く「BEMANI」関連ソフト。特にアペンドディスクの登場で、アーケードの新作がすぐ家庭で楽しめるようになったことはうれしい。このほか、幼年層をターゲットにしたディズニー関連ゲームを発売するなど、新たなユーザー層開拓にも意欲的な年だったといえる。



VX035-J2
アザーライフ　アザードリームス
（コナミ　ザ　ベスト）
発売日：99/12/9
定　価：2,800円

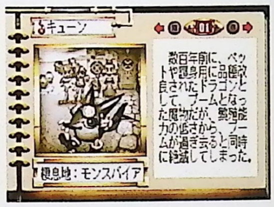
卵を育てて使い魔をゲットだ

ゲームボーイでおなじみのダンジョンRPGが、プレイステーションに登場。使い魔と呼ばれる魔物を連れて、大人も恐れる魔物の塔を冒険するのだ。使い魔はダンジョンに落ちている卵を温めると誕生する。この使い魔をコレクションとして図鑑に収録することもできる。

ダンジョンでは、魔物や行く手をはばむワナ、主人公に力を貸してくれるアイテムなど、さまざまなモノが登場する。家を増築したり、ダンジョンを冒険したり、女の子と仲よくなったりと、遊べる要素が満載だ。



◀ダンジョンのなかには、いろいろなワナが仕かけられている



◀魔物図鑑では、魔物の詳細を細かく見ることができる



VX136
家にポチがやってきた
in my pocket
発売日：99/3/11
定　価：4,800円

命の尊さを知ってほしい……

テレビモニターのなかで子犬を飼うことができる、子犬育成シミュレーションゲーム。舞台となるのは、とあるマンションの一室。主人公は、母親から買ってもらった子犬を、この家のなかで育てるのだ。子犬を育てるためには、食事やトイレの世話をはじめ、お散歩に連れていったり一緒に遊んであげたりと、やることがいっぱいある。

子犬が飼い主のことを好きか嫌いかは、メーターを見れば一目でわかる。好かれたいからといって、あまり甘やかしていると、ワガママな子に育ってしまうのだ。



◀さまざまなタイプの子犬を選択可能。好きな種類を選ぼう



◀食事のあとは、やっぱりやってしまいました……



VX208
ヴァンダルハーツⅡ
〜天上の門〜
発売日：99/7/8
定　価：5,980円

引き裂かれたふたりの想いが戦火をまき散らす

本格派シミュレーションRPGとして評判だった『ヴァンダルハーツ』の続編。物語序盤では、主人公ヨシュアとヒロインのアデルが策謀に巻き込まれ、決別するまでが描かれる。

今回の戦闘は、互いにユニットを1体ずつ動かす、デュアルターンバトルというシステムを搭載。相手の一手がどう動くかを先読みする、より深い戦術が必要とされる。また、修得したスキルや魔法を愛用の武器に転送する、ウエポンカスタマイズも新たに追加。各ユニットをどのように育てるかが重要となるのだ。



◀戦乱の惨劇もリアルに描写されている



◀味方と敵が同時に行動する新システム



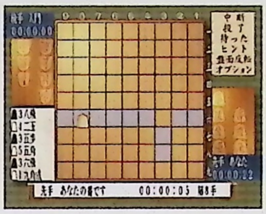
VX093
永世名人Ⅲ
～ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳～
発売日：99/3/18
定　価：3,800円

©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

激ムズ将棋ゲームの第3弾

将棋ファンの熱い期待に応え続けている「永世名人」シリーズの第3作目。前作に比べて思考ルーチンを2倍に強化。さらに手強くなっている。

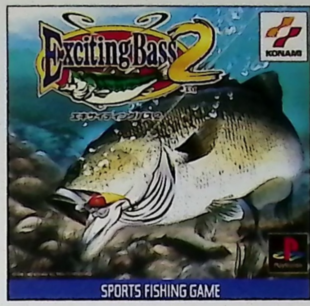
気になるゲームモードは、対戦相手のレベルを5段階から選べる対局や、盤面の編集も可能な詰め将棋、将棋の大家が過去に行った対戦での棋譜の再現など、全部で5つも用意されている。また、対戦相手のレベルも選べ、しかも詰め将棋の内容も豊富。初心者から上級者まで、あらゆる年代の人が楽しめるのだ。



◀相手の駒がまったく見えない状態でもプレイ可能



◀今回は、対局終盤の強さがアップ。詰むのは至難の業だ

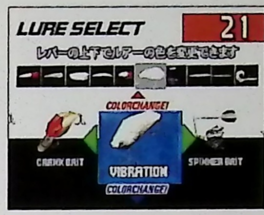


VX154
エキサイティングバス2
発売日：99/9/30
定　価：4,800円

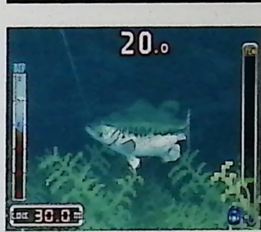
モンスターフィッシュを釣り上げろ！

アーケードゲームの『BASS ANGLER 2』を完全移植。まさにバスフィッシングの決定版的存在だ。

河口湖、琵琶湖、霞ヶ浦など、全8種類もの実在する湖をリアルに再現。湖の特性をつかみ、ビッグ・バスが釣れるSPOTを探そう。さらに対戦プレイや協力プレイなど、白熱必至の2Pモードも搭載。ほかにも架空の釣り場を舞台としたWMF(ワールドモンスターフィッシング)、3つの湖を転戦して優勝を目指すトーナメントなど、手応えのあるモードがキミの挑戦を待っている。



◀天候や水質によってルアーの効果は違ってくる



◀魚がヒット！ タイミングよくロッドを引こう



VX087
NBAパワーダンカーズ4
発売日：99/6/3
定　価：5,800円

©1998 NBA Properties,Inc.All rights reserved.

本場の迫力をキミの部屋に！

ポリゴンを使用した美しいグラフィックの、本格派バスケットボールゲームの最新版だ。バスケットボールの本場、アメリカNBAの98～99年の開幕データを採用。世界的に有名なプレイヤーが数多く登場する。

レギュラーシーズンを通してのプレイのほかにも、3ポイントシュートコンテストや、イースタンとウエスタンに分かれてゲームを行うオールスター、ダンクシュートコンテストなど、さまざまなゲームモードが用意されている。



◀スーパースターたちの競演。華麗なダンクを決めてみろ



◀1分以内にどれだけボールをゴールできるかを競う



VX166
親子エンタテインメント・シリーズ Vol.1
てれび紙芝居
発売日：99/12/9
定　価：2,800円

現代版、テレビで見る紙芝居

テレビ画面で楽しむ紙芝居、それが『てれび紙芝居』だ。今回は、「親指姫」「3匹のこぶた」「白雪姫」の3本を収録。絵柄は、パステルタッチで描かれたものやCGグラフィックで精緻に描かれているものなど、独特の雰囲気を出している。また、静止画だけではなく、アニメーションも多数用意。最初に名前を登録すれば、絵本のなかで呼んでくれるのだ。

お話が終ると、ミニゲームで遊ぶことも可能。あみだくじのようなゲームや、じゃんけんゲームが1話にひとつ入っている。



◀3つのなかから見たい絵本を選択しよう



◀きれいな白雪姫のお話を楽しもう



VX127
Gungage
発売日：99/6/3
定　価：5,800円

©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

ILLUSTRATION:AKIHITO YOSHITOMI

魔獣VS戦士の死闘が幕を開ける……！

人類の住む世界と異なる進化を遂げた異世界「暗き月」。そこから現れた魔獣は、人々を破滅の危機に陥れた。キミに課せられた使命は、戦士となって凶悪な魔獣に立ち向かうことだ。

初めてプレイする際に選べるキャラクターはひとりだけ。ただし、特定の条件を満たしてゲームをクリアすれば、再プレイ時にほかのキャラクターが選択可能になる。選んだキャラクターによってステージの順番、敵の種類、気候などが変化。プレイするたびに新鮮な感覚が味わえる。


◀アイテムを見つけたら、なるべく回収しよう


◀特殊攻撃の使い分けが、戦闘のカギを握っている

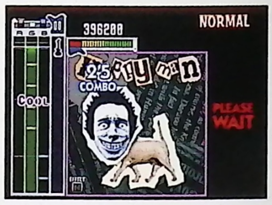


VX152
GUITAR FREAKS
発売日：99/7/29
定　価：5,800円

ギタリスト気分に心ゆくまで酔いしれろ

アーケードでも高い人気を誇った『GUITAR FREAKS』が、家でも存分に楽しめるようになった。通常コントローラでも遊べるが、ギター型の専用コントローラでのプレイがオススメ。まるでライブのステージに立っているかのような気分に浸れるはずだ。

アーケード版を忠実に再現したGAME STARTモード、ゲーム中にプレイした曲を自由に選択できるFREE、お好みの1曲を心ゆくまで練習できるTRAINING、自分で譜面を作成できるEDITなど、モードも豊富に用意されている。



◀画面の中央に流れるイラストも、曲調にマッチしているぞ



◀特定のコマンドを入力することで、隠しモードが出現！



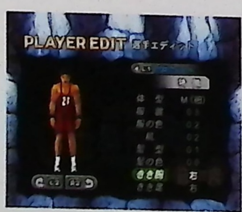
VX150
筋肉番付 VOL.1
〜俺が最強の男だ！〜
発売日：99/12/16
定　価：5,800円

©1999 KONAMI
©TBS　企画・監修：樋口 潮

熱き男たちの戦いの火蓋が切って落とされる

TV番組「筋肉番付」がプレイステーションに登場。古舘伊知郎氏の熱い実況はもちろん、出場選手もケイン・コスギや池谷直樹など、そうそうたるメンバーだ。「選手エディット」を使えば、オリジナル選手を作ることも可能。体型や服装、身体能力など細かく設定できるので、自分そっくりの選手を作るのもおもしろい。

用意された競技は8種類。9枚のボードを12球の球で打ち抜く「ストラックアウト」や、巨大な跳び箱に挑む「モンスターボックス」など、どれも手に汗握る内容だ。



◀「選手エディット」では、利き足や利き腕まで設定できる


◀記憶力を競う「ブレインパニック」も競技のひとつ



VX097
Goo！ Goo！ SOUNDY
発売日：99/9/22
定　価：4,800円

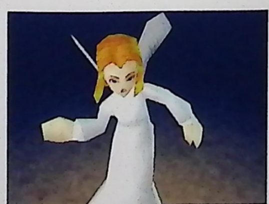
©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

お気に入りの曲に合わせてサウンディが踊り出す！

サウンディはいろいろな音楽をエネルギーにして活動する、不定形の生き物。キミの好きな曲が入ったCDをセットすると、リズムに乗ってダンスを見せてくれるのだ。ただし、最初のうちはサウンディもうまく踊れない。レッスンモードで何度もサウンディに練習させることで、しだいに華麗なダンスを披露するようになる。

また、画面に流れる矢印オブジェに合わせてボタンを押していく『D.D.R.』のようなダンスシミュレーションゲームも搭載。さまざまな遊び方が楽しめる1本だ。


◀サウンディのダンスが上達したら、ジャッジ会場にいこう


◀一定以上のスコアが出せれば、サウンディの姿が変化する



VX226
グリントグリッター
発売日：99/7/29
定　価：5,800円

©1999 KONAMI
©1999 キャラメル・ママ/かねこ 統

キミとロボの冒険が始まる

すごろくの要領でコマを進めながら、相棒のロボを操ってお宝を探索する。今までになかった、新感覚のボードゲームの登場だ。サイコロを振って、出た目の数だけコマを進める。進んだ先では、ロボの改造パーツを売っていたり、イベントが発生したりする。

すごろくの舞台となる島のところどころには、お宝が眠っている。このお宝を、ロボを使って探し出すのが目的だ。お宝を発見しても、ゲットするにはお宝を守る怪物を倒さなければならない。そのためには、ロボを改造して強くする必要がある。



◀大きなサイコロを振って、冒険の旅の始まりだ！



◀進んだ先では、さまざまなイベントが発生する



VX065-J2
幻想水滸伝II
（コナミ ザ ベスト）
発売日：99/12/9
定　価：2,800円

壮大なスケールで描かれた物語

大ヒットRPG『幻想水滸伝』の続編が"コナミ ザ ベスト"になった。登場人物は個性的で、仲間になるキャラクターは108人にもおよぶ。各々が織りなす人間ドラマに感動し、その世界観に感服するだろう。

シナリオを進行させ、仲間を増やすことで本拠地が発展。施設の種類が増えたり、ミニゲームで遊べるようになる。また、戦闘を有利にする紋章システムや、お金をもうける交易システム、さらに戦争イベント、一騎打ち、料理対決など、さまざまな遊び方ができる。



◀再会の約束を結び、崖下へ飛び込んだふたり



◀特定のキャラクターとの組み合わせで協力攻撃も可能



VX144
コナミ
80's アーケードギャラリー
発売日：99/5/13
定　価：5,800円

名作！　傑作!!　ゲームのビックリ箱だ！

80年代にコナミが制作した数々の名作アーケードゲームを、1本に集約したゲーム集。あのころゲームセンターに足を運んだ人も、そうでない人も、コナミの傑作ゲームをプレイしておかないと、損をしてしまうぞ。

収録タイトルは、『イーアルカンフー』『スクランブル』『ロックンロープ』『タイムパイロット』『サーカスチャーリー』『ジャイラス』『スーパーコブラ』『プーヤン』『ショーリンズロード』『ロードファイター』の計10本。今のゲームが忘れかけた、ゲームの原点がココにある。



◀格闘ゲームの元祖といっても過言ではない、名作中の名作



◀「プーヤン」の名前を聞いただけでも心躍るはず



VX131
サイレントヒル
発売日：99/3/4
定　価：5,800円

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

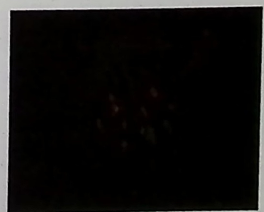
怪しい物音、謎のメッセージ、暗闇の人影……

ハリー・メイソンは遅い休暇を取るために、娘を連れて平穏な街サイレントヒルへとやってきた。そんなおり、突如として眼の前に人影が。避けようとして車は崖下へと転落。ハリーの意識が戻ったとき、娘の姿はなかった……。

突然いなくなった娘のシェリルを探し出すことが、このゲームの目的となる。街中のいたるところを調べて情報を収集し、その情報をもとにストーリーが展開する。ときには鉄パイプやハンドガンを使って、襲いかかる怪物たちを相手にするアクションシーンもある。



◀この血痕は一体？　娘の身になにもなければいいが……



◀いきなり得体の知れない化け物が襲いかかってきた！



VX137
実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー

発売日：99/12/2
定　価：5,800円

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT.
©1996 JFA

ゲームとは思えない動きに大興奮

Jリーグの興奮と楽しさをすべて凝縮した、サッカーゲームの最新版。中山や岡野、城、川口など、すべての登場選手が実名で登録されている。J1だけではなくJ2も参入。Jリーグモードで優勝をすると、J2からJ1に昇格できるのだ。

さらに今作では、待望のサクセスモードを搭載。ユースクラブに入団し、3年間の経験を積んでJリーガーを目指すのだ。気になる個人技は、ヒールリフトやクイックターン、フェイントなど、本物さながらの技術がプレイ可能になっている。



◀独自の練習方法でオリジナル選手を育て上げよう



◀J1だけではなく、J2チームも充実!



VX148
実況パワフルプロ野球'99開幕版

発売日：99/7/22
定　価：5,800円

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED.
(社)日本野球機構公認
(社)全国野球振興会公認

大人気野球ゲームシリーズの決定版！

業界No.1の野球ゲームで、つねに進化し続けているのが「実況パワフルプロ野球」シリーズ。

今作では、99年開幕当初の成績をもとに選手データが構成されている。パ・リーグの新人王に輝いた松坂投手はもちろん、雑草魂を座右の銘に、セ・リーグの新人王を獲得した上原投手も、シーズン途中から巨人に入団したマルティネスも登録されている。また、好評のサクセスモードは社会人編。社会人野球のチームに入り、仕事をしながら都市対抗や全日本選手権で活躍して、プロ野球選手を目指すのだ。



◀キミもサクセスモードでプロ野球選手を目指そう!



◀98年度の全公式戦記録を見ることもできる



VX178
実況パワフルプロ野球'99決定版

発売日：99/12/25
定　価：5,800円

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED.
(社)日本野球機構公認
(社)全国野球振興会公認

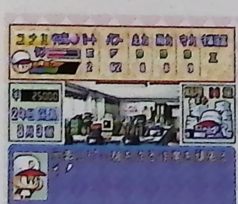
99年シーズン最終データを搭載した完璧版！

日本中のプロ野球ファンを熱狂の渦に巻き込んだ、千年代最後のペナントレース。今作では、その99年シーズン終了時の最終選手データが採用されている。もちろん、あの大物ルーキーや外国人選手のデータもしっかりと登録。

ゲームモードも、好評のサクセスモード（社会人野球編）はもちろんのこと、99年度のプロ野球公式戦記録を詳細に鑑賞することができる公式戦記録モードや、シーズン突入前のキャンプで個々の選手の強化を図れるドラマティックペナントモードも健在だ。



◀99年に大活躍した松坂投手も、もちろん登場!



◀今回のサクセスモードは、社会人野球編だ



VX123
ジャージーデビルの大冒険

発売日：99/6/24
定　価：4,980円

©1999 KONAMI
©1999 Behaviour Interactive.ALL RIGHTS RESERVED.
Jersey Devil is a Trademark of Behaviour Interactive.

悪魔も悪いヤツばかりじゃない!?

"ジャージーデビル"の名前の通り、主人公が悪魔という一風変わったアクションゲーム。フルポリゴンで描かれた美しい3Dフィールドを、縦横無尽に駆け巡ってミッションをクリアするのだ。

各エリアにはふたつのミッションが用意されていて、そのミッションに沿ってエリアを攻略していく。エリアのなかには、それぞれ決まった数のキーアイテムが隠されており、そのキーアイテムをすべてゲットすると、次のミッションへ進むことが可能。数々の難関をくぐり抜け、目的を達成しよう。



◀各エリアの初めには、目的となるクリア条件が表示される



◀跳ぶ、殴る、蹴る。悪魔の前に敵はいないのだ



VX082
新時代劇アクション
羅刹の剣
発売日：99/4/28
定　価：5,800円

悪人をバッタバッタと斬り倒せ!!

フィールドを縦横無尽に駆け巡り、悪代官たちをこらしめる。時代劇をモチーフにした、新感覚のアクションゲームだ。主人公には浪人と隠密のふたりが用意され、キャラクターごとに物語が変化する。戦闘はコマンド方式を採用。コマンド入力によって、キャラクターは技を繰り出すのだ。格闘ゲームさながらのチャンバラを楽しむことができる。

アイテムや武器も豊富で、RPG要素もバッチリ。物語も楽しみつつ、アクションも楽しみたいというキミにオススメの1本だ。



◀たくさんいる町人に話しかけて、情報を収集しよう



◀襲いかかってくる悪い侍は、華麗な剣さばきでなぎ払え



VX098
聖少女艦隊バージンフリート
発売日：99/7/1
定　価：5,800円
©1999 KONAMI
©1998 RED/広井王子
©1998 IMAGAWA

世界を救うべく立ち上がる汚れなき少女たち

「バージンエネルギー」と呼ばれる謎の力を持った、12人の少女たちからなる部隊。それが「バージンフリート」だ。彼女たちの使命は、「世界休戦条約改定会議」の妨害を狙う戦略王の野望を阻止し、会議を成功させること。キミはリーダーとなり、世界平和のために戦闘を繰り広げるのだ。

任務を遂行する過程には、さまざまなイベントやミニゲームが用意されている。そして、キミの行動やさい配しだいで、発生するイベントやエンディングが変化する。果たして少女たちを待つ運命は……。



◀作戦に誰を起用するかで、物語の展開が変わってくる



◀メンバーによって戦闘タイプが異なっているのだ



VX165
ターザン
発売日：99/12/2
定　価：5,800円
©1999 Edgar Rice Burroughs,Inc.and Disney Enterprises,Inc.All rights reserved. Tarzan™owned by Edgar Rice Burroughs, Inc.and Used by permissions.

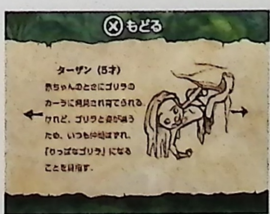
森の王者を華麗に操れ

数々の名作を送り出したディズニーアニメ。その新作「TARZAN」がゲームになった。森の王者ターザンを操り、森のなかを走ったり泳いだりするアクションゲーム。さらに木をうんていで渡ったり、枝からすべり降りたりと多彩な動きが可能。

物語は少年期から始まり、ステージをクリアするごとにターザンは成長する。青年期に近づくとステージも難しくなり、凶悪なボスも出てくる。また、ボーナスゲームも充実しており、物語を楽しみつつゲームを満喫することができるはずだ。



◀木をうんていの代わりに動き回ることもできるのだ



◀キャラクター紹介ではターザンの生い立ちが見られる



VX174
Dancing Stage
featuring TRUE KiSS DESTiNATiON
発売日：99/12/9
定　価：4,800円
©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO

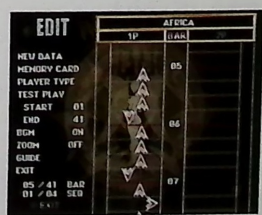
ちょっとアダルトなサウンドが魅力

「Dance Dance Revolution」シリーズの流れを汲んだ本作は、あの小室哲哉氏率いるTRUE KiSS DESTiNATiONをフューチャー。収録曲は粒揃いの11曲。ネイティブ調あり、アップテンポあり、バラードありと、バラエティに富んだ内容になっている。

基本ルールは「Dance Dance Revolution」シリーズと同じ。矢印オブジェがステップゾーンに重なった瞬間に、対応したキーを入れればOKだ。すべての曲が練習できるTRAINING モードなど、初心者向けのモードも用意されている。



◀アーケード版そのままの、臨場感あるプレイを楽しもう!



◀EDITモードでは、オリジナルのステップを作れる



VX129
DANCING BLADE かってに桃天使II
～Tears of Eden～
発売日：99/3/18
定　価：5,800円
©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.

桃姫様が、PSで2度目の登場だ！

大人気OVA「かってに桃天使」が、プレイステーションに2度目の登場。流れるアニメーションを見ながら、分岐選択画面で自分と共感する行動を選択するという、インタラクティブアニメーションシステムを踏襲している。

ちなみに、今作は「世界樹編」と「竜宮城編」のふたつのストーリーを味わうことができる。「世界樹編」では桃姫出生の秘密が明らかに。「竜宮城編」は、子供たちにイジメられていた竜を助けたところから物語が始まる。どちらもファンなら必見モノだ。


◀見るだけで楽しめる美麗なグラフィック！


◀選択した行動しだいで、ストーリーが変化



VX141
Dance Dance Revolution
発売日：99/4/10
定　価：5,800円
©1998 1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

ダンスブームの火つけ役といえば？

ダンスとゲームの融合という斬新さで、瞬く間に人気者になったこのゲーム。遊び方はいたってシンプル。画面に上がってくる矢印の方向通りに、タイミングよくキーを入れればいい。アーケードの臨場感を味わうなら、別売りの専用コントローラを使ってプレイしよう。体を動かす爽快感を心ゆくまで満喫できるはずだ。

なかなか上達しないという人も、TRAININGモードで何度も練習できるから心配ご無用。夢の全曲クリアを目指して、キミもLet's dance with D.D.R.。



◀「Dancemania」の名曲がズラリと揃い踏み



◀曲のリズムに合わせて軽快にステップを刻んでいこう

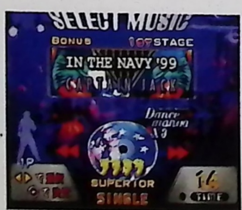


VX155
Dance Dance Revolution 2ndReMIX
発売日：99/8/26
定　価：5,800円
©1998 1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

超人気ダンスゲームの第2弾が登場！

100万本を超えるヒットを記録した『Dance Dance Revolution』の第2弾が、新モードを搭載して登場した。収録されたナンバーは、前作の人気曲を含めて30曲以上とボリュームたっぷり。なかには特定の条件を満たさないと出現しない曲もあるので、ステップを刻む足にも熱が入ろうというものだ。

新たに追加されたEDITモードでは、なんとオリジナルの譜面を作成できるようになった。お気に入りの曲をキミだけの譜面でプレイすれば、ダンサー気分を満喫できること間違いなし。



◀アーケード版「3rd MIX」の新曲も収録されている



◀対戦専用の「ステップバトル」で友達と盛り上がろう！

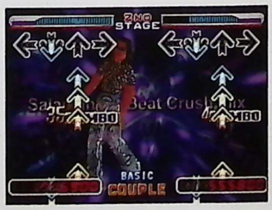


VX169
Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.1
発売日：99/11/25
定　価：2,800円
©1998 1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

『beatmania』の名曲に乗ってCOOLにステップ！

コナミの誇る人気音楽ゲーム『beatmania』と『Dance Dance Revolution』が、最強のタッグを組んで生まれたのがコレ。遊び方は『D.D.R.』と同様に、画面に現れる矢印に合わせてキーを入れればOK。バックに流れる曲は、『beatmania』から選りすぐられた名曲ばかりだ。

ゲームオーバーの心配がいらないEVENTモード、オリジナルの譜面が作成できるEDITモードなど、前作で好評を得たモードも健在。さらに隠しモードまであるという、充実度120%の内容がうれしいね。



◀「BEMANI」ファンにはおなじみの曲が続々と登場する



◀オリジナルの譜面でプレイすれば楽しさも倍増！



VX175
Dance Dance Revolution 2ndReMIX
APPEND CLUB VERSION vol.2
発売日：99/12/22
定　価：2,800円

©1998 1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

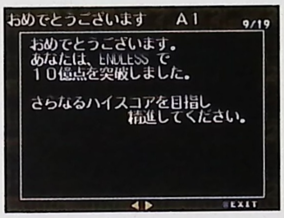
2大スターの共演をじっくりお楽しみあれ！

「BEMANI」ファンとダンス愛好家双方の熱い支持を得た『APPEND CLUB VERSION』の第2弾。今作では「PARANOiA MAX ～DIRTY MIX～ CLUB VERSION」「gentle stress」など、ジャンルも豊富な26曲がラインナップされている。

「Dance Dance Revolution」シリーズ恒例の隠し要素も、ファンにはうれしいところ。前作に登場した要素に加え、隠し曲まで用意されているのだ。プレイに役立つ情報がぎっしり詰め込まれた「INFORMATION」など、親切な機能も盛り込まれている。



◀前作に比べて、全体的に難易度がアップしている



◀ハイスコアをマークすると、こんなメッセージが！

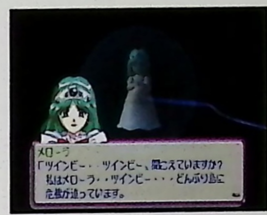


VX060-J2
ツインビーRPG
（コナミ ザ ベスト）
発売日：99/12/9
定　価：2,800円

こんどのツインビーは地上戦だ！

平和だった「どんぶり島」に、突如としてメカに異常をきたす事態が発生。異変の影響を受けずにこの島を救えるのは、異世界からやってきたキミただひとり。プレイヤーはツインビーのパイロットとなり、仲間たちとともに島の平和を取り戻す旅に出るのだった。

戦闘システムは、バトル中も時間が経過するアクティブターン制を採用。攻撃、回復、防御、援護が行えるベルパワーを使って、モンスターをやっつけよう。ミキサーを利用すれば回復アイテムの作成も可能だ。



◀メローラ姫の呼びかけに応えられるのはキミだけだ



◀バルトシーンでは、素早い判断力が要求される



VX077-J2
ときめきの放課後
～ねっ★クイズしよ♥～
（コナミ ザ ベスト）
発売日：99/11/25
定　価：2,800円

クイズから生まれる恋もある……

人気ソフトが低価格で購入できる"コナミ ザ ベスト"に、『ときめきメモリアル』のクイズゲームがお目見え。私立きらめき高校に入学し、卒業までの3年間を過ごす。最終目的は卒業式の日、女の子に愛の告白をされること……。そのためにはクイズを解き、いい成績を残し、魅力的な男になる必要があるのだ。

行動によってエンディングが異なるマルチエンディングなので、何度でも楽しめる。伝説の樹に新たな1ページを刻み込もう。



◀クイズはジャンルセレクトによって決められる



◀3年間の学校生活のなかでは、さまざまなイベントが！



VX069-J2
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1
虹色の青春（コナミ ザ ベスト）
発売日：99/11/25
定　価：2,800円

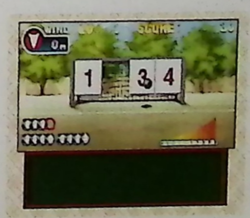
目指せ！　恋のブリリアントゴール!!

虹野沙希主演の『ときめきメモリアル』ドラマシリーズ第1弾が、"コナミ ザ ベスト"になって帰ってきた。主人公であるキミは、きらめき高校のサッカー部員。マネージャーである彼女に想いを寄せながら、レギュラー入りを目指して特訓に励む日々を過ごしている。17日間という短い時間のなかで、虹野さんの心をつかむこと。それがこのゲームの目的だ。

クリアのカギを握る要素のひとつがサブゲーム。ここでの結果がストーリーに影響すると聞けば、燃えないわけがないよね。



◀そばで支えてくれる虹野さんの笑顔……まぶし過ぎる！



◀サブゲームはゴールにあるパネルを打ち抜くというもの



VX076-J2
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2
彩のラブソング(コナミ ザ ベスト)
発売日：99/11/25
定　価：2,800円

高校2年生・秋、僕はあの娘に恋をした……

『ときめきメモリアル』ファンの高い支持を得た、ドラマシリーズの第2弾が"コナミ ザ ベスト"入り。今作では、片桐彩子がヒロインだ。舞台はおなじみの私立きらめき高校。キミはアマチュアバンドのギタリストとなり、彼女と思い出を紡ぎながら、文化祭のバンドコンテストに向けて新曲作りに励むことになる。

クリア後には、放課後部分だけを遊べる放課後モードがおまけとして出現。藤崎詩織をはじめとする、サブキャラクターのエピソードが詰まっているのだ。



◀ギターへの情熱を思い出させてくれたのが彼女だった



◀バンドの演奏に合わせてギターを弾くミニゲームも登場



VX101
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3
旅立ちの詩
発売日：99/4/1
定　価：5,800円

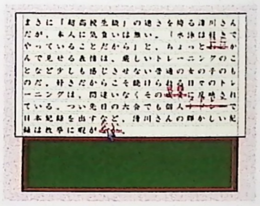
巣立ちの時…彼女と一緒に想い出の場所から旅立つ

『ときめきメモリアル ドラマシリーズ』の最終章を飾るのは、藤崎詩織と館林見晴。卒業間近になり、平凡な高校生活を送ってきた主人公が、ずっと想い続けていた幼なじみの詩織に告白しようとするところから物語が始まる。残されたわずかな期間をどう過ごすかで、どちらのヒロインと結ばれるかが変化する。

今までのドラマシリーズで未登場だった女の子も含めて、『ときめきメモリアル』のヒロインが総出演、感動的なフィナーレがキミを待っているのだ。



◀「ときめきメモリアル」といえば、やっぱりこの人



◀ミニゲームの作文直し。突然方言になっていたりする



VX101-J2
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3
旅立ちの詩(コナミ ザ ベスト)
発売日：99/11/25
定　価：2,800円

『ときめき』アナザーストーリーがベストに！

別れの切なさや感動を与えてくれた『旅立ちの詩』が、手ごろな値段で再登場。物語は高校卒業を間近に控えた数日間に焦点を当てている。ヒロインの藤崎詩織を中心に、今までの「ときめきメモリアル」シリーズに登場したキャラクターも出演。システムは基本的にコマンド選択方式を採用。選んだセリフによって物語が大きく変わってくるのだ。

ミニゲームやアルバム、放課後部分だけをプレイできる放課後モードなど、おまけも充実。恋愛シミュレーションの名作が今再び甦った。



◀憧れのヒロインと親密な仲になれるのだろうか……



◀もちろんミニゲームもいろいろなものが用意されている



VX095
ときめきメモリアル2
発売日：99/11/25
定　価：6,800円

©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

心が届いたとき……伝説の鐘が鳴る

一大ブームを起こした『ときめきメモリアル』が新たな展開を迎えた。今作は新しいストーリーに加え、E.V.S.(エモーショナル・ボイス・システム)を搭載。これは、登場するキャラクターが、プレイヤーの名前を自然に呼んでくれるという、画期的なシステムだ。キャラクターによっては、あだ名を作って呼んでくれることもある。

高校卒業までの3年間で勉強やスポーツ、数々のイベントをこなし、魅力的な男を目指す。最終目的は、好きな女の子から、卒業式の日に告白されることだ。



◀文系、理系、芸術……勉強も大変なのだ！



◀さまざまなミニゲームも用意されている



VX171
ときめきメモリアル2　限定版
発売日：99/11/25
定　価：9,800円

©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

話題作の豪華な初回限定版が登場

前作よりキャラクターを一新、名前を声で呼びかけてくれるE.V.S.を搭載した『ときめきメモリアル2』。初回生産のみの限定版も、ユーザーの大きな話題を呼んだ。

この限定版ではソフト以外に、ほかでは手に入らないピンクスケルトンカラーの特製ポケットステーションとオリジナルストラップ、そして『ときめきメモリアル2』の世界をより深く楽しんでもらうための情報誌「Hibikino Watcher」が付属されているという充実した内容だ。


◀今回は幼年期を過ごすことから物語が始まる


◀ヒロインで、主人公の幼なじみの陽ノ下光



VX140
Harlem Beat
~You're The One~
発売日：99/10/28
定　価：5,800円

原作/西山優里子「Harlem Beat」
(講談社刊『週刊少年マガジン』連載)
©1998 西山優里子/講談社
©1999 KONAMI

バスケ部員たちの熱い青春がここに……

バスケに青春をかける高校生の友情と絆を描いた、名作コミック「Harlem Beat」の世界がプレイステーションで再現された。インターハイでの全国制覇を目指しつつ、仲間との友情を育むことがゲームの目的となる。プレイヤーキャラクターはバスケ部員の成瀬徹、男子・女子マネージャーの3人から選択可能。マネージャーを選ぶと、原作にはないゲームオリジナルのイベントを楽しめる。

メンバーの育成や試合時の作戦指示など、バスケファンも納得の本格的な仕上がりがうれしい。


◀練習メニューで選手を鍛え、インターハイを目指せ！


◀手に汗握る試合画面。勝利の女神はどちらに微笑む？



VX163
バグズ・ライフ
発売日：99/10/28
定　価：5,800円

©Disney/Pixar.All rights reserved.
Developed by Traveller's Tails.

働きアリのフリックと冒険の旅に出よう

ディズニーの名作アニメーション「a Bug's life」が、愉快なアクションゲームになった。キミは働きアリのフリックになって、乱暴なバッタたちをやっつけてくれる強い虫を探しに街へ出かけることになる。

物語は全15章のステージに分けられていて、各ステージにいるボスを倒し、無事にゴールにたどり着ければステージクリアだ。クリアのカギとなるのは、植物のタネや木の実をうまく使うこと。また、冒険の合間で出会うキャラクターたちの、豊かな表情にも注目しよう。


◀わっ、敵だ！ タネや木の実を投げてやっつけろ!!


▲ゲームを進めていくと、いろいろなムービーが見られる



VX038-J2
パロウォーズ
(コナミ ザ ベスト)
発売日：99/12/9
定　価：2,800円

笑いと戦争が、がっちりタッグを組んだ！

楽しいセリフと奇妙な風貌で笑わせてくれたパロディウス軍団が、国をあげて戦争を巻き起す。あのドタバタお笑いシミュレーションゲームが再登場だ。

内容はユニットを操って敵陣を攻撃していく国盗り方式。兵器も充実していて、戦車はもちろん、戦闘機やヘリコプター、戦艦、潜水艦など、アーミー心をくすぐるものがたくさん登場する。地形効果などもあり、頭を使った戦略が必要だ。愉快なキャラクターに笑いつつ、リアルなウォーシミュレーションが楽しめる。


◀各ユニットをうまく操り、敵陣まで攻め込もう


◀バトルアニメをONにしておけば戦闘シーンもバッチリ



VX103-J2
beatmania
(コナミ ザ ベスト)
発売日：99/12/9
定　価：2,800円

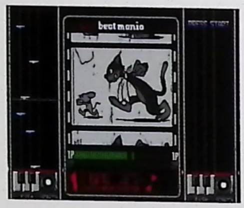
一世を風靡した、あのソフトがベスト入り!

「音ゲー」のパイオニアといわれている『beatmania』が、ついに"コナミ ザ ベスト"で登場だ。メロディに合わせて、白鍵、黒鍵、ターンテーブルを操作するゲームシステムは、音を楽しむ人すべてが満足するはず。別売りの専用コントローラを使えば、アーケードの臨場感そのままに、自宅でDJ気分を味わうことができるのだ。

プレイステーション版ならではの、トレーニングモードやフリーモード、さらには全8曲のオリジナル楽曲も追加されている。魅力たっぷりの1本だ。



◀ターンテーブルでは、スクラッチしよう!



◀これがアーケードではプレイできないオリジナル楽曲



VX146
beatmania
APPEND GOTTAMIX
発売日：99/5/27
定　価：2,800円

『beatmania』に新たな展開!

アペンドディスクとして発売された今作は、著名作家陣による提供曲が数多く収録されている。スペシャルゲストとして参加している著名人は、「m.c.A·T」「DA-PUMP」などのプロデューサーとしてお馴染みの富樫明生氏や、「天方直美」「大賀埜々」などの実力派プロデューサー久保こーじ氏だ。そしてDJバトルには、あの谷啓&せんだ光雄が登場する。

『GOTTAMIX』だけの書き下ろし曲あり、過去の『beatmania』ヒットチューンのノンストップメロディありの豪華ディスクを楽しもう。



◀さまざまなジャンルの楽曲を楽しめる



◀DJバトルはぜひともプレイしてほしい!



VX156
beatmania APPEND 4thMIX
~the beat goes on~
発売日：99/9/9
定　価：2,800円

DJ気分でCOOLにスクラッチ!

「音ゲー」と呼ばれるジャンルのパイオニアとなった『beatmania』。DJシミュレーションということで、誰でもプロのDJ気分を味わうことができるのだ。アーケード版『4thMIX』を完全移植した『APPEND 4thMIX』に加え、『3rdMIX』か『GOTTAMIX』を持っていればボーナストラックの9曲を楽しむことも可能。『D.D.R.』の代表曲である「PARANOIA」も収録されているので、『D.D.R.』ファンにとっても見逃せない1本だ。

別売りの専用コントローラを使用すれば、より本格的なプレイを味わえる。



◀最難関のエキスパートモードまでたどり着けるか?



◀苦手な曲もトレーニングで練習できる



VX149
ビシバシスペシャル2
発売日：99/9/2
定　価：4,800円

みんなで遊べるバラエティゲームの決定版

アーケードで人気の「ビシバシチャンプ」シリーズから『ハイパービシバシチャンプ』と『ガチャガチャンプ』が『ビシバシスペシャル2』としてプレイステーションに登場。『ハイパービシバシチャンプ』から27のミニゲーム、『ガチャガチャンプ』から20のミニゲームが収録されている。プレイ人数はひとりから最大8人参加のトーナメント方式まで、大勢で楽しめるゲームが多い。また、好きな名前を自由につけられる「ニックネームシステム」も搭載されている。



◀友達とプレイすれば、盛り上がること間違いなし



◀飛距離を競う、ハイパーバイ投げ選手権



VX151
ブリーディングスタッド '99
発売日：99/11/11
定　価：4,800円

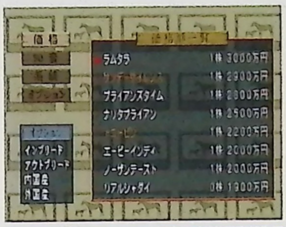


VX167
牧場経営的ボードゲーム
うまぽりぃ
発売日：99/12/25
定　価：4,800円

夢は次世代に残る名馬を作ること……

リアルな実況と繊細な作りが魅力の、競走馬育成シミュレーションゲームの最新作。種付け、調教、レース出走から牧場経営までをこなしながら、最強の馬を作り上げること。それがキミの目標であり、夢である。配合理論を駆使して生産し、手塩にかけて育てた馬が、ＧＩで優勝したときの喜びを一度味わってみてはいかがかな。

ちなみに、各レースの開始前には馬券を購入することもできて、今作では話題のワイド馬券を購入することもできるのだ。



◀神の馬と呼ばれているラムタラも種牡馬として選べる



◀競馬場で観戦しているかのような迫力あるレースシーン

パーティーにピッタリのボードゲーム！

家族や友達が集まったときには、みんなでワイワイガヤガヤのボードゲームが一番。そこでオススメなのが、最大4人まで遊ぶことのできる本ソフト。プレイヤーはルーレットを回してマスを進み、牧場を買いながら競走馬の生産、育成をしてレースに出走させる。お金を稼いで、総資産No.1を目指すのだ。

単なるボードゲームとは違い、牧場の経営、馬の種付け、調教といったシミュレーション要素が含まれているので、飽きることなく遊べ、競馬好きの人も満足できる内容だ。



◀このルーレットがキミの運命を決める！



◀熱いレースシーンに、みんなの目は釘づけ!!



VX133
pop'n music
発売日：99/2/25
定　価：4,800円

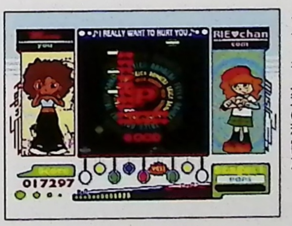


VX158
pop'n music 2
発売日：99/9/14
定　価：4,800円

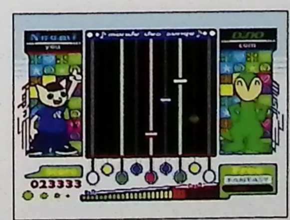
リズムに合わせてボタンを押すだけ！

愛らしいキャラクターとシンプルなルールで好評を博した、アーケードゲームの移植版がコレ。画面上に出現するポップ君に合わせてタイミングよくボタンを押すだけと、ルールはいたって簡単。使うボタンの個数が5、7、9個から選べるので、ビギナーから上級者まで力量を問わず遊べるのだ。ひとりですべてのボタンを担当してもいいし、ふたりで左右半分ずつに担当を分けて遊ぶことも可能だ。

アーケードの臨場感を味わいたいなら、別売りのポップンコントローラと一緒にどうぞ。



◀ポップで個性豊かなキャラクターも人気の秘密だ



◀ふたりプレイ時には「おじゃま」で相手を妨害できる

さあみんな、ポップンパーティーの時間だよ

大ブレイク中のアーケードゲーム『pop'n music 2』が完全移植。しかも、オリジナルの新曲も加わり、40曲以上で演奏が楽しめるのだ。

みんなで遊ぶなら、今回初登場のパーティーモードがオススメ。これは通常のポップ君にまぎれて、イベントポップ君が落ちてくるというもの。ポップ君同様にタイミングよくボタンを押せば、落ちるスピードが速くなったり、途中で消えちゃったり……、ハチャメチャ度120%のモードだ。みんなで盛り上がって大騒ぎしよう。



◀新曲追加により、新しいライバルも加わった



◀落ちてくるポップ君のリズムに合わせてボタンを押そう



VX088
麻雀やろうぜ！
発売日：99/4/28
定　価：3,800円

©片山まさゆき/竹書房
©1999 KONAMI

楽しみながら麻雀を覚えよう

ファンにはおなじみ、人気麻雀マンガ家の片山まさゆき氏とプロ雀士のバビィが贈る、本格的だけど笑えてしまう麻雀ゲームだ。

ある日ひょんなことから、とある雀荘へ足を踏み入れることになったプレイヤー。そこに待ち受けていたのは、愉快なキャラクターたちとの闘牌だった。ゲームモードは、フリー対戦やリーグ戦など全部で4つ。なかには問題形式で麻雀を楽しむ"バビィの部屋"なんてモードもある。楽しくプレイしているうちに、麻雀の腕も上がっていくわけだ。



◀さまざまなキャラクターを相手に麻雀を楽しめる



◀「何を切る」では手牌のなかから、切るのに最適な牌を選ぶ



VX059-J2
みつめてナイト
（コナミ　ザ　ベスト）
発売日：99/11/25
定　価：2,800円

©1998 KONAMI
©1997 RED COMPANY LTD.

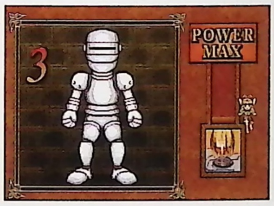
愛のため、名誉のため、いざ戦わん！

レッドカンパニーとコナミがコラボレートしたシミュレーションゲームが"コナミ　ザ　ベスト"に仲間入り。ドルファン王国の傭兵であるキミの目的はふたつ。「聖騎士」の称号を得るために、数々の戦いを勝ち抜くこと。そしていく先々で出会う女の子と親密になり、結ばれることだ。そのためには、強さ、魅力、知識など、あらゆる面を磨かなければならない。

過酷な戦いの合間をぬっての楽しいデート。それは、極上の清涼剤かも。心身ともにボロボロになったキミを癒すのは誰だろう。



◀王女様から化学者まで、出会う女の子の素性はさまざま



◀祭日に起こるイベントでは、ミニゲームに挑戦することも



VX147
メタルギア　ソリッド
インテグラル
発売日：99/6/24
定　価：4,980円

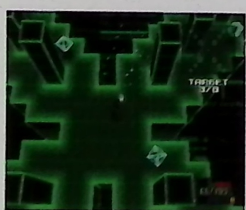
息を潜めて敵地へ潜入せよ

どのような状況下でも任務をまっとうする潜入工作のエキスパート、ソリッド・スネーク。プレイヤーは彼の分身となり、巨悪を打ち倒すのだ。潜入中は、なるべく敵との接触を避けることが重要。敵兵に発見されないように静かに行動することはもちろん、サーチライトや監視カメラなどにも映らないよう、あらゆるところに細心の注意を張り巡らす必要がある。

また、本作は通常版と違い、300ステージごとにあるVRトレーニングや、生還記念写真撮影会などのボーナスメニューが数多く用意されている。



◀見つかってしまったら、ひたすら逃げまくれ！



◀VRトレーニングだけでも、遊び応えのあるモードだ



VX126
メルティランサー
THE 3rd PLANET
発売日：99/6/17
定　価：6,800円

©1999 KONAMI
©1999 TENKY

美少女たちと難事件を解決せよ！

人気美少女シミュレーションシリーズの3作目。全7話で構成されている、壮大な近未来ストーリーが、ディスク2枚にわたって繰り広げられている。

このゲームの魅力のひとつは豪華な声優陣。シルビア・ニムロッド役の野上ゆかなをはじめ、岩男潤子、丹下桜といった人気声優が脇を固めている。また、オマケとして付属されている8インチディスクは、CDプレイヤーのシャッフル機能、ランダム再生機能を使って、女の子たちにキミの運勢を占ってもらえるスグレモノだ。



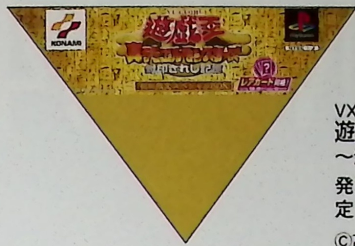
◀戦闘ではキャラを動かしたぶんだけ、時間が進行する



◀こんなカワイイ美少女たちと、事件を解決していくのだ！



VX138
遊戯王 真デュエルモンスターズ
～封印されし記憶～
発売日：99/12/9
定　価：5,800円
©高橋和希/集英社
©1999 KONAMI



VX172
遊戯王 真デュエルモンスターズ
～封印されし記憶～（限定版）
発売日：99/12/9
定　価：9,800円
©高橋和希/集英社
©1999 KONAMI

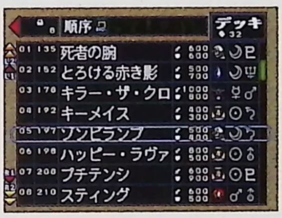
真のデュエリストになることができるか？

マンガやテレビアニメでおなじみの「遊戯王」が、カードバトルになって登場。今作では原作を忠実に再現しており、ルールやカードはすべて原作に登場するものばかり。

カードは全部で700種類以上。モンスターや補助魔法系、さらにレアカードなどが多数用意されている。各カードには属性や特殊効果などの秘められた能力があり、やり込めばやり込むほど熱く戦える。もちろん友達との対戦や、カードのトレードも可能。「遊戯王」ファンにはたまらない1本だ。



◀キャンペーンモードでは、いろいろなところに移動できる

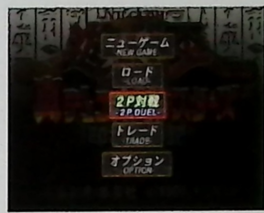


◀カードをたくさん集めてコレクションしよう

立体幻像化された600体以上のモンスターたち

カードバトルを繰り返し、デュエルモンスターズカードと千年アイテムの謎を解き明かすゲーム。

今回から新たなルールを取り入れ、自由度と戦略性を強化。さらに、攻略性を高めるデュエル技能判定システム、手に入れたカードの詳細を確認できるカード図書館なども採用。進化を遂げて完成された「遊戯王」が誕生したのだ。初回限定スペシャルBOXには、オリジナルカラーのポケットステーションを同梱。千年パズルを模してデザインされたロングストラップもついている。



◀プレイヤー同士で対戦する2P対戦。トレードも可能だ



◀先に相手のライフポイントを0にしたほうが勝ち



VX210-J2
遊戯王 モンスターカプセル
ブリード&バトル（ザ・ベスト版）
発売日：99/7/8
定　価：2,800円
原作 高橋和希（週刊少年ジャンプより）
©高橋和希/集英社
©1998 KONAMI



VX145
ワールドサッカー
実況ウイニングイレブン4
発売日：99/9/2
定　価：5,800円
©1996 JFA
©1993 JOC®
JOC公式ライセンス商品（JOC L-004）

モンスターの数は100種類以上！

このゲームは、ブリード（育成）とバトル（対戦）が完全に独立。ブリードはモンスターを箱庭で育てるモードだ。まずは卵を選択し、箱庭の土台やパーツをチョイス。卵がふ化したら食べ物を与えたり、道具で鍛えたりして育てる。複数の箱庭を使えば、6匹まで飼うことが可能だ。

バトルはモンスター同士を戦わせるモード。決戦の地となるフィールドは、特殊効果が発生する地形や、ステータスアップのマス、攻撃に役立つ高低差など、戦略要素の高い内容となっている。



◀3つのパーツを選んだら、あとは卵のふ化を待つのみ



◀合体させれば、特殊モンスターになる場合も……

究極のサッカーゲーム、ここにあり！

大人気のサッカーゲームシリーズといえば本ソフト。今作ではオリンピックモード、マスターリーグモードという、ふたつのモードが追加されている。

オリンピックモードは、22歳以下の選手で構成された代表選手たちが、オリンピック大会のトーナメント戦に出場するモード。マスターリーグモードでは、16のオリジナル・クラブチームでリーグ戦を展開。試合結果によって、選手の入れ替えも可能になる。選手たちをうまくコントロールして、栄光の優勝カップを手に入れよう。



◀全56チームのなかから、キミの好きなチームを選ぼう



◀ブリリアントゴール！これぞサッカーの醍醐味だ!!

NINTENDO64

ニンテンドウ64

『悪魔城ドラキュラ黙示録』をはじめとして『実況パワフルプロ野球6』『ゴエモン もののけ双六』など、人気シリーズ作品をコンスタントに発売。また『ハイブリッドヘブン』など、画面がシャープになるハイレゾパックに対応したゲームも発売している。



RZ008
悪魔城ドラキュラ黙示録
発売日：99/3/11
定　価：7,800円

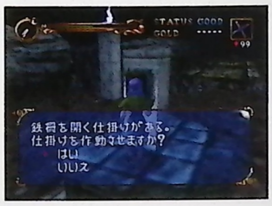
復活を遂げたドラキュラ伯爵を討伐せよ！

時は19世紀半ば。平和な日々が続いていたトランシルバニアに、再び恐怖が訪れようとしていた。悪魔城城主ドラキュラ伯爵が、長き眠りから目覚めたのだ。そして時を同じくして、運命に誘われて魔王討伐に立ち上がったふたりの戦士が現れた……。

プレイヤーはバンパイアキラーのラインハルト、退魔の力を持つキャリーのどちらかを選択。アイテムをうまく使いながら、不気味なモンスターたちを倒していくのだ。人々に平和を取り戻すため、険しき道をひた進め。



◀選んだキャラクターによって攻撃方法が異なってくる



◀城内には、さまざまな仕掛けやワナが用意されている

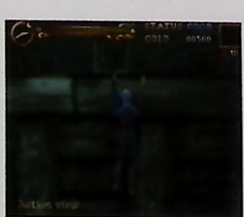


RZ031
悪魔城ドラキュラ黙示録外伝
～レジェンド オブ コーネル～
発売日：99/12/25
定　価：7,800円

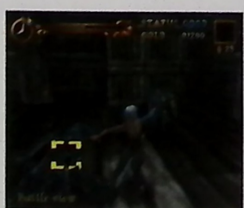
隠された真実がここに明かされる！

『悪魔城ドラキュラ黙示録』のアナザーストーリーが収められた、ファン必携の1本。今作の主人公は、獣人族の青年コーネルと教会から派遣された若き兵士ヘンリーのふたりだ。キャラクターの選択によって、最終目的が異なってくる。コーネルを選択した場合、「ジュエルポイント」を消費することで人狼(ワーウルフ)に変身して戦うこともできるのだ。

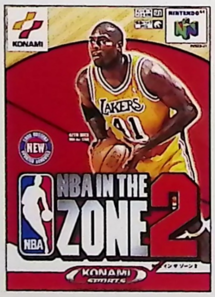
各ステージには、ヒントやアイテムが隠された場所や、見えない足場などの仕かけがいっぱい。すべての仕かけを見つけ出そう。



◀足を踏みはずしても「ぶら下がり」を使えば大丈夫！



◀野獣をも凌駕する力を持つ一族……それが獣人だ



RZ023
NBA イン ザ ゾーン 2
発売日：99/6/3
定　価：7,800円

©1998 NBA Properties,Inc.All rights reserved.

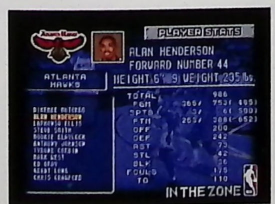
目標はNBAファイナル・チャンピオン！

NBAの29チームが参加した、本格的バスケットボールゲームの第2弾。全チームのなかから2チームを選択してプレイするExhibitionや、プレイオフトーナメントに出場しチャンピオンを目指すSeasonなど、ゲームモードは豊富に用意されている。PlayerEditでは、選手のスタイルやタイプ、能力パラメータを自由に設定し、キミだけのオリジナル選手を作ることもできる。

ほかのチームと選手を相互トレードしたり、F.A.(フリーエージェント)選手の登録も可能だ。



◀出場選手を自由に設定したオールスター戦がプレイ可能



◀97～98年のスタッツ(チーム・選手の成績)も閲覧OK



RZ030
ゴエモン　もののけ双六
発売日：99/12/25
定　価：7,800円

ゴエモンと愉快な仲間たちがすごろくで勝負！

おなじみの「ゴエモン」シリーズから、なんとボードゲームが登場した。基本的なルールはすごろくと同じ。サイコロを振って出た目のぶんだけ進み、止まった土地の上でもののけを配置したり、お札からもののけを召喚してライバルと戦うことになる。各ステージの敵をすべて倒せばステージクリアだ。

お札は3種類に分かれている。もののけを召喚できる「もののけ札」、戦闘をサポートする「戦闘札」、治療や回復に役立つ「特殊札」。キミはすべてのお札をゲットできるだろうか。



◀おいしそうな和風パフェを舞台にしたステージもある



◀なかには手に入りにくいレアなお札もある



RZ019
実況GⅠステイブル
発売日：99/4/28
定　価：7,800円

見た目はかわいいけど内容は本格派！

従来の競馬シミュレーションと違い、調教師の視点から競馬の世界を楽しめるのが本作。牧場関係者、馬主、厩舎関係者とともにサラブレッドを成長させ、海外GⅠ制覇を目指す。それが調教師であるキミの夢だ。競走馬を育てる過程だけでなく、喜怒哀楽に富んだ人間ドラマも味わえる。

厩舎スタッフの管理や馬の調教から、馬主さんとのコミュニケーションまで、調教師の毎日は大忙し。それだけに、レースに勝ったときの喜びもひとしおだ。その手でつかみ取れ、栄光のGⅠ優勝。



◀デフォルメされた馬の愛らしい表情も魅力のひとつ



◀いよいよ海外GⅠに挑戦！どうか勝てますように……



RZ029
実況Jリーグ1999
パーフェクトストライカー2
発売日：99/7/29
定　価：7,800円

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT.
©1996 JFA

サクセスモードも加わってパワーアップ！

力のこもった実況と実名選手でのプレイが熱い『実況Jリーグ　パーフェクトストライカー』の新作が満を持して登場。試合画面がよりリアルになり、操作方法が追加、改良されたことで、前作を上回る臨場感が味わえる。J1はもちろん、J2のクラブまで選べるのもプレイヤーにはうれしい限り。

新しくサクセスモードも登場。キミはユースに入団して、トップクラブ昇格を目指すことになる。晴れてエンディングを迎えると、育成した選手を実際の試合でも使えるのだ。



◀自分がプレイしているかのような細かい動きが可能だ



◀サクセスモードではさまざまなイベントが待っている



RZ026
実況パワフルプロ野球6
発売日：99/3/25
定　価：7,800円

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED.
(社)日本野球機構公認

新モードも追加され、ますます元気！

今作では、98年の成績と西武の松坂選手や巨人の上原選手など、99年の新人選手を含めた開幕前のデータをもとに選手データが作成されている。また、自分の好きな打者を選んでひたすらホームランを狙うホームラン競争や、キャンプで自分のチームを鍛えてからペナントレースに臨むというドラマティックペナントも新登場した。

そして、人気のサクセスモードは大学野球編。大学野球の一員となり、さまざまなイベントを経験しながら、夢のプロ野球選手を目指すのだ。



◀コナミ看板を直撃する打球でパーフェクトを目指せ！



◀サクセスモードは、大学野球が舞台になっている



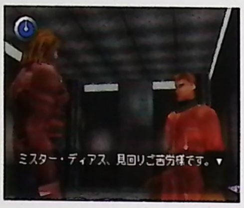
RZ011
ハイブリッドヘブン
発売日：99/8/5
定　価：7,800円

©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED.

コマンド方式のバトルシステムが斬新！

フィールド画面上を探索して情報を収集し、行く手を遮る敵を倒しながら謎を解き明かしていくアクションアドベンチャーゲームだ。敵と遭遇するとバトル画面に突入。相手との間合いを取りつつ移動し、コマンドを選択して技を繰り出す。

また、敵から攻撃を受けることで、その技を覚えることも可能。戦闘を有利に進めるためには、技を増やしておくことが重要だ。さらにコンボ技(連続攻撃)も習得できる。技の入力順番を工夫して、より攻撃力の高いコンボ技を組み立てよう。



◀研究員らしき男を見かけたら、ヒントを聞き出そう



◀戦闘はリアルタイム。技の組み立てを考えて戦おう

COLUMN

ゲームの定価設定は？

99年に発売されたソフトは、どのように定価が設定されているかを調べてみた。

2,800円	16本
3,800円	2本
3,980円	1本
4,300円	11本
4,500円	7本
4,800円	12本
4,980円	2本
5,800円	24本
5,980円	1本
6,800円	2本
7,800円	8本
8,800円	1本
9,800円	2本

一番多かったのは5,800円の定価設定。これはプレイステーション用ソフトの標準的な定価のため。CDが1枚で付属物がないものは、たいていこの価格になる。この標準的な定価は、NINTENDO64用ソフトでは7,800円、ゲームボーイ用ソフトでは4,300円で設定されているため、それぞれ8本、11本と多くなっている。また、2,800円の価格帯はベスト版とアペンドディスク用で、合計16本が発売された。

SEGA SATURN

セガサターン

『ときめきメモリアル　ドラマシリーズvol.3　旅立ちの詩』を特別限定生産でリリース。現段階で最後のサターン作品となった。同ソフトは記念アルバムや等身大ポスターなどが付属した豪華仕様で、熱烈なファンの喝采を浴びた。



VS101
ときめきメモリアル　ドラマシリーズvol.3
旅立ちの詩
発売日：99/4/1
定　価：8,800円

感動のクライマックスを迎える完結編

『ときめきメモリアル　ドラマシリーズ』の最終章。卒業を控えた登場キャラクターたちのさまざまな想いが描かれている。ゲームの展開によっては『ときめきメモリアル』で隠しキャラだった館林見晴との恋愛物語を楽しむことができる。

サターン版は卒業記念のスペシャルボックス仕様で、ドラマシリーズ3作品のイラストを満載したミニアルバムと、藤崎詩織等身大ポスターが特典としてついてくる。等身大ポスターは、制服姿の詩織が夜になると水着姿に変化するのだ。



◀もうひとりのヒロインは、コアラヘアーの館林さん



◀虹野さんと片桐さんとの卒業式が見られるおまけモード

Dreamcast
ドリームキャスト

99年2月に『pop'n music』で初参戦。『かってに桃天使！完全版』『永世名人Ⅲ』など、人気ゲームを世に送り出している。また7月には高いマシン能力を活かしたDCオリジナルゲーム『AIRFORCE DELTA』をリリースするなど、これからのソフト展開に期待がかかる。



VC005
AIRFORCE DELTA
発売日：99/7/29
定　価：5,800円

壮絶なるエア・バトルが始まった……

ドリームキャストならではの高画質、高音質を活かしたシューティングゲーム。実在する最新鋭の戦闘機が30種類以上も登場し、緻密にモデリングされている。特にコクピット視点での高度計や方位計などは、実際の戦闘機に搭乗しているのでは？　と錯覚してしまうほど精密に描かれている。

気になるストーリーは、旧連邦諸国を統一した革命派が、ラコニア共和国に侵攻してくるというもの。キミはラコニア共和国外人傭兵部隊、「エアフォースデルタ」の一員となって、侵攻を防ぐことになる。


◀リアルで変化に富んだ地形にも注目してほしい


◀本格的なドッグファイトに胸がドキドキ！

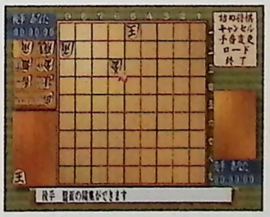


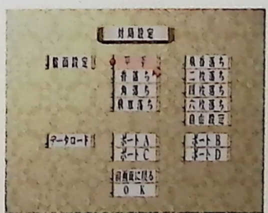
VC004
永世名人Ⅲ
～ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳～
発売日：99/7/8
定　価：3,980円
©1999 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.

思考ルーチンの速度を6倍にアップ！

熟練の将棋ファンも思わずうなる「永世名人」シリーズのドリームキャスト版第1作。今回は思考ルーチンを従来のモデルより約6倍も強化。同時に、詰め将棋ルーチンもさらに高速化されたので、次の手まで長時間待たされてイライラするということもない。

また、今回は新たに予測読み機能も搭載。これは、コンピュータが2手も3手も先を読んで打ち回してくる機能だ。ただでさえ終盤に強くなっているのに、この機能によってますますコンピュータへの完勝が難しくなった。


◀自分で駒を配置すれば、オリジナルの詰め将棋が作れる


◀プレーヤーのレベルによって盤面の編集をしていこう



VC002
DANCING BLADE
かってに桃天使！　完全版
発売日：99/9/2
定　価：5,800円
©1998 KONAMI/KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO.
CHARACTER/©KONAMI/KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO、京都アニメーション

桃天使ワールドがDCに見参だ！

このゲームは、インタラクティブアニメーションシステムを採用。これは、アニメを見ていると分岐選択画面が登場、選択肢を選んで次の行動を決定するというものだ。ムービー鑑賞や、おまけもついているので、ファンにとっては逸品もの。

ちなみにムービー鑑賞は2種類用意されている。一度見たシーンを再生することのできる「シーン選択」と、エンディング後にキャラクターごとのベストストーリーをオートプレイする「ディレクターカット」だ。


◀桃天使ファンに贈るミラクルワールドの完全版！


◀桃から生まれた桃姫が、仲間たちと冒険に旅立つ



VC003
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
～Tears of Eden～ 完全版
発売日：99/9/30
定　価：5,800円

©1998 1999 KONAMI/KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO.
CHARACTER/©KONAMI/KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO.KYOTO ANIMATION.

桃姫出生の秘密が明らかに……!?

ファン待望の続編は、なんとストーリーが2本立て。完全版ならではのムービー鑑賞とおまけがついた、超豪華版の内容だ。

「世界樹編」では、桃姫たちの前に巨大な浮き船「ニーズヘグ」が登場。そこから現れた異国の使者ムカエルは、自国の姫君である桃姫を連れ去りにきたのだ。桃姫の運命は……。「竜宮城編」は、子供たちにいじめられていた竜を助け、主人公たちが竜宮城へ招待されるという物語。しかしその竜は、世界沈没を企む竜魔王だった。



◀ドリームキャストならではの超美麗アニメーション!



◀プレイヤーの行動しだいで物語が分岐、発展していく



VC001
pop'n music
発売日：99/2/25
定　価：4,800円

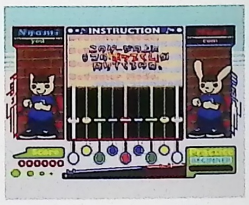
ニュータイプの「音ゲー」を体感しよう！

アーケードで人気の『pop'n music』が、新曲も追加されてドリームキャストに登場。ゲームモードは難易度別に3種類。練習用のビギナーでは仲よしコンビの"ニャミ"と"ミミ"、ノーマルではプロダンサーの"マリィ"、ハードなら自称音楽王の"キング"でプレイすることになる。12人のライバルたちを倒して、彼らをミュージシャンの頂点に立たせてあげよう。

別売りの専用コントローラやぷるぷるパックを使えば、より盛り上がれること間違いなしだ。



◀ポップでキュートなキャラクターがいっぱい登場するぞ!!



◀ポップ君が赤いバーにきたら対応するボタンを押そう



VC006
pop'n music 2
発売日：99/9/14
定　価：4,800円

さぁ！ みんなでLet's Playing!!

かわいいキャラクターと、バラエティ豊かな曲が魅力の『pop'n music』に、待望の続編が登場。アーケード版の全曲に加えて、新曲もバッチリ収録されている。

新モードのパーティーモードも見逃しちゃいけない。これは通常のポップ君に混じって、さまざまなイベントを起こすイベントポップ君が画面上に出現するモードだ。また、ビジュアルメモリにファイルをダウンロードすることで、ミニゲームの「どこでもポップンミュージック」を遊ぶことも可能。



◀トレーニングモードで練習を積み重ねて苦手曲を克服



◀パーティーモードを選択して、みんなで盛り上がろう!!

COLUMN

音楽系ソフトが強かった99年

ゲームの定価設定の次は、どんなジャンルのソフトが多かったか、ジャンル別のソフト本数を調べてみた。

①音楽 ……………………………17本
②シミュレーション ……………………12本
②スポーツ ……………………………12本
④アクション …………………………10本
④アドベンチャー ……………………10本
⑥ロールプレイング …………………9本
⑥テーブル（ボード・カード型）………9本
⑧バラエティ …………………………5本
⑨シミュレーションRPG ………………2本
⑩シューティング ……………………1本
⑩パズル ………………………………1本
⑩レース ………………………………1本

99年も多岐にわたるジャンルのゲームソフトが発売されたわけだが、やはり「BEMANI」シリーズを中心とした音楽ゲームが1位になっている。ゲーム自体の人気とアペンドディスクによるソフト展開の速さが、この結果になった理由といえるだろう。また海外においても評価が高いスポーツゲームが12本と健闘している。

GAME BOY

ゲームボーイ

98年の8本から18本へと、発売本数が急増。『ときめきメモリアルポケット』『ワールドサッカーGB2』など他機種からの移植作品、『サバイバルキッズ』『銃鋼戦記バレットバトラー』をはじめとするGBオリジナル作品など、幅広いユーザー層に応えたラインナップになっている。



RK179
アザーライフ アザードリームスGB
発売日：99/8/5
定　価：4,300円

15歳の誕生日、少年の長い冒険が始まった……

プレイステーションで好評を得た『アザーライフ　アザードリームス』が、コンパクトになって帰ってきた。舞台は人と魔物が同居する不思議な世界。15歳の誕生日を迎えた魔物使いの少年が、見たこともない魔物のタマゴを求めて、危険な塔に足を踏み入れることから物語が始まる。

塔内では、使い魔を操って敵と戦うことがメイン。魔物には火、水、風の属性があり、それぞれ得意な属性、苦手な属性が存在する。敵の属性とレベルを考えて、隊列や作戦を決めることが重要だ。



◀使い魔同士を融合させると、新しい魔物が誕生することも



◀塔のなかには危険な魔物やワナが待ち受けている



RK187
It's a ワールドラリー
発売日：99/5/13
定　価：4,300円

世界を股にかけた熱きラリーが開幕！

砂漠、荒れ地、草原と、あらゆる地形をひたすら走り続ける過酷なラリー。それを忠実に再現したのが『It's a ワールドラリー』だ。メインとなるモードはラリーチャンプモード。まずは「クラブ編」で全日本ラリー上位入賞を目指し、続く「ワークス編」でワールドラリー優勝を狙うことになる。

小さいボディながら内容は本格派。マシンの強化、開発からメンテナンスにいたるまで、ラリーに関する要素がきっちり盛り込まれている。ラリーの奥深さを味わえる、こだわりの1本だ。



◀南米からアフリカ最南端までを争うラリーモード



◀目指すはワールドラリーでの優勝だ



RK194
おわらいよゐこのげえむ道
～オヤジ探して3丁目～
発売日：99/12/25
定　価：4,500円

©1999 KONAMI
©1999 松竹芸能

よゐこがプロデューサーとしてデビュー!?

バラエティ番組を中心に活躍中の、お笑い芸人・よゐこ。なんと彼らがプロデューサーとなって、ゲーム界に殴り込みをかけた。

主人公の山田マサルは小学5年生。ある日、彼の父が突然行方不明になった。書き置きによれば、父は記憶を失った宇宙人だという。こうしてマサルの父親探しの旅が始まった……。ハチャメチャなストーリーに30種類も搭載されたミニゲーム、すべてに芸人ならではのセンスが光っているのだ。どんな結末になるかは、ミニゲームの得点にかかっている。



◀「ネタは、げいにんのタマシイ！」なんてミニゲームも



◀コンビニの店員のアリノとハマグチ……ってもしや？



RK182
がんばれゴエモン
〜天狗党の逆襲〜
発売日：99/1/14
定　価：4,300円

冒険好きの小学生が大江戸にタイムスリップ！

小学4年生のハジメが、お社の森の大木から大江戸にワープしたことから始まる大冒険。そこでゴエモンやエビス丸たちと出会ったハジメは、ともにクラマンダ率いる天狗党に立ち向かうことに……。

現代っ子のハジメが加わって、これまでの「ゴエモン」シリーズとはひと味違った展開が味わえる今作。大江戸の町を歩いてさまざまな情報を手に入れ、道中で敵と戦うことでレベルを上げて、江戸を騒がす天狗党を倒すことが目的だ。ハジメが現代に無事戻れるかは、キミの手にかかっているぞ。



▲大木の穴をくぐり抜けた先でハジメが見たものは……？



▲仲間同士で協力必殺技を繰り出すこともできる



RK192
がんばれゴエモン
もののけ道中　飛び出せ鍋奉行！
発売日：99/12/16
定　価：4,500円

遺跡の謎を解くため、ゴエモンが立ち上がった

今度のゴエモンは、おなじみの仲間たちと一緒に旅するロールプレイングゲーム仕立て。

敵としてゴエモンたちの前に立ちはだかるもののけは仲間にすることが可能で、2匹を合体させて融合させることもできる。もののけには数種類の属性があり、組み合わせによってはオリジナルの種族を作り出すこともできてしまうのだ。また、通信ケーブルを持ち寄れば、もののけや道具の交換、さらには対戦までも楽しめてしまう。本作では、一味も二味も違うゴエモンワールドを堪能できるのだ。



▲ゴエモンとエビス丸の大活劇を見ているだけでもおもしろい



▲もののけを封印。仲間にして名前をつけよう

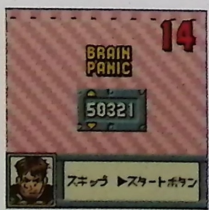


RK197
筋肉番付GB
〜挑戦者はキミだ！〜
発売日：99/11/25
定　価：4,500円
©1999 KONAMI
©TBS 企画・監修：樋口 潮

燃えるような闘魂をこのゲームにぶつけろ！

みなぎる力、煮えたぎる血、達成したときの感動。TVでおなじみ「筋肉番付」の興奮が、ゲームボーイで堪能できる。競技種目は「SASUKE」をはじめ、「ストラックアウト」「キックターゲット」など有名どころが勢揃い。ケイン・コスギ氏や大森晃氏（アニマル梯団　おさる）など、選手も実名で登場。そのほかにも、強力な隠し選手が用意されている。

操作性はいたってシンプルなので、男女を問わず気軽に遊べるはず。選手たちを巧みに操り、ギネス級の記録を打ち立てろ。



▲体力だけじゃなく、柔軟な頭脳を要求される競技もある



▲リアルに再現された競技の数々は本物さながらだ



RK189
サバイバルキッズ
孤島の冒険者
発売日：99/6/17
定　価：4,300円

ひとり孤島にたどり着いた少年は……

船旅をしている親子に災難が降り注いだ。すさまじい大波が襲いかかり、客船は沈没。遭難した子供が流れ着いたところは、お父さんも友達もいない無人島だった。

主人公は、唯一の所持品であるナイフ1本で生きていかなければならない。食料や水などを確保したり、動物を倒して獣肉を得たり、ときには獣に追われて逃げたり……。島にある木の棒や、ツタといった自然を利用すれば、着火道具や釣り竿などさまざまな道具を作り出せる。まさに冒険とスリルが隣り合わせのサバイバルゲームだ。



▲見知らぬ島には不安がいっぱい。島の隅々を探索しよう



▲夜になると視界が狭くなってしまうので注意せよ！



RK173
銃鋼戦記バレットバトラー
発売日：99/10/21
定　価：4,500円

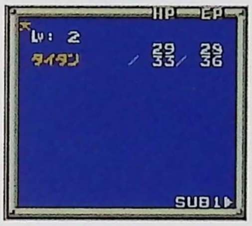
鋼鉄の巨人・バトラーが大地を揺るがす！

巨大ロボット好きにはたまらない、「バトラー」と呼ばれる鋼鉄の武装戦士が活躍するRPG。キミはバトラー使いの主人公リュートとともに、冒険の旅へとおもむくことになる。

登場するバトラーは、敵味方ともに鉄甲兵、獣戦士、鉄機兵など多種多彩。特定のアイテムを使うことによって、敵バトラーを手に入れることも可能だ。また、バトラー同士を合体させたり、進化させることで、より強力なバトラーを作り出せる。バトラーを集める楽しさ、強くする楽しさ、戦闘の駆け引き……トコトン遊び込める内容だ。



◀バトラーは火、水といった対攻撃防御属性を持っている



◀集めたバトラーはバトラーファイルで確認できる

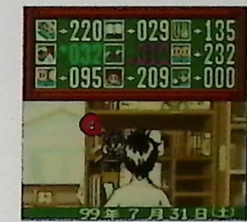


RK172
ときめきメモリアルポケット
カルチャー編 木漏れ日のメロディ
発売日：99/2/11
定　価：4,300円

勉強と恋愛を両立させよう！

『ときめきメモリアルポケット　スポーツ編』とは姉妹品。こちらの『カルチャー編』では、選択できるクラブ活動がすべて文化系となっている。年に一度の文化祭では、各クラブごとに出し物が変わってくる。また、こちらには新キャラクターの和泉恭子ちゃんが登場。どのようなかたちで主人公と出会うのか、興味深いところだ。

高校生活3年間を通して、キミは勉強やクラブ活動を行いつつ、女の子と恋愛を育む。卒業式の日に、伝説の木の下で意中の彼女から愛の告白を受けることができるだろうか。



◀月～金曜日は勉学に励み、休んで体調を整えるのも可



◀休日や祭日は、電話で約束した女の子とデート！



RK171
ときめきメモリアルポケット
スポーツ編　校庭のフォトグラフ
発売日：99/2/11
定　価：4,300円

詩織ちゃんと学園生活を謳歌しようぜ！

私立きらめき高校に入学した主人公が、恋と勉強にいそしむ3年間を舞台にした恋愛シミュレーションゲーム。最終目的は、高校3年間の生活で出会う女の子から、卒業式に愛の告白をされることだ。

平日は登校して勉学に励み、休日は女の子とデート。電話でデートに誘い、コミュニケーションを絶やさないことも大切だ。体育祭や修学旅行などのイベントは、女の子と親交を深めるチャンス。ほかにも「スプーンリレー」や「ビートマニア」といったミニゲームが発生することもある。



◀ハラハラドキドキの青春ドラマを満喫できるのだ



◀デートに誘って、女の子の好感度を上げよう！



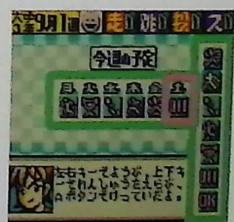
RK183
ハイパーオリンピックシリーズ
トラック&フィールドGB
発売日：99/7/1
定　価：4,300円

©1993 JOC®
JOC公式ライセンス商品（JOC L-004）

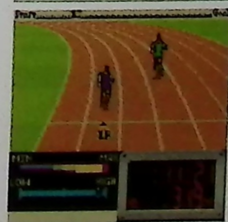
走・跳・投を制してKING OF 10を狙え！

ひとりの選手が2日間にわたって10種目の陸上競技を行う、過酷な競技「デカスロン」。「ハイパーオリンピック」シリーズ最新作では、この「デカスロン」がテーマになっている。選手の特性を活かして好成績を収め、優勝することがキミの目標だ。

本作の最大の魅力は、オリジナルの選手を育成できるトレーニングモード。トレーニングメニューを自由に組むことができるので、キミの思い通りの選手を作ることができる。作った選手はほかのモードで使用することも可能だ。



◀どんなタイプにするかを考えながら練習内容を決めよう



◀複雑な操作は必要ないので、誰でも気軽に遊べる！



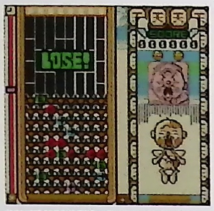
RK186
花さか天使
テンテンくんのビートブレイカー
発売日：99/4/28
定　価：4,300円

©小栗かずまた/集英社・フジテレビ・日本アニメーション 1998
©1999 KONAMI

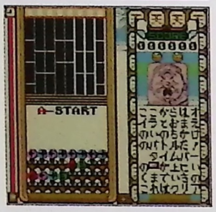
リズム感がモノをいう新感覚パズルゲーム

トボけた味わいのギャグマンガ「花さか天使テンテンくん」が、落ちものパズルゲームで大暴れ。従来には見られなかったリズムの要素を加えた、オリジナリティあふれるゲーム性が魅力だ。

メロディを奏でながら左から右に移動するマークを見て、"リズムダネ"が落ちてくる場所とリズムを確認。"リズムダネ"が落ちてきたらリズムに合わせてボタンを押して"パズルダネ"に変え、縦、横、斜めに3個以上並べて消していこう。判断力はもちろん、リズム感がないと苦戦するぞ。



◀制限時間内に"パズルダネ"が上まで積み上がるとアウト



◀用意された問題を解いていく、けしけしモード



RK178
パワプロクンポケット
発売日：99/4/1
定　価：4,500円

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED.
（社）日本野球機構公認

野球男児よ、ここに集え！

野球ゲームの名作『実況パワフルプロ野球』。2作目のゲームボーイ版として登場した今作では、大好評のサクセスモードがメインになっている。舞台となるのは3年間の高校生活。この期間をどう過ごすかで能力が変化していくのだ。何度もプレイすれば、能力オールAの最強選手もできるだろう。

さらに、育てた選手を通信対戦やNINTENDO64用『実況パワフルプロ野球6』で使うこともできる。家でも外でも「パワプロ」が楽しめるお得な1本だ。



◀多彩なコマンドを駆使して、最強の選手を作り上げよう



◀ときにはミニゲームに挑戦するイベントが起きることも

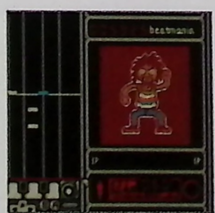


RK184
beatmania GB
発売日：99/3/11
定　価：4,300円

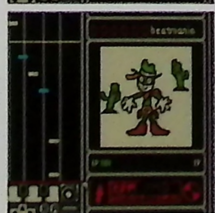
ゲームボーイの音源とは思えないデキだ

「BEMANI」シリーズの元祖となる『beatmania』。今現在も大旋風中のDJシミュレーションが、場所を選ばずに遊べるようになった。

収録曲は『beatmania 1st』『2nd』『3rd』から選りすぐりの8曲＋α。「ネコ踏んじゃった」をベースにした「CAT SONG」といった人気曲がプレイ可能となっている。さらにREGGAEの「It's your funky life!」やJAZZの「KiiroiKabin」など、GBオリジナルの7曲＋αも収録。キミの実力しだいで、隠し曲を出すことだってできる。外出のお供に1本いかが。



◀音楽ゲームという新しいジャンルを築き上げた『beatmania』



◀プレイ画面やアニメーション部分も完全に再現！

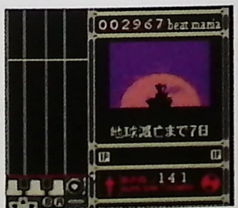


RK195
beatmania GB2
ガッチャミックス
発売日：99/11/25
定　価：4,300円

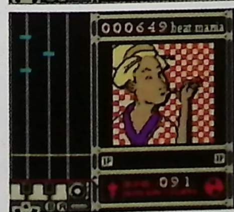
誰もが知ってる名曲がギュッと詰まった1本

ゲームボーイの機能をフルに活かしたリアルなサウンドで、ファンを驚かせた『beatmania GB』。第2弾となる今作では、邦楽のヒット曲を中心に構成されている。今をときめく宇多田ヒカルの「Automatic」から「宇宙戦艦ヤマト」まで、ビーマニフリークならずとも楽しめること請け合いだ。

ゲームスタート時には、「J・ガールポップ」「バンド」など、ジャンルの異なった5つのコースを選ぶことになる。別売りの通信ケーブルを使っての、友達との熱い対戦プレイもオススメ。



◀アニソンコースでは、画面もアニメ調になっているのだ



◀好成績を出すと、隠し曲のパスワードが出現することも



RK156
ポケットＧＩステイブル
発売日：99/4/28
定　価：4,500円

ＧＩ制覇を目指して競走馬を育成！

中央競馬の調教師として厩舎を運営し、馬主さんから預かった競走馬をレースに出走させる。そして、日本ダービーなどのＧＩを制覇することが最終的な目標だ。

まずは厩舎で競走馬を管理・育成。調教で鍛え上げたら、レースへの出走登録や、騎手への騎乗依頼を行おう。自厩舎の管理馬が出走するレースでは、競走馬に同行し、騎手に乗り方を指示することが可能。このほかにも種付けしたり、競走馬が故障するアクシデントが発生したりと、さまざまなイベントも登場する。



◀ゲームの進行は、このメイン画面で行う



◀自厩舎の馬が見事勝利。ＧＩ目指してがんばろう



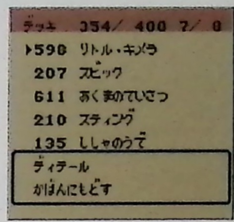
RK188
遊戯王　デュエルモンスターズⅡ
～闇界決闘記～
発売日：99/7/8
定　価：4,500円

©高橋和希/集英社
©1999 KONAMI

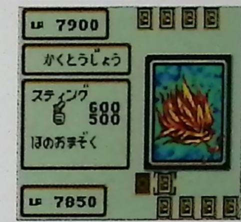
名作カードゲームから待望の続編！

カードゲームの金字塔『遊戯王　デュエルモンスターズ』の第2弾。手強いライバルとの勝負に勝ってカードを奪い、デュエリストとしてのレベルを上げて、難敵ペガサス・J・クロフォードを倒すことがキミの最終目的となる。

デュエル（決闘）で勝つためには、各カードの持つ能力を把握し、状況に応じて使いこなすことが重要。罠カードで攻撃をはね返したり、モンスターカードを重ね合わせて別のモンスターを生み出したり……。通信対戦で友達と腕を磨き合うのもオススメだ。



◀700種類にもおよぶカード。なかにはかなりレアなものも



◀カードの特性をうまく使ってデュエルを有利に進めよう



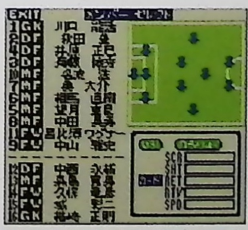
RK176
ワールドサッカーGB2
発売日：99/6/24
定　価：4,300円

©1996 JFA
©1993 JOC®

世界に放て！　華麗なるゴール!!

実名の日本代表チームをはじめ、総勢32か国のチームが登場する本格派サッカーゲームの続編。フェイント、ホップボールといったテクニックがリアルに再現されており、生の試合さながらの緊迫した戦いが楽しめる。また、試合開始の前にはメンバー、フォーメーション、作戦を選ぶことができる。ここでの選択が、試合の勝敗に大きく影響してくるのだ。

世界の頂点を目指すインターナショナルカップ戦、友達と白熱した対戦が楽しめる通信対戦など、充実したモードにも要注目だ。



◀日本の誇る選手たちが熱い戦いを繰り広げる！



◀好きなチームでP.K.戦のみを楽しめる「P.K.マッチ」

COLUMN

ゲームの発売月はいつが多い？

毎月、何十本というゲームソフトがリリースされている現在の日本。99年、月別のコナミゲーム発売本数は下記の通りになった。

1月	1本
2月	4本
3月	7本
4月	10本
5月	3本
6月	8本
7月	11本
8月	3本
9月	9本
10月	3本
11月	11本
12月	19本

発売本数が多いのは、やはり冬休みや正月を迎えてゲーム需要が多くなる12月前半。次いで夏休み前の7月後半と、年末商戦に突入する11月後半、および春休みの4月になっている。これは特に新しい傾向ではなく、ファミコン時代より続く現象。ゲーム業界全体にもいえることだ。

WonderSwan
ワンダースワン

高性能携帯ゲーム機「ワンダースワン」に対し『beatmania』をリリース。操作性向上のためにオリジナルターンテーブルを同梱するなど、ゲーム機の性能に合わせたソフト制作を行っている。

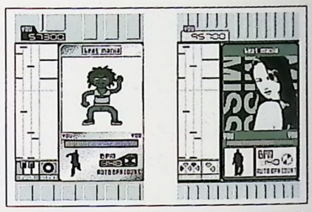


RW001
beatmania for WonderSwan
発売日：99/4/28
定　価：4,800円

ワンダースワン版のビートマニアは一味違う

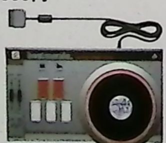
DJシミュレーションゲームでおなじみの『beatmania』が、今度はワンダースワンで登場だ。

本作品は、音楽に合わせてタイミングよくボタンを押していくリズムゲーム。同梱されている専用ターンテーブルを装着することによって、アーケードゲームさながらのプレイ感覚で遊ぶことができる。収録されている曲は、アーケード版『beatmania 3rdMIX』の9曲を含んだ全10曲。選べるモードは、プラクティスやエキスパート、通信対戦が可能なデュエルまで用意されている。


▲縦長画面でプレイするので遊びやすさは保証済み

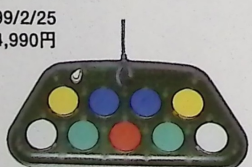
周辺機器

CT013
beatmania DJ Station PRO
発売日：99/1/31
定　価：7,800円



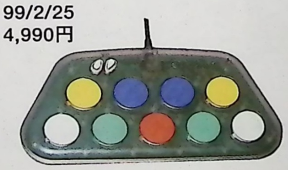
『beatmania』を家庭で楽しむためのPS版専用コントローラ。

RU015
ドリームキャスト用ポップンコントローラ
発売日：99/2/25
定　価：4,990円



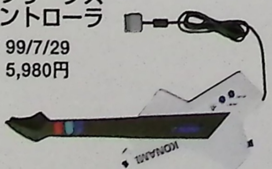
カラフルな9つのボタンを配置したDC版『pop'n music』専用のコントローラ。

RU014
プレイステーション用ポップンコントローラ
発売日：99/2/25
定　価：4,990円



カラフルな9つのボタンを配置したPS版『pop'n music』専用のコントローラ。

RU018
ギターフリークス専用コントローラ
発売日：99/7/29
定　価：5,980円



『GUITAR FREAKS』専用ギター型コントローラ。アーケード版『GUITAR FREAKS 2nd MIX LINK Version』との接続も可能。

RU017
ダンスダンスレボリューション専用コントローラ
発売日：99/4/10
定　価：5,800円



家庭でアーケード気分が味わえる『Dance Dance Revolution』『Dancing Stage』用フットパネル。

RU020
ダンスダンスレボリューション専用マナークッション
発売日：99/4/27
定　価：2,480円



専用コントローラの下に敷くことでステップによる騒音をカットし、足への衝撃をやわらげる専用マット。

Arcade Game

Video Game
ビデオゲーム

97年末から始まった音楽ゲームのブームメントは、99年になっても衰えるどころか、ますますヒートアップ。『beatmania』『pop'n music』『Dance Dance Revolution』も次々と進化していき、「BEMANI」シリーズの新顔として『GUITAR FREAKS』『drummania』が登場した。また、往年の名作シューティングゲーム『グラディウス』の新作『グラディウスⅣ ～復活～』も発売された。







beatmaniaⅡDX

発 売 日：98/3/17
本体寸法：W1,650×D1,600×H2,350㎜（Dはステージ部分含む）

beatmaniaⅡDX substream

発 売 日：99/7/26
本体寸法：W1,650×D1,600×H2,350㎜（Dはステージ部分含む）

beatmaniaⅡDX 2nd style

発 売 日：99/9/28　99/9/27
本体寸法：W1,650×D1,600×H2,350㎜（Dはステージ部分含む）

リアルな音楽演奏を実現した7つ鍵盤の新シリーズ

音楽ゲームのブームメントを作り出した「ビートマニア」シリーズが大幅に進化した、次世代DJシミュレーションゲームシリーズ。7つの鍵盤、40インチワイドプロジェクター、5種類のエフェクターを採用。これまでできなかったリアルな楽器演奏のプレイ感覚を実現した。『substream』は収録曲数が43曲まで増えた外伝。『2nd style』は過去最高の収録曲数60以上を誇り、音符が2倍速で落ちてくるハイスピードモードを搭載した。







BEMANI

beatmania complete MIX

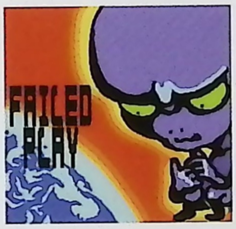
発 売 日：99/1/29　99/1/18
本体寸法：SD　W1,120×D1,010×H1,970㎜
　　　　　MINI　W750×D850×H1,750㎜

インターネットランキングが搭載された シリーズ完全版

アミューズメントシーンの話題を独占して大ヒットした元祖『beatmania』から『beatmania 3rdMIX』までの名曲すべてを完全収録した『beatmania』の完全版。今では大好評のインターネットランキングが搭載されたのも、この『beatmania complete MIX』から。













beatmania 4thMIX

発 売 日：99/4/26　99/5/27
本体寸法：SD　W1,120×D1,010×H1,970㎜
　　　　　MINI　W750×D850×H1,750㎜



楽曲がリニューアルされた「ビートマニア」シリーズ第4弾！

若者たちを中心にアミューズメントシーンをリードしてきた「ビートマニア」シリーズが、第4弾で完全リニューアル。それまでのシリーズの楽曲をすべて一新し、ハイクオリティなCLUBサウンドで構成された新曲は20曲以上。人気のインターネットランキングも搭載された。







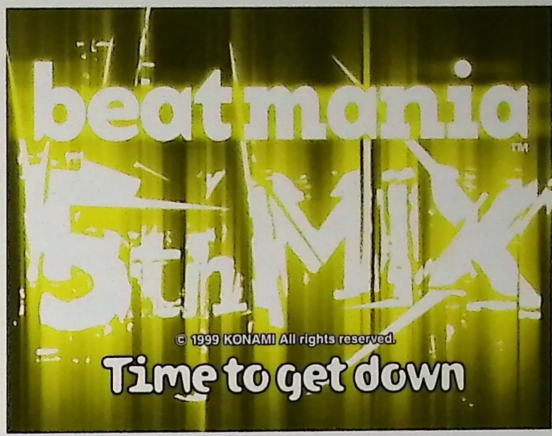




BEMANI

beatmania 5thMIX

発 売 日：99/9/13　99/9/21
本体寸法：SD　W1,120×D1,010×H1,970㎜
　　　　　MINI　W750×D850×H1,750㎜

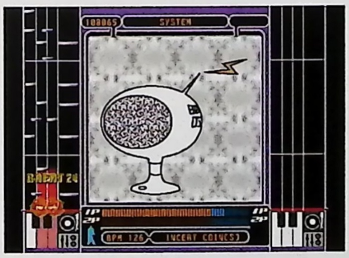


最前線を突き進む
「ビートマニア」シリーズ最新作

ダンスコンピレーションCD『Dancemania』の最新作や家庭用『beatmania APPEND GOTTAMIX』、業務用『beatmania 4thMIX』の人気曲など、多彩な40曲以上を収録。一新されたアニメーションの存在感と、サウンドクオリティやゲームクオリティの向上を十分に感じられる、シリーズ最新作の第5弾。『4thMIX』で好評を博したインターネットランキングも搭載。









pop'n music 2

BEMANI

発 売 日：99/3/19　99/4/20
本体寸法：W800×D1,015×H1,900㎜

パーティーモードが追加されたシリーズ第2弾！

プレイ中に画面に登場するポップなキャラクターと気軽に楽しめることから、多くのライトユーザーを獲得した「ポップンミュージック」シリーズ第2弾。J-POP系中心の新楽曲を加え、新しくパーティーモードも搭載された。

pop'n music 2 ツー ポップン ミュージック™

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.







BEMANI

pop'n music 3

発 売 日：99/9/13　99/9/16
本体寸法：W800×D1,015×H1,900㎜

魅力的に進化した
「ポップンミュージック」シリーズ第3弾

ライトユーザーを中心に好評を博している「ポップンミュージック」シリーズの第3弾。従来版の4モードに加え、3曲ノンストップのハイパーモードや、どこでミスしたかが一目でわかるCOMBOカウントシステムなどが新搭載されてパワーアップ。ますます魅力的に進化した。また、新曲に合わせたニューキャラクターも多数登場。

pop'n music 3 ポップンミュージック™

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.







pop'n stage

発 売 日：99/9/24
本体寸法：W1,440×D822×H1,980mm（キャビネット）
W1,810×D1,270×H1,100mm（ステージ）

pop'n stage ex

発 売 日：99/12/13　99/12/20
本体寸法：W1,440×D822×H1,980mm（キャビネット）
W1,810×D1,270×H1,100mm（ステージ）

全身で音楽を演奏する『pop'n music』の新展開

「BEMANI」シリーズの第2弾として好評を博している『pop'n music』の新展開。今度はフットスイッチを使って全身で音楽を演奏する、新しいタイプの音楽シミュレーションゲームだ。フットスイッチを踏むと音が出るという新鮮なプレイ感覚が最大の特徴。『pop'n stage ex』は、矢印ポップ君が登場、直感的なプレイが可能になった最新作。

BEMANI

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.











BEMANI

Dance Dance Revolution 2nd MIX

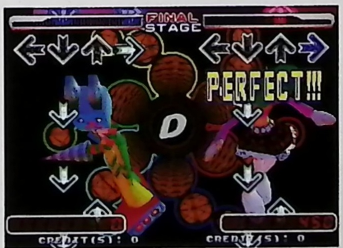
発 売 日：99/2/16　99/3/10
本体寸法：W1,780×D2,160～2,360×H2,252㎜

ダンス対戦を可能にした「ステップバトル」新登場

元祖『Dance Dance Revolution』の2倍以上、32曲を収録して登場した「D.D.R.」シリーズ第2弾。往年の名曲のリミックスからコナミオリジナルまで、じつに多彩なナンバーがプレイできる。また、これまで隠しモードだったアナザーモードが通常で選択できるようになり、ダンスで対戦できるステップバトルモードも搭載。大好評のインターネットキャンペーンにも引き続き対応している。











BEMANI

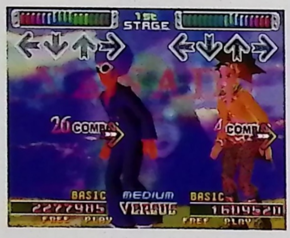
Dance Dance Revolution 3rd MIX

発 売 日：99/11/5　99/11/17
本体寸法：W1,780×D2,160～2,360×H2,252㎜

ノンストップモードを搭載した「D.D.R.」シリーズ第3弾！

アミューズメントシーンをリードし続けた、大ヒット作「D.D.R.」シリーズの最新作。楽曲はすべて新曲で30曲以上。『2nd MIX』までの従来楽曲は別モードで搭載し、67曲と増加。新モードのノンストップモードも追加され、家庭用『Dance Dance Revolution 2ndReMIX』ともデータリンクできるなど、進化し続けている。

© 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.











BEMANI

Dance Dance Revolution Solo BASS MIX



Dance Dance Revolution Solo BASSMIX

発 売 日：99/9/20
本体寸法：W1,075×D2,275×H2,080mm

『Dance Dance Revolution』を1ステージスタイルとし省スペース化を実現。フットパネルが6方向ステップになり、さらにトリッキーなプレイが可能。最大4台をつないでの対戦、協力プレイも楽しい。

BEMANI

Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON
ダンシングステージ フィーチャリング トゥルー キス ディスティネーション
© 1999 KONAMI

Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON

発 売 日：99/8/5
本体寸法：W1,780×D2,160〜2,360×H2,252mm

『Dance Dance Revolution』企画盤ヴァージョン。ミュージックプロモーションを小室哲哉が担当し、話題性は抜群。吉田麻美プロジェクト「TRUE KiSS DESTiNATiON」より楽曲を多数収録。



BEMANI

Dancing Stage featuring DREAMS COME TRUE
ドリームズ・カム・トゥルー

Dancing Stage featuring DREAMS COME TRUE

発 売 日：99/12/28
本体寸法：W1,780×D2,160〜2,360×H2,252mm

『Dancing Stage』の収録曲を人気グループ・ドリカムのヒット曲に変更。収録曲は「決戦は金曜日」「うれしい！たのしい！大好き！」「晴れたらいいね」「LOVE LOVE LOVE」ほか。



BEMANI

GUITAR FREAKS

発 売 日：99/3/15
本体寸法：W1,035×D780×H1,960㎜

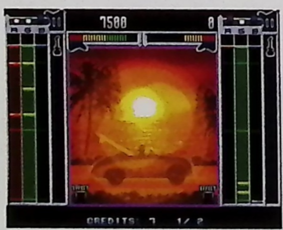
「BEMANI」ラインナップ第4弾はギター！

アミューズメントスポットを沸かせ続けている「BEMANI」ラインナップの第4弾。リズムに合わせてギター型のコントローラを操り、誰でもスーパーギタリスト気分を味わえるゲームだ。エフェクターノブを回せば音色も3種類に変更可能。曲数は全部で12曲で、曲に合わせた背景と演出がプレイヤーを盛り上げる。ふたりプレイも楽しい。













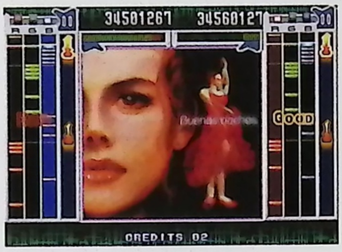
BEMANI

GUITAR FREAKS 2nd MIX

発 売 日：99/7/8
本体寸法：W1,035×D780×H1,960㎜

24曲を収録した「ギタフリ」シリーズ第2弾！

大好評の「ギターフリークス」シリーズの第2弾。レフトハンドプレイヤーに優しい利き腕モードが追加されたことをはじめ、曲数(24曲)、演出、ゲーム性と、すべてがパワーアップ。また、「BEMANI」シリーズ『drummania』との通信プレイ機能が搭載され、セッションプレイでライブ感覚、バンド感覚も楽しめるようになった。











BEMANI

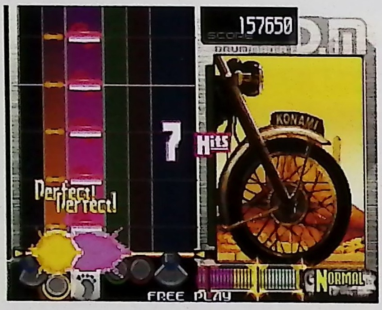
drummania

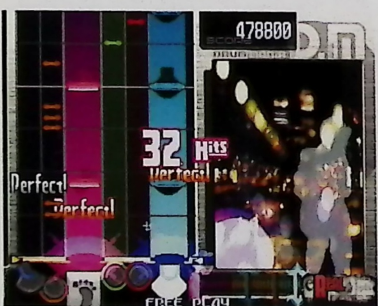
発 売 日：99/7/21
本体寸法：W1,230×D1,060×H1,945mm

ドラマー気分が楽しめるシリーズ第5弾！

「BEMANI」シリーズの最新作は、気軽にドラマー気分が楽しめるサウンドシミュレーター。リズムに合わせて5つのドラムを叩きスコアを競う。重低音バスドラムが活きる大口径ウーファーを搭載し、また、パッドを叩くと光る演出がロケーションを彩る。楽曲は全部で20曲。通信機能により『GUITAR FREAKS 2nd MIX』とのセッションプレイも可能。

drumMania
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
ドラムマニア







BEMANI

BEMANI SOUND SEPARATOR™
ビーマニサウンドセパレータ



ビーマニ サウンドセパレータ

発 売 日：99/3/25
本体寸法：W575×D967×H2,010㎜

「BEMANI」シリーズ用オプション防音壁。隣接するゲーム機の音楽を低減(約20dB遮音)し、より快適なプレイを約束する。

BEMANI

Dance Dance Revolution KARAOKE MIX



Dance Dance Revolution KARAOKE MIX

発 売 日：99/12/15
本体寸法：W908×D1,100×H1,750～2,050㎜

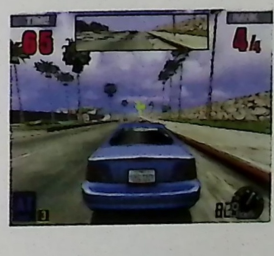
通信カラオケ『DAM』と『Dance Dance Revolution』がドッキング。友達の歌に合わせて踊るもよし、自分で歌いながら踊るのもよし。赤外線ヘッドセットマイクなど、さらにカラオケが楽しくなるオプション類も豊富。



スリルドライブ™

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.





スリルドライブ

発 売 日：99/1/8　99/1/13　99/1/21　99/1/20
本体寸法：SDX　W1,574×D2,595×H2,095㎜
　　　　　DX　W1,255×D2,406～2,706×H1,929㎜
　　　　　TW　W1,435×D1,510×H1,872㎜

スポーツカーからバスまで性能が異なる車種を操り、事故に注意しながらゴールを目指すスリル感たっぷりのレーシングゲーム。高速道路から田舎道までリアルかつ豊富なステージを用意。

©KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.







グラディウスⅣ ～復活～

発売日：99/2/4

横スクロールシューティングの代名詞ともいえる名作が復活。バブルステージやコロナ地帯など斬新なステージを用意。6種類の武装パターンセレクトで攻略方法も広がり、マニアも納得の出来。

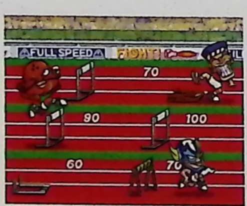




サイレントスコープ

発 売 日：99/8/5
本体寸法：W816×D1,653×H2,040㎜

画面内の敵をスコープで探し出し、ピンポイントで狙い撃つ新機軸ガンシューティング。緊迫した展開のストーリーモードのほか、シューティングレンジモード、タイムアタックの3モードが楽しめる。

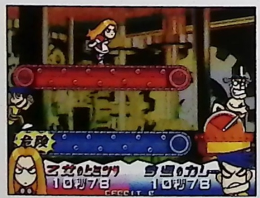




ステップチャンプ

発 売 日：99/12/3
本体寸法：W1,600×D1,593×H1,860㎜

なわとびやハードル走など、ステップを使ったミニゲームがてんこ盛りのバラエティアーケード。それぞれのルールに従いステップを踏み、用意されたステージをクリアしていく。3人までプレイ可能。





ガチャガチャンプ

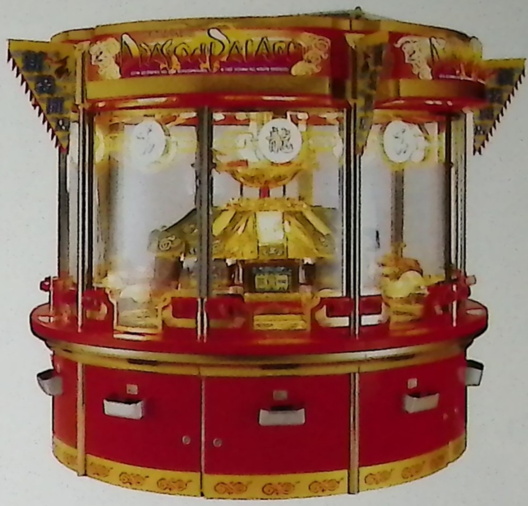
発 売 日：99/2/5　99/2/24
本体寸法：W780×D981×H1,952㎜

2本のレバーをとにかくガチャガチャと動かし、ライバルに打ち勝とう。ミニゲームは魚釣りやダンスゲームなど幅広く20種類を用意。どれもルールが簡単で、初心者でもすぐに楽しめる。

Medal Game
メダルゲーム

大型筐体として好評の「ドラゴンパレス」シリーズでは『ドラゴンパレス　リーチ天国』、「GⅠ」シリーズでは、メダル機で業界初となる磁気カードを使用した競走馬育成ゲームとして『GⅠ-LEADING SIRE』が好評。また、中型メダル機『ボンバーチャンス』や、手軽なソフト交換が可能なシングルメダル機のNEWスタンダード『スティングネット』が好評を博している。

ドラゴンパレス
DRAGON PALACE™
© 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

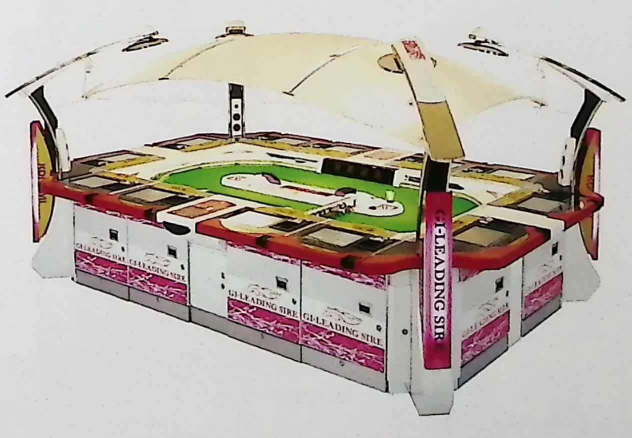


ドラゴンパレス リーチ天国

発 売 日：99/7/28
本体寸法：W2,500×D2,500×H2,215㎜

大好評の10ステーションの大型メダルプッシャーゲーム。さらにおもしろく派手になった演出で、プレイヤーを魅了。

GI-LEADING SIRE™
© 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



GⅠ-LEADING SIRE(ジーワンリーディングサイアー)

発 売 日：99/11/29
本体寸法：W3,860×D2,535×H1,988㎜

磁気カードを使用した、メダル機では業界初の競走馬育成大型メダルゲーム。全国のロケーションで大好評稼動中。

WESTERN DEAL™
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ウエスタンディール

発 売 日：99/12/13
本体寸法：W700×D660×H1,950㎜

「ダブルディールクラブ」シリーズ。トランプをモチーフにしたメカスロット機。メカスロット機では業界初の、ミニゲームタイプのダブルアップ機能を搭載したシングルメダル機。

CRAZY DICE™

© 1999 KONAMI All rights reserved.



クレイジーダイス

発 売 日：99/12/13
本体寸法：W700×D660×H1,950㎜

「ダブルディールクラブ」シリーズ。サイコロをモチーフにしたメカスロット機。メカスロット機では業界初の、ミニゲームタイプのダブルアップ機能を搭載したシングルメダル機。

MAGIC THEATER™ GUNDIVIDE



マジックシアター 〜ガンディバイド〜

発 売 日：99/7/22
本体寸法：W2,500×D1,200×H2,180㎜

42インチプラズマディスプレイを採用した、大迫力のビデオシューティングメダルゲーム。壁置きタイプなのでロケの坪効率にも貢献度大。

BOMBERCHANCE!™

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ボンバーチャンス

発 売 日：99/12/3
本体寸法：W1,500×D1,500×H2,240㎜

6人用にして1500φの省スペース型筐体。中型でありながらマスメダル機にも負けないゲーム性とインカムで好評稼動中。

JOLLY PARTNER™

© 1999 KONAMI All rights reserved.



ジョリーパートナー

発 売 日：99/7/30
本体寸法：W650×D700×H1,850㎜

小さな筐体に、大きな魅力。最大で8台まで通信可能な、大好評「ポケットプッシャー」シリーズ第2弾。

STINGNET
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

EGYPTIAN SLOT
エジプシャンスロット
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

トロピカルチャンス
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

JOKER TIME
ジョーカータイム
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

MAGIC TIME POKER
マジックタイムポーカー
©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



スティングネット

発 売 日：99/9/13
本体寸法：W750×D665×H1,950㎜（台座含む）
　　　　　W540×D665×H1,350㎜（台座なし）

大迫力の29インチ縦型ワイドモニター採用。CD-ROMでソフト交換可能。シングルメダルの次世代スタンダード。

YU-GI-OH!
遊戯王
モンスターカプセル



遊戯王　モンスターカプセル
©高橋和希／集英社　©1999 KONAMI
発 売 日：99/4/28
本体寸法：W475×D550×H1,246㎜

「週刊少年ジャンプ」で人気爆発中「遊戯王」のキャラクターを採用したカードバトルゲーム。従来のMET機にはなかった新フューチャーが満載。

パワフルチャンス
©1999 KONAMI
CHARACTER/©KCEO



パワフルチャンス

発 売 日：99/12/17
本体寸法：W475×D550×H1,246㎜

「NEW MET」シリーズ初のマルチスロットゲーム。業界No.1野球ゲーム『実況パワフルプロ野球』をモチーフにした、さまざまなチャンスゲームを採用。

Simulation/ Prize Game etc.

シミュレーション／プライズゲーム他

アミューズメントスポットに多彩なゲームを提供した99年。そのほかでは、98年にTBS系の人気番組「筋肉番付」の人気コーナーを完全ゲーム化した『ストラックアウト』に続き、シリーズ第2弾『UFO』を発売。アミューズメントスポットにテレビそのままの興奮を持ち込み、多くの顧客を獲得した。また、卓球をモチーフにした『スマッシュ&スピン2』も壮快感を得られるゲームと好評を博した。



プリプリキャンバス BEMANI MIX

発売日：99/8/2

今度のフレームは人気の「BEMANI」キャラクターたちを採用して従来のイメージを一新。大人気「プリキャン」の最新ヴァージョン。



UFO

発 売 日：99/10/7
本体寸法：W1,700×D4,665×H2,100㎜

好評の「筋肉番付」シリーズ第2弾。9枚あるパネルターゲットに向け円盤を当てる、単純ながらも白熱してしまうスポーツシミュレーション。番組同様に2枚抜き宣言可能。プレイ結果が印刷され、再チャレンジ熱を盛り上げる。



スマッシュ&スピン 2

発 売 日：99/12/16
本体寸法：W2,575×D5,555×H2,430㎜

卓球をモチーフにしたスポーツシミュレーション。『スマッシュ&スピン』から続く3モードに加え、新たにストレス発散に最適なスマッシュモードや、ふたりプレイが可能なダブルスモードなど3ゲームを新搭載。

Creative Products

Card Game
カードゲーム

99年、コミックスやアニメ同様の興奮が味わえるとして、小学生を中心に大ブレイクしたカードゲーム『遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ』。ほかにもファン待望の『ときめきメモリアル』のカードゲームが発売された。



CP1307、1308
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ Vol.1
発売日：99/2/4
定 価：1Pack 150円(税込)



CP1310、1311
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ Vol.2
発売日：99/3/27
定 価：1Pack 150円(税込)



CP1327、1328
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ Vol.3
発売日：99/5/27
定 価：1Pack 150円(税込)



CP1338、1339
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ Vol.4
発売日：99/7/22
定 価：1Pack 150円(税込)



CP1474、1475
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ Vol.5
発売日：99/9/23
定 価：1Pack 150円(税込)



CP1480、1481
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ Vol.6
発売日：99/11/18
定 価：1Pack 150円(税込)



CP1499
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ EX
発売日：99/12/16
定 価：2,000円(税別)

■セット内容
- 遊戯デッキ（50枚） 1セット
- 海馬デッキ（50枚） 1セット
- スペシャルカード 2枚
- 簡易デュエルフィールド 2枚
- 公式ルールブック 第3版 1冊

©高橋和希/集英社 企画・制作/KONAMI

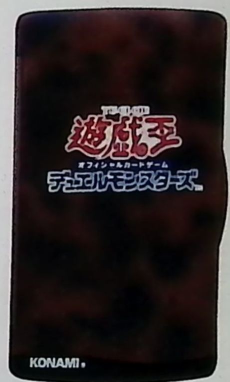




デュエリストファイル



オリジナルケース入りカード



デュエルカリキュレーター

■セット内容

・オリジナルケース入りカード	50種
・デュエリストファイル	1冊
・スターチップ	6個
・デュエルスコアシート	50枚
・デュエルカリキュレーター(電卓)	1個
・デュエルフィールド	1枚
・公式ルールブック	1冊



スターチップ

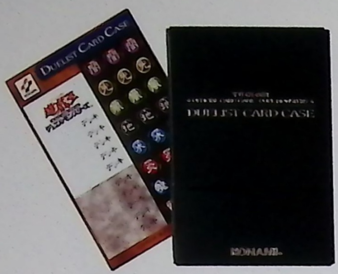


公式ルールブック

CP1309
遊戯王　オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ　スターターボックス

発売日：99/3/18
定　価：3,480円(税別)

©高橋和希/集英社　企画・制作/KONAMI



CP1329
デュエリスト カードケース
発売日：99/8/19
定　価：300円(税別)



CP1484、1504
デュエリスト カードプロテクター
ブラック／ブルー
発売日：99/12/16
定　価：800円(税別)



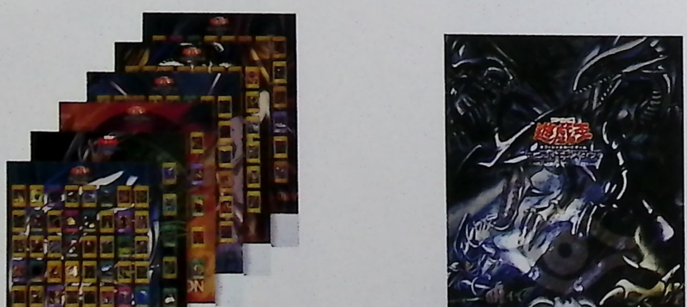
CP1500
デュエリスト リファイルポケット
発売日：99/12/16
定　価：800円(税別)



CP1493
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ 卓上2000カレンダー
発売日：99/12/2
定　価：800円(税別)



CP1330
デュエリスト カードスリーブ
発売日：99/8/19
定　価：300円(税別)

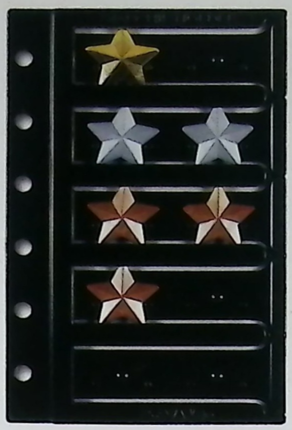


CP1494
遊戯王 オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ カードコンプリート2000カレンダー
発売日：99/12/2
定　価：1,500円(税別)



CP1331
デュエリスト スコアシート
発売日：99/8/19
定　価：300円(税別)

©高橋和希/集英社　企画・制作/KONAMI



CP1332
スターチップホルダー
発売日：99/8/19
定　価：300円(税別)



CP1333
デュエルフィールド
発売日：99/8/19
定　価：1,500円(税別)



CP1334
デュエリスト　カードファイル
発売日：99/8/19
定　価：1,600円(税別)



CP1335
デュエリスト　キャリングケース
発売日：99/8/19
定　価：1,980円(税別)



CP1483
ターンカウンター
発売日：99/12/16
定　価：500円(税別)

COLUMN

ブースターシリーズも好評発売中！

このほかにも『遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ』にはブースターセットが発売されている。発売元はコナミ株式会社、販売元は株式会社バンダイで、以下の通り1～6までが99年に発売された。セット内容はすべて、カード3枚＋FAQカード1枚。3枚1セットで100円で全40種類(うち箔押しカード5種)。

BOOSTER1………99年 3 月発売
BOOSTER2………99年 5 月発売
BOOSTER3………99年 7 月発売
BOOSTER4………99年 8 月発売
BOOSTER5………99年10月発売
BOOSTER6………99年12月発売



CP1470
**「ときめきメモリアル」カードゲーム
スターター基本セット(1人分)**
発売日：99/9/23
定　価：1,500円(税別)

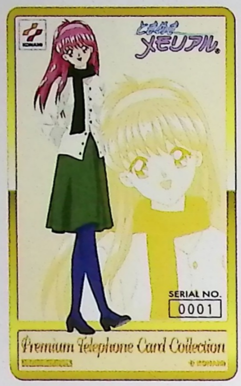


CP1471
**「ときめきメモリアル」カードゲーム
拡張パック**
発売日：99/9/23
定　価：1Pack 300円(税別)

©高橋和希/集英社　企画・制作/KONAMI

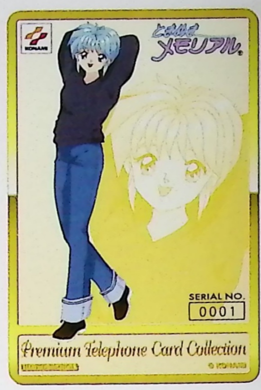
Character Goods
キャラクターグッズ

99年は『ビートマニア』のTシャツ、『ときめきメモリアル』のテレホンカードやコレクションカード、『ときめきメモリアル2』のコレクションカードやカレンダーが発売され、好評を博した。



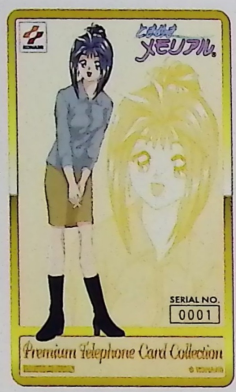
台紙・ピンズつき

CP1303
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.2 藤崎詩織
発売日：99/1/21
定　価：2,800円(非課税)



台紙・ピンズつき

CP1304
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.2 虹野沙希
発売日：99/1/21
定　価：2,800円(非課税)



台紙・ピンズつき

CP1305
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.2 片桐彩子
発売日：99/1/21
定　価：2,800円(非課税)

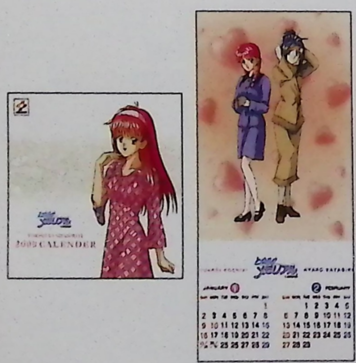


台紙・ピンズつき

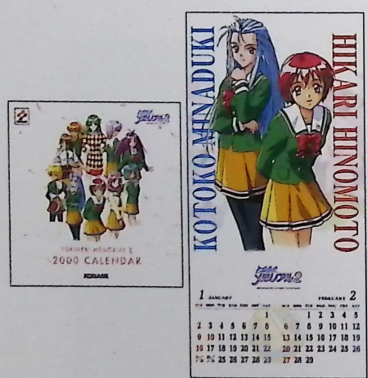
CP1306
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.2 館林見晴
発売日：99/1/21
定　価：2,800円(非課税)



CP1325、1326
コナミコレクションカード Limited
ときめきメモリアル final Collection
発売日：99/5/13
定　価：1Pack 600円(税別)
　　　　Box 14,400円(税別)



CP1491
ときめきメモリアル
2000カレンダー
発売日：99/12/2
定　価：1,500円(税別)



CP1492
ときめきメモリアル2
2000カレンダー
発売日：99/12/2
定　価：1,500円(税別)



CP1505、1506
コナミコレクションカード
ときめきメモリアル2
発売日：99/12/23
定　価：1Pack 400円(税別)
　　　　Box 6,000円(税別)



CP1478
ビーマニ　メモリーカードホルダー
発売日：99/12/16
定　価：600円（税別）



CA048
ビートマニア　3rdMIX　TシャツA
発売日：99/1/21
定　価：2,800円（税別）



CA049
ビートマニア　3rdMIX　TシャツB
発売日：99/1/21
定　価：2,800円（税別）



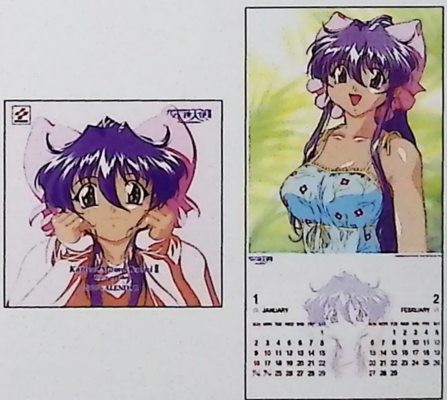
CA050
ビートマニア　3rdMIX　TシャツC
発売日：99/1/21
定　価：2,800円（税別）



CA051
ビートマニア　3rdMIX　TシャツD
発売日：99/1/21
定　価：2,800円（税別）



CP1298、1299
コナミコレクションカード
悪魔城ドラキュラX
発売日：99/1/21
定　価：1Pack 300円（税別）
　　　　Box 4,500円（税別）



CP1495
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
～Tears of Eden～ 2000カレンダー
発売日：99/12/2
定　価：1,500円（税別）



CP1498
「永井豪」2000カレンダー
発売日：99/12/2
定　価：800円（税別）

©1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. CHARACTER/©KONAMI, KYOTO ANIMATION. ©1999 永井豪/ダイナミック企画

MOBILE GAME

携帯ゲーム

好評の携帯ゲームは「ビーマニポケット」シリーズを主軸に展開。さまざまなジャンルの曲を収録し、発売されている。『Dance Dance Revolution』『筋肉番付』などの新アイテムも加わり、ラインナップはますます充実。

beatmania™ pocket 2



CT014
beatmania pocket 2
発売日：99/3/25
定　価：2,980円(税別)

大人気『beatmania』の携帯ゲーム第2弾。収録曲：Jam Jam reggae／2 gorgeous 4U／Dj battle／e-motion／Stop violence／LUV TO ME

beatmania™ Summer Mix

サマーミックス



CT022
beatmania pocket Summer Mix
発売日：99/7/29
定　価：2,980円(税別)

人気の「ビーマニポケット」シリーズ第3弾。夏にぴったりのブルーのスケルトンボディ。収録曲：サマードリーム／渚にまつわるエトセトラ／東京音頭／夏を抱きしめて／HOT LIMIT

ビーマニポケット pop'n music™

ポップン ミュージック



CT021
ビーマニポケット pop'n music
発売日：99/8/26
定　価：2,980円(税別)

「ビーマニポケット」シリーズ第4弾は、アーケードで人気の『pop'n music』の携帯ゲーム。収録曲：YOUNG DREAM／Quick Master／Hi-Tekno／TATAKAE！ GAMBLER Z／What I want／Water Melon Woman／FUNKY TOWN' 75

ビーマニポケット
Dance Dance Revolution



CT020
ビーマニポケット
Dance Dance Revolution フィンガーステップ
発売日：99/9/9
定　価：2,980円（税別）

「ビーマニポケット」シリーズ第5弾は、アーケードで大ヒットした『Dance Dance Revolution』の携帯ゲーム。収録曲：HAVE YOU NEVER BEEN MELLOW／THAT'S THE WAY［I LIKE IT］／KUNG FU FIGHTING／Butterfly／MAKE IT BETTER／TRIP MACHINE

ビーマニポケット
アニソンミックス
～永井豪・ダイナミックプロ編～



©1999 永井豪/ダイナミック企画　©KONAMI

CT023
ビーマニポケット
アニソンミックス ～永井豪・ダイナミックプロ編～
発売日：99/9/16
定　価：2,980円（税別）

「ビーマニポケット」シリーズ第6弾。永井豪/ダイナミック企画のアニメ作品のテーマ曲がビーマニポケットで遊べてしまう。収録曲：マジンガーZ／ドロロンえん魔くん／空飛ぶマジンガーZ／キューティーハニー／デビルマンのうた／ゲッターロボ！

ビーマニポケット
ときめきメモリアル®



CT025
ビーマニポケット　ときめきメモリアル
発売日：99/10/28
定　価：2,980円（税別）

「ビーマニポケット」シリーズ第7弾は、あの『ときめきメモリアル』の名曲たちが遊べてしまう携帯ゲーム。収録曲：ときめき／♥のスタートライン ～with you～／教えてMr.sky／フィフネルの宇宙服／出会えて良かった／二人の時

HELLO KITTY



サンリオ キャラクター©1976 1999 2000 SANRIO CO.,LTD.
©2000 KONAMI/Imagineer Co.,Ltd.

CT026
ビーマニポケット
Dance Dance Revolution ハローキティ
発売日：99/12/23
定　価：2,980円（税別）

「ビーマニポケット」シリーズ第8弾は、かわいいキティちゃんが画面で踊る『Dance Dance Revolution』版。収録曲：Movin' on with out you／抱いてHOLD ON ME！／STEADY／WHATEVER／Ride on time／Butterfly／フレンズ



©TBS　企画・監修：樋口 潮　©KONAMI

CT018
筋肉番付
発売日：99/7/4
定　価：2,980円(税別)

TBS系列でオンエア中の人気番組「筋肉番付」の競技「ストラックアウト」「SASUKE」などの人気種目が収録された携帯ゲーム。



CT004
ダンジョンクエスト第3章「エイジの修練」
発売日：99/2/18
定　価：1,980円(税別)

携帯ゲームでありながら、本格的なRPGが楽しめる「ダンジョンクエスト」シリーズの第3弾。格闘家エイジが免許皆伝の書物を手に入れるため、30階にもおよぶ塔の頂上を目指す。



CT005
ダンジョンクエスト第4章「海賊キッドの宝探し」
発売日：99/3/18
定　価：1,980円(税別)

どこへでも持ち運べる本格派携帯RPG「ダンジョンクエスト」シリーズ第4弾。主人公はお宝を狙う海賊キッド。集めたお宝の数でエンディングが変化する。



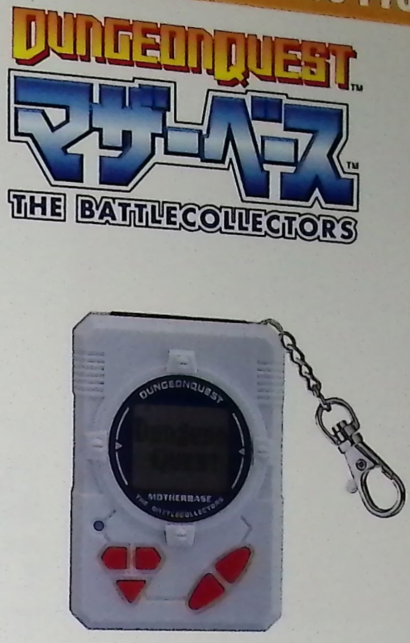
CT006
ダンジョンクエスト第5章「ディナの危険なお使い」
発売日：99/4/22
定　価：1,980円(税別)

本格派携帯RPG「ダンジョンクエスト」シリーズの第5弾。ヒロインの持つふたつの人格を使い分けて戦う、というシステムが新しい！



CT007
ダンジョンクエスト第6章「光の戦士たち」
発売日：99/8/26
定　価：1,980円(税別)

本格派携帯RPG「ダンジョンクエスト」シリーズの完結編。シリーズに登場した5人の主人公が集結し、最後の戦いに挑む。



CT017
ダンジョンクエスト マザーベース
The Battle Collectors
発売日：99/3/25
定　価：2,980円(税別)

「ダンジョンクエスト」シリーズに登場するモンスターを収集できるコレクションツール。通信機能を使った、モンスター同士のバトルが可能。



CT008～010
ときめきリストゲーム
藤崎詩織／虹野沙希／館林見晴
発売日：99/7/7
定　価：7,800円(税別)

時計、アラーム、ストップウォッチ機能を持ち、着用している時間によって、キャラクターの表情などが変化していくリストゲーム。



CT015、016
GBゲッター
発売日：99/1/28
定　価：2,980円(税別)

仲間募集や、トレード希望、バトル希望などのメッセージをGBゲッターを持った仲間に送れる、赤外線を使った通信ユニット。パープルとイエローの2種類がある。

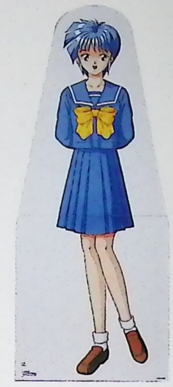
Tokimeki Memorial

ときめきメモリアル

テレカをはじめ、コレクションカードなど豊富なラインナップとなった。なかでも等身大フィギュアの発売は内外の注目を浴びた。またソフト発売5周年を迎え、テレカやポスターなど、記念グッズも発売されている。



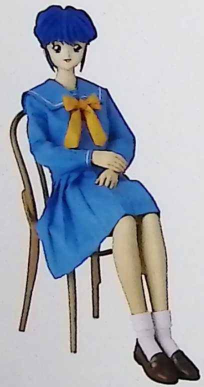
CM076
こなみるくオリジナル等身大POP
藤崎詩織
発売日：99/3/19
定　価：6,800円（税別）



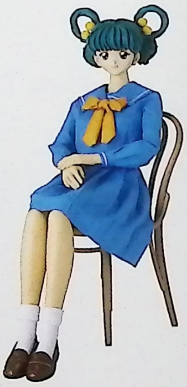
CM077
こなみるくオリジナル等身大POP
虹野沙希
発売日：99/3/19
定　価：6,800円（税別）



CM112
等身大フィギュア可動タイプ
藤崎詩織
発売日：99/4/10
定　価：500,000円（税別）



CM114
等身大フィギュア可動タイプ
虹野沙希
発売日：99/4/10
定　価：500,000円（税別）



CM116
等身大フィギュア可動タイプ
館林見晴
発売日：99/4/10
定　価：500,000円（税別）



CM113
等身大フィギュア固定タイプ
藤崎詩織
発売日：99/4/10
定　価：380,000円（税別）



CM115
等身大フィギュア固定タイプ
虹野沙希
発売日：99/4/10
定　価：380,000円（税別）



CM117
等身大フィギュア固定タイプ
館林見晴
発売日：99/4/10
定　価：380,000円（税別）



CM150
ときめきメモリアル 5周年記念
ポスター
発売日：99/5/22　サイズ：594㎜×841㎜
定　価：1,200円（税別）



台紙つき

CM149
ときめきメモリアル 5周年記念
テレカ
発売日：99/5/22
定　価：1,500円（非課税）



CM151
ときめきメモリアル 5周年記念
マグカップ
発売日：99/6/12
定　価：1,200円（税別）



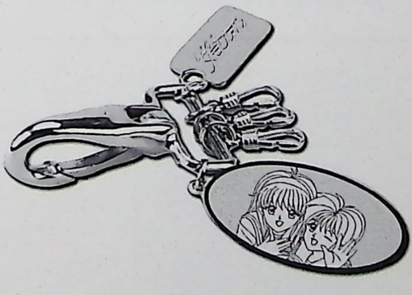
CM241
ときめきメモリアル 5周年記念
メモリーカードケース
発売日：99/9/25
定　価：2,000円（税別）



NK181
ときめきメモリアル 5周年記念
イベントパンフレット
発売日：99/8/1
定　価：1,000円（税別）



CM202
ときめきメモリアル 5周年記念
チョコクッキー
発売日：99/8/6
定　価：1,000円（税別）



CM152
ときめきメモリアル 5周年記念
キーホルダー
発売日：99/6/12
定　価：2,000円（税別）



台紙つき

CM159
ときめきメモリアル
O.V.A発売記念テレカ　ゴールド
発売日：99/6/26
定　価：1,500円（非課税）



台紙つき

CM160
ときめきメモリアル
O.V.A発売記念テレカ　シルバー
発売日：99/6/26
定　価：1,500円（非課税）



CM171
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”藤崎詩織
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM175
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”如月未緒
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM178
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”紐緒結奈
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM173
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”片桐彩子
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM172
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”虹野沙希
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM179
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”古式ゆかり
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM174
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”清川望
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM177
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”鏡魅羅
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM176
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”朝日奈夕子
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM180
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”美樹原愛
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



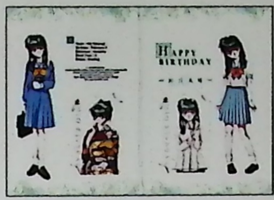
CM181
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”早乙女優美
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



CM182
ときめきメモリアル 5周年記念
“幸せの小瓶”館林見晴
発売日：99/8/28
定　価：2,000円(税別)



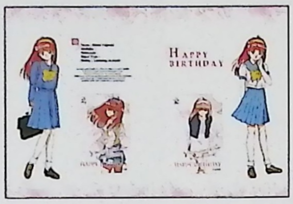

CM020
虹野沙希 誕生日記念テレカセット
発売日：99/1/23
定　価：2,500円(非課税)

CM029
如月未緒 誕生日記念テレカセット
発売日：99/2/13
定　価：2,500円(非課税)




CM093
館林見晴 誕生日記念テレカセット
発売日：99/3/27
定　価：2,500円(非課税)

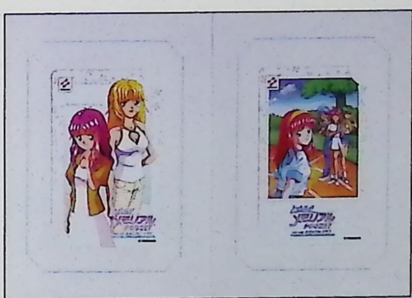
CM140
藤崎詩織 誕生日記念テレカセット
発売日：99/4/24
定　価：2,500円(非課税)




CM147
早乙女優美 誕生日記念テレカセット
発売日：99/5/8
定　価：2,500円(非課税)




CM148
古式ゆかり 誕生日記念テレカセット
発売日：99/6/12
定　価：2,500円(非課税)

CM035
ときめきメモリアルポケット スポーツ編 校庭のフォトグラフ
発売記念テレカセット
発売日：99/2/27
定　価：2,500円(非課税)




CM034
ときめきメモリアルポケット カルチャー編 木漏れ日のメロディ
発売記念テレカセット
発売日：99/2/27
定　価：2,500円(非課税)





CM103
藤崎詩織3rdアルバム
「風の扉」発売記念テレカセット
発売日：99/3/27
定　価：3,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM030
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.3 藤崎詩織
発売日：99/2/27
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM098
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.4 藤崎詩織
発売日：99/3/27
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM122
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.5 藤崎詩織
発売日：99/5/8
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM031
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.3 虹野沙希
発売日：99/2/27
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM099
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.4 虹野沙希
発売日：99/3/27
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM123
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.5 虹野沙希
発売日：99/5/8
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM032
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.3 館林見晴
発売日：99/2/27
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM100
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.4 館林見晴
発売日：99/3/27
定　価：2,800円(非課税)



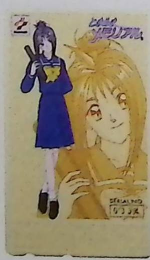
台紙・
ピンズつき

CM124
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.5 館林見晴
発売日：99/5/8
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM033
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.3 片桐彩子
発売日：99/2/27
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM101
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.4 片桐彩子
発売日：99/3/27
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM125
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.5 片桐彩子
発売日：99/5/8
定　価：2,800円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM163
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.6　藤崎詩織
発売日：99/7/24
定　価：3,000円(非課税)



台紙つき

CM118
1999新学期記念テレホンカード
新しい春　藤崎詩織
発売日：99/4/24
定　価：1,500円(非課税)



CM210
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル　テレカ　藤崎詩織
発売日：99/9/17
定　価：1,200円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM164
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.6　虹野沙希
発売日：99/7/24
定　価：3,000円(非課税)



台紙つき

CM119
1999新学期記念テレホンカード
新しい春　虹野沙希
発売日：99/4/24
定　価：1,500円(非課税)



CM211
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル　テレカ　虹野沙希
発売日：99/9/17
定　価：1,200円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM165
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.6　館林見晴
発売日：99/7/24
定　価：3,000円(非課税)



台紙つき

CM120
1999新学期記念テレホンカード
新しい春　館林見晴
発売日：99/4/24
定　価：1,500円(非課税)



CM212
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル　テレカ　館林見晴
発売日：99/9/17
定　価：1,200円(非課税)



台紙・
ピンズつき

CM166
プレミアムテレカコレクション
ときめきメモリアルVol.6　片桐彩子
発売日：99/7/24
定　価：3,000円(非課税)



台紙つき

CM121
1999新学期記念テレホンカード
新しい春　片桐彩子
発売日：99/4/24
定　価：1,500円(非課税)



CM213
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル　テレカ　片桐彩子
発売日：99/9/17
定　価：1,200円(非課税)



台紙つき

CM025
テレホンカード　ときめきの放課後
藤崎詩織
発売日：99/2/13
定　価：1,500円（非課税）



CM057
東京ゲームショウ'99春
テレカ　ときめきメモリアル 1
発売日：99/3/19
定　価：1,200円（非課税）



CM183
東京キャラクターショー'99
ときめきメモリアル　テレカ1
発売日：99/7/24
定　価：1,200円（非課税）



台紙つき

CM026
テレホンカード　ときめきの放課後
虹野沙希
発売日：99/2/13
定　価：1,500円（非課税）



CM058
東京ゲームショウ'99春
テレカ　ときめきメモリアル 2
発売日：99/3/19
定　価：1,200円（非課税）



CM184
東京キャラクターショー'99
ときめきメモリアル　テレカ2
発売日：99/7/24
定　価：1,200円（非課税）



台紙つき

CM027
テレホンカード　ときめきの放課後
館林見晴
発売日：99/2/13
定　価：1,500円（非課税）



CM059
東京ゲームショウ'99春
テレカ　ときめきメモリアル 3
発売日：99/3/19
定　価：1,200円（非課税）



CM185
東京キャラクターショー'99
ときめきメモリアル　テレカ3
発売日：99/7/24
定　価：1,200円（非課税）



台紙つき

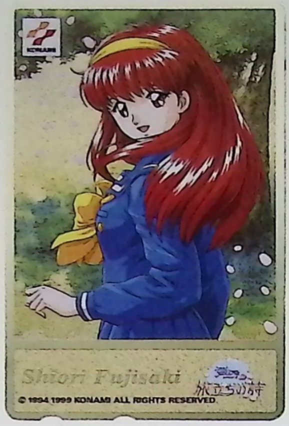
CM028
テレホンカード　ときめきの放課後
朝日奈夕子
発売日：99/2/13
定　価：1,500円（非課税）



CM060
東京ゲームショウ'99春
テレカ　ときめきメモリアル 4
発売日：99/3/19
定　価：1,200円（非課税）



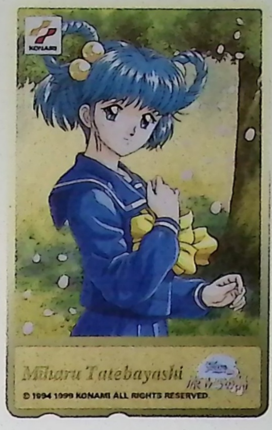
CM186
東京キャラクターショー'99
ときめきメモリアル　テレカ4
発売日：99/7/24
定　価：1,200円（非課税）



台紙つき

CM086
ときめきメモリアル　ドラマシリーズvol.3
旅立ちの詩　藤崎詩織

発売日：99/3/13
定　価：1,500円（非課税）



台紙つき

CM087
ときめきメモリアル　ドラマシリーズvol.3
旅立ちの詩　館林見晴

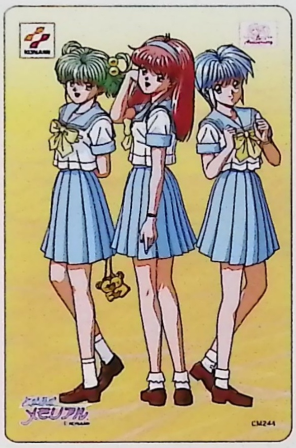
発売日：99/3/13
定　価：1,500円（非課税）



台紙つき

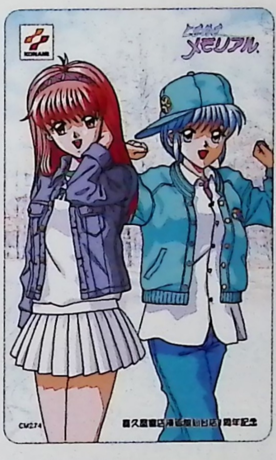
CM088
ときめきメモリアル　ドラマシリーズvol.3
旅立ちの詩　思い出の樹の下で

発売日：99/3/13
定　価：1,500円（非課税）



CM244
喜久屋倉敷店OPEN記念テレカ

発売日：99/9/16
定　価：1,500円（非課税）



CM274
喜久屋書店漫画館仙台店1周年記念テレカ

発売日：99/11/27
定　価：1,500円（非課税）



CM275
漫画館あべの喜久屋書店こなみるく
オープン記念テレカ

発売日：99/12/20
定　価：1,500円（非課税）



CM258
生活創庫オリジナルテレカ
藤崎詩織&虹野沙希

発売日：99/11/21
定　価：1,200円（非課税）



CM259
生活創庫オリジナルテレカ
藤崎詩織&館林見晴

発売日：99/11/21
定　価：1,200円（非課税）



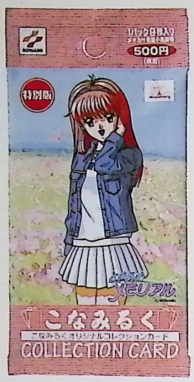
CM209
こなみるく上尾店記念テレカ

発売日：99/7/17
定　価：1,200円（非課税）



CM243
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル 4人集合テレカ

発売日：99/9/17
定　価：1,200円(非課税)



CM214
東京ゲームショウ'99秋 特別版
こなみるくオリジナルコレクションカード
ときめきメモリアル

発売日：99/9/17
定　価：500円(税別)



CM187
東京キャラクターショー'99 特別版
こなみるくオリジナルコレクションカード
ときめきメモリアル

発売日：99/7/24
定　価：500円(税別)



CM067
東京ゲームショウ'99春
こなみるくオリジナルコレクションカード
ときめきメモリアル

発売日：99/3/19
定　価：400円(税別)



CM199、200
こなみるくオリジナルコレクションカード
ときめきメモリアル

発売日：99/7/24
定　価：1Pack 400円(税別)
Box 6,000円(税別)



CM001
1/4フィギュアコレクションVol.1
藤崎詩織

発売日：99/1/23
定　価：9,800円(税別)



CM002
1/4フィギュアコレクションVol.2
虹野沙希

発売日：99/1/23
定　価：9,800円(税別)



CM005
スプーン&フォークセット 藤崎詩織

発売日：99/2/13
定　価：1,800円(税別)



CM006
スプーン&フォークセット 虹野沙希

発売日：99/2/13
定　価：1,800円(税別)



CM070
ポスター　ときめきメモリアル
藤崎詩織
発売日：99/3/19　サイズ：594㎜×841㎜
定　価：1,200円(税別)



CM092
ポスター　ときめきメモリアル
虹野沙希
発売日：99/3/19　サイズ：594㎜×841㎜
定　価：1,200円(税別)



CM188
東京キャラクターショー'99
ときめきメモリアル　うちわ
発売日：99/7/24
定　価：400円(税別)



CM072
ピンズコレクション
ときめきメモリアル　ピンズセット
発売日：99/3/19
定　価：2,500円(税別)



CM102
ピンズコレクション
ときめきの放課後 〜ねっ★クイズしよ♥〜 ピンズセット
発売日：99/3/27
定　価：2,000円(税別)



CM126
ピンズコレクション
ときめきメモリアル　春のピンズセット
発売日：99/4/24
定　価：2,500円(税別)



CM268
ときめきメモリアル　クリスマスプレゼント 藤崎詩織
発売日：99/12/18
定　価：3,000円(税別)



CM266
ときめきメモリアル　2000年プレート
発売日：99/12/18
定　価：3,000円(税別)


クッキー


パッケージ


付属カード

CM269
ときめきメモリアル　クリスマスプレゼント 虹野沙希
発売日：99/12/18
定　価：2,000円(税別)



CM074
下敷き　ときめきメモリアル
発売日：99/3/19
定　価：300円(税別)



CM105
こなみるく限定3Dアート
花のささやき
発売日：99/4/10
定　価：20,000円(税別)



CM013
虹野沙希
レインボーキャップ&パーカー
発売日：99/2/13
定　価：18,000円(税別)



CM245
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル　ステッカー
発売日：99/9/17
定　価：1,000円(税別)



CM079
ときめきメモリアル　シフォンケーキ
発売日：99/3/19
定　価：1,000円(税別)



CM234
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル　ミニシュークリーム
発売日：99/9/17
定　価：1,000円(税別)

Tokimeki Memorial2
ときめきメモリアル2

11月のソフト発売に先駆けキャラクターテレカを発売。またソフトリリース後もポスターやクリアファイルなど引き続きグッズを発売し、好評を得ている。前作同様、多方面にわたる商品展開に期待がかかる。



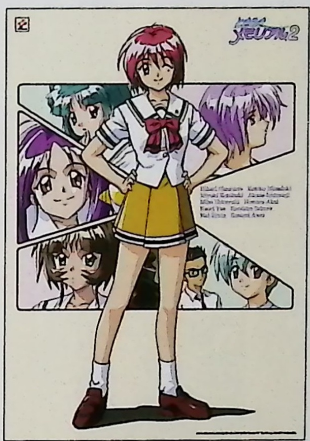
CM233
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2 パンフ
発売日：99/9/17
定　価：1,200円(税別)



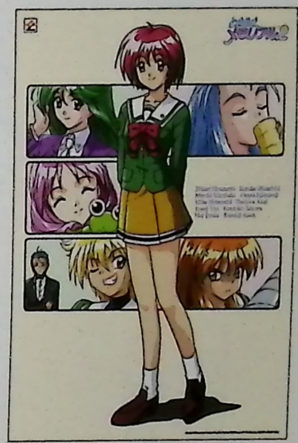
CM232
東京ゲームショウ'99秋 特別版
こなみるくオリジナルコレクションカード
ときめきメモリアル2
発売日：99/9/25
定　価：500円(税別)



CM255
ときめきメモリアル2
クリアファイルセット
発売日：99/11/25
定　価：1,500円(税別)



CM256
ときめきメモリアル2 ポスター
陽ノ下光
発売日：99/11/25　サイズ：594㎜×841㎜
定　価：1,500円(税別)



CM257
ときめきメモリアル2 ポスター
全員集合
発売日：99/11/25　サイズ：594㎜×841㎜
定　価：1,500円(税別)





付属カード

CM272
ときめきメモリアル2 クリスマスケーキ
発売日：99/12/24
定　価：3,000円(税別)



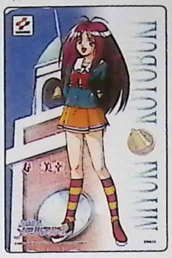
CM273
ときめきメモリアル2
2000年プレート
発売日：99/12/18
定　価：3,000円(税別)



CM220
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　陽ノ下光
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM221
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　水無月琴子
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM222
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　寿美幸
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM223
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　一文字茜
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM224
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　白雪美帆
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM225
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　赤井ほむら
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



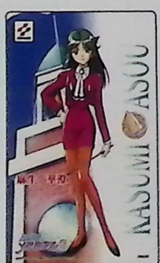
CM226
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　八重花桜梨
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM227
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　佐倉楓子
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



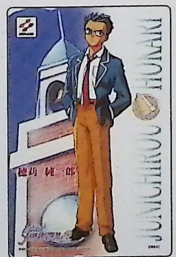
CM228
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　伊集院メイ
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM229
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　麻生華澄
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM230
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　坂城匠
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)



CM231
東京ゲームショウ'99秋
ときめきメモリアル2　テレカ　穂刈純一郎
発売日：99/9/25
定　価：1,200円(非課税)







CM251
ときめきメモリアル2
発売記念テレカ Aセット
発売日：99/11/25
定　価：4,000円(非課税)







CM252
ときめきメモリアル2
発売記念テレカ Bセット
発売日：99/11/25
定　価：4,000円(非課税)



台紙つき



台紙つき

CM253、254
ときめきメモリアル2
陽ノ下光 テレカ
発売日：99/11/25
定　価：各1,500円(非課税)



台紙つき



台紙つき

CM270、271
ときめきメモリアル2
ゴールドテレカ
発売日：99/12/18
定　価：各1,500円(非課税)

BEMANI series

「ビーマニ」シリーズ

シリーズラインナップの充実と合わせ、ピンズやステッカー&タトゥーなどグッズ類を多数発売。『Dance Dance Revolution』『pop'n music』など、ゲームユーザー層に合わせたラインナップも特長のひとつ。



CM055
Tシャツ
ダンスダンスレボリューション
発売日：99/3/19
定　価：2,800円（税別）



CM056
Tシャツ
ポップンミュージック
発売日：99/3/19
定　価：2,800円（税別）



CM106
Tシャツ
ダンスダンスレボリューション2
発売日：99/3/27
定　価：2,800円（税別）



CM107
Tシャツ
ポップンミュージック2
発売日：99/3/27
定　価：2,800円（税別）



CM108
Tシャツ
ギターフリークス
発売日：99/3/27
定　価：2,800円（税別）



CM109
Tシャツ
ビートマニア　コンプリートミックス
発売日：99/3/27
定　価：2,800円（税別）



CM242
ビーマニ　メモリーカードケース
発売日：99/9/25
定　価：2,000円（税別）



CM036
ピンズコレクション
ビートマニア　コンプリートミックス
発売日：99/3/19
定　価：600円(税別)



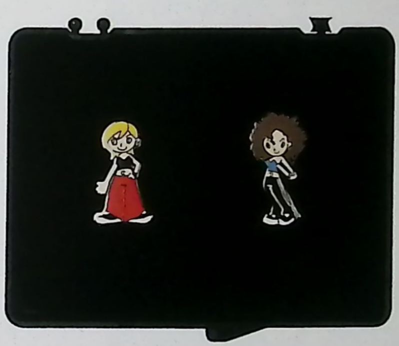
CM037
ピンズコレクション
ポップンミュージック
発売日：99/3/19
定　価：600円(税別)



CM038
ピンズコレクション
ダンスダンスレボリューション
発売日：99/3/19
定　価：600円(税別)



CM039
ピンズコレクション
ギターフリークス
発売日：99/3/19
定　価：600円(税別)



CM040
ピンズコレクション
ポップンミュージック　ジュディ&マリィ
発売日：99/3/19
定　価：1,200円(税別)



CM041
ピンズコレクション
ポップンミュージック　ミミ&ニャミ
発売日：99/3/19
定　価：1,200円(税別)



CM046
ビートマニア　コンプリートミックス
BBキャップ
発売日：99/3/19
定　価：2,500円(税別)



CM047
ダンスダンスレボリューション
BBキャップ
発売日：99/3/19
定　価：2,500円(税別)



CM048
ギターフリークス
BBキャップ
発売日：99/3/19
定　価：2,500円(税別)



CM043
ビーマニバッグ
ビートマニア　コンプリートミックス
発売日：99/3/19
定　価：4,000円(税別)



CM044
ビーマニバッグ
ダンスダンスレボリューション
発売日：99/3/19
定　価：4,000円(税別)



CM045
ビーマニバッグ
ギターフリークス
発売日：99/3/19
定　価：4,000円(税別)



CM089
ビーマニ　ナイロンバッグ　ブルー
発売日：99/3/19
定　価：300円(税別)



CM090
ビーマニ　ナイロンバッグ　オレンジ
発売日：99/3/19
定　価：300円(税別)



CM049
ステッカー&タトゥーシール
ビートマニア　コンプリートミックス
発売日：99/3/19
定　価：1,000円(税別)



CM050
ステッカー&タトゥーシール
ポップンミュージック
発売日：99/3/19
定　価：1,000円(税別)



CM051
ステッカー&タトゥーシール
ダンスダンスレボリューション
発売日：99/3/19
定　価：1,000円(税別)



CM052
ステッカー&タトゥーシール
ギターフリークス
発売日：99/3/19
定　価：1,000円(税別)



CM085
ビーマニ饅頭 ビーマン
発売日：99/3/19
定　価：1,000円（税別）



CM236
東京ゲームショウ'99秋 特別版
ビーマニ煎餅
発売日：99/9/17
定　価：1,000円（税別）

COLUMN

続々登場「BEMANI」グッズ

こなみるくで99年に発売された「BEMANI」シリーズのオリジナルグッズ点数は28点。その内訳は以下の通りで、バッグ、Tシャツなどオシャレなグッズが好評を博した。

バッグ ……………………6点
Tシャツ…………………6点
ピンズ ……………………6点
シール ……………………4点
キャップ …………………3点
食品 ………………………2点
ケース ……………………1点

MOMOTENSHI

かってに桃天使

個性的なキャラクターが人気のインタラクティブアニメ『かってに桃天使』。99年は『桃天使Ⅱ』のリリースを記念したグッズを発売。またドリームキャストで『完全版』もリリースされ、関連グッズが発売されている。



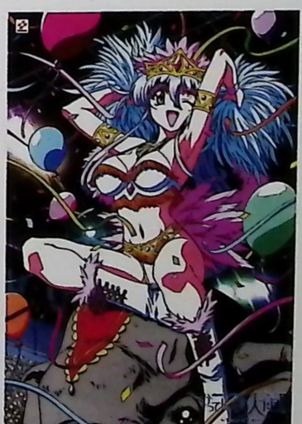
CM068
東京ゲームショウ'99春 特別版
こなみるくオリジナルコレクションカード
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
発売日：99/3/19
定　価：400円（税別）



CM192
東京キャラクターショー'99 特別版
こなみるくオリジナルコレクションカード
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
発売日：99/7/24
定　価：500円（税別）



CM219
東京ゲームショウ'99秋 特別版
こなみるくオリジナルコレクションカード
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
発売日：99/9/17
定　価：500円（税別）



CM071
ポスター
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
発売日：99/3/13　サイズ：594㎜×841㎜
定　価：1,200円（税別）



CM248
かってに桃天使 桃姫 キーホルダー
発売日：99/10/23
定　価：2,000円（税別）

CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.



CM061
テレカ
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 1
発売日：99/3/13
定　価：1,200円（非課税）



台紙・
ピンズつき

CM167
プレミアムテレカコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 桃姫
発売日：99/7/24
定　価：3,000円（非課税）



CM215
東京ゲームショウ'99秋
DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版 テレカ1
発売日：99/9/25
定　価：1,200円（非課税）



CM062
テレカ
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 2
発売日：99/3/13
定　価：1,200円（非課税）



台紙・
ピンズつき

CM168
プレミアムテレカコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ キジメ
発売日：99/7/24
定　価：3,000円（非課税）



CM216
東京ゲームショウ'99秋
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 完全版 テレカ2
発売日：99/9/25
定　価：1,200円（非課税）



CM063
テレカ
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 3
発売日：99/3/13
定　価：1,200円（非課税）



台紙・
ピンズつき

CM169
プレミアムテレカコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ スズナ
発売日：99/7/24
定　価：3,000円（非課税）



CM217
東京ゲームショウ'99秋
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ テレカ3
発売日：99/9/17
定　価：1,200円（非課税）



CM064
テレカ
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 4
発売日：99/3/13
定　価：1,200円（非課税）



台紙・
ピンズつき

CM170
プレミアムテレカコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 乙姫
発売日：99/7/24
定　価：3,000円（非課税）



CM218
東京ゲームショウ'99秋
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ テレカ4
発売日：99/9/17
定　価：1,200円（非課税）

CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.



CM189
東京キャラクターショー'99
DANCING BLADE かってに桃天使II テレカ1
発売日：99/7/24
定　価：1,200円(非課税)



CM190
東京キャラクターショー'99
DANCING BLADE かってに桃天使II テレカ2
発売日：99/7/24
定　価：1,200円(非課税)



CM191
東京キャラクターショー'99
DANCING BLADE かってに桃天使II テレカ3
発売日：99/7/24
定　価：1,200円(非課税)



台紙・ピンズつき

CM246
プレミアムテレカコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版 桃姫1
発売日：99/10/23
定　価：3,000円(非課税)



台紙・ピンズつき

CM249
プレミアムテレカコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版 桃姫2
発売日：99/10/23
定　価：3,000円(非課税)



台紙・ピンズつき

CM247
プレミアムテレカコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使II 完全版 桃姫3
発売日：99/10/23
定　価：3,000円(非課税)



台紙・ピンズつき

CM250
プレミアムテレカコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使II 完全版 桃姫4
発売日：99/10/23
定　価：3,000円(非課税)



台紙つき

CM110
こなみるくメッセサンオー店オリジナル
DANCING BLADE かってに桃天使II
~Tears of Eden~ ゴールド
発売日：99/3/18
定　価：1,500円(非課税)



台紙つき

CM111
こなみるくメッセサンオー店オリジナル
DANCING BLADE かってに桃天使II
~Tears of Eden~ シルバー
発売日：99/3/18
定　価：1,500円(非課税)

CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.



CM237
DANCING BLADE かってに桃天使！ 完全版
メッセテレカ1
発売日：99/9/2
定　価：1,200円（非課税）



CM238
DANCING BLADE かってに桃天使！ 完全版
メッセテレカ2
発売日：99/9/2
定　価：1,200円（非課税）



CM260
生活創庫オリジナルテレカ
DANCING BLADE かってに桃天使！ 完全版
発売日：99/11/21
定　価：1,200円（非課税）



CM073
ピンズコレクション
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ ピンズセット
発売日：99/3/19
定　価：2,500円（税別）



CM075
下敷き
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
発売日：99/3/19
定　価：300円（税別）



CM193
東京キャラクターショー'99
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
うちわ
発売日：99/7/24
定　価：400円（税別）



CM267
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
2000年プレート
発売日：99/12/18
定　価：3,000円（税別）



CM091
鬼ケ島名物　桃饅頭
発売日：99/3/19
定　価：1,000円（税別）



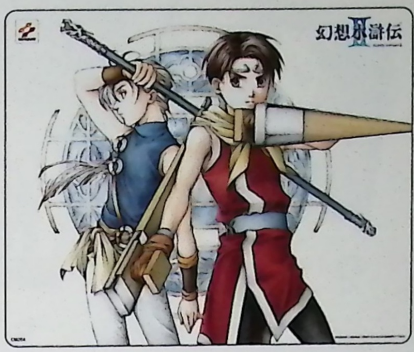
CM235
東京ゲームショウ'99秋
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
かってに桃ケーキ
発売日：99/9/17
定　価：1,000円（税別）

 CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.

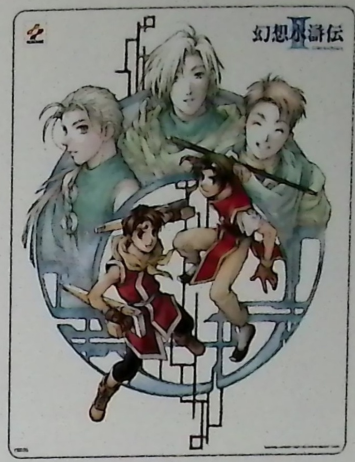
GENSO SUIKODEN II

幻想水滸伝 II

壮大かつ感動を生む物語と、魅力的なキャラクターが多数登場するRPG『幻想水滸伝II』。グッズは主にテレホンカードを中心にリリース。絵柄を重視したデザインで多くのファン(特に女性)の支持を得た。



CM264
幻想水滸伝II　マウスパッドA
発売日：99/12/18
定　価：1,000円(税別)



CM265
幻想水滸伝II　マウスパッドB
発売日：99/12/18
定　価：1,000円(税別)

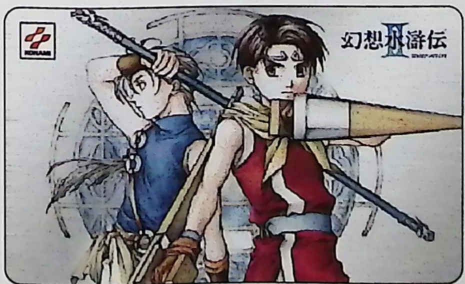








CM153～156
幻想水滸伝II　テレカ
発売日：99/6/12
定　価：各1,200円(非課税)





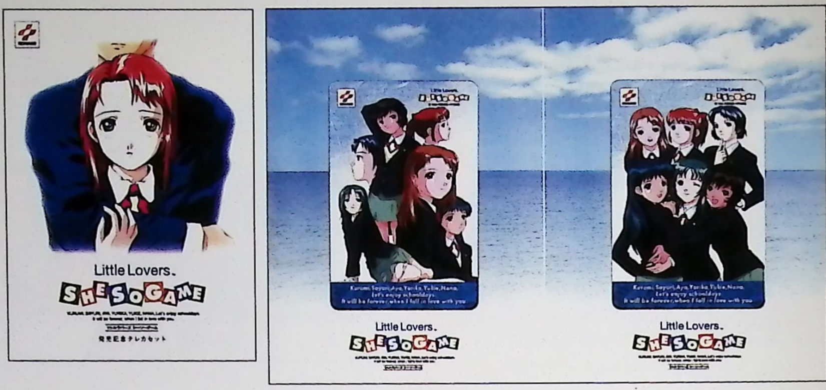


CM261～263
幻想水滸伝II　シルバーテレカ
発売日：99/12/18
定　価：各1,500円(非課税)

Little Lovers Shesogame

リトルラバーズ シーソーゲーム

『リトルラバーズ　シーソーゲーム』は、重厚なシナリオとボードゲーム特有の駆引きが楽しい高校生活テーブルトークRPG（制作・日経映像／NTT出版）。99年キャラクターショーで記念グッズを発売。



CM198
リトルラバーズ　発売記念テレカセット
発売日：99/8/28
定　価：2,800円（非課税）



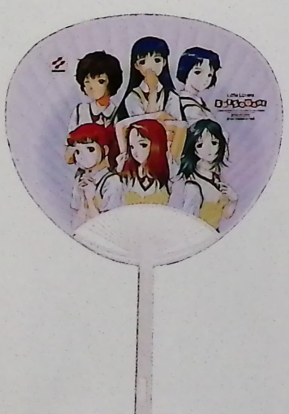
CM194
東京キャラクターショー'99　特別版
こなみるくオリジナルコレクションカード
リトルラバーズ
発売日：99/7/24
定　価：500円（税別）



CM195
東京キャラクターショー'99
リトルラバーズ　ポスター1
発売日：99/7/24　サイズ：594㎜×841㎜
定　価：1,500円（税別）



CM196
東京キャラクターショー'99
リトルラバーズ　ポスター2
発売日：99/7/24　サイズ：594㎜×841㎜
定　価：1,500円（税別）



CM197
東京キャラクターショー'99
リトルラバーズ　うちわ
発売日：99/7/24
定　価：400円（税別）

©1999 日経映像・NTT出版

OTTOTTO CLUB

オットットクラブ

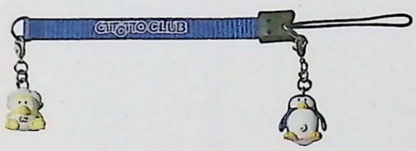
オールドゲームファンに懐かしい『けっきょく南極大冒険』のキャラクターが、グッズで再登場。かわいいペンギンのキャラクターは男女関係なく親しまれ、グッズも日常生活で役立つものがチョイスされている。



CM083
OTTOTTO CLUB
ソフビキーホルダー
発売日：99/3/19
定　価：800円(税別)



CM084
OTTOTTO CLUB
ソフビキーホルダー
発売日：99/3/19
定　価：800円(税別)



CM082
OTTOTTO CLUB 携帯ストラップ
発売日：99/3/19
定　価：800円(税別)



CM130
OTTOTTO CLUB
コーヒー&ソーサーA
発売日：99/3/19
定　価：1,000円(税別)



CM132
OTTOTTO CLUB 灰皿
発売日：99/3/19
定　価：800円(税別)



CM127
OTTOTTO CLUB ニューマグA
発売日：99/3/19
定　価：800円(税別)



CM128
OTTOTTO CLUB ニューマグB
発売日：99/3/19
定　価：800円(税別)



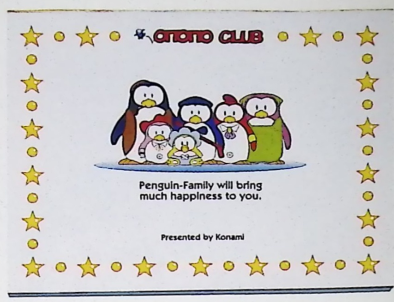
CM129
OTTOTTO CLUB ニューマグC
発売日：99/3/19
定　価：800円(税別)



CM134
OTTOTTO CLUB ペンケース
発売日：99/3/19
定　価：800円(税別)



CM135
OTTOTTO CLUB シール
発売日：99/3/19
定　価：150円(税別)



CM136
OTTOTTO CLUB メモ帳
発売日：99/3/19
定　価：400円(税別)



CM137
OTTOTTO CLUB レターパッド
発売日：99/3/19
定　価：400円(税別)

PAWAPURO
GOEMON
METALGEAR SOLID
AITAKUTE...

実況パワフルプロ野球／がんばれゴエモン／メタルギアソリッド／あいたくて

「パワプロクン」や「ゴエモン」など、おなじみのコナミ人気キャラクターからのグッズ化。どれもファンにはこたえられないものばかり。「こなみるく」コーナーで好評発売中だ。



CM094
実況パワフルプロ野球 携帯ストラップ
発売日：99/3/27
定　価：480円(税別)



CM095
実況パワフルプロ野球 フィギュアチェーン
発売日：99/3/27
定　価：380円(税別)



CM096
がんばれゴエモン 携帯ストラップ
発売日：99/3/27
定　価：480円(税別)



CM097
がんばれゴエモン フィギュアチェーン
発売日：99/3/27
定　価：380円(税別)



CA033
METALGEAR SOLID
Tシャツ！ W
発売日：99/3/19
定　価：2,800円（税別）



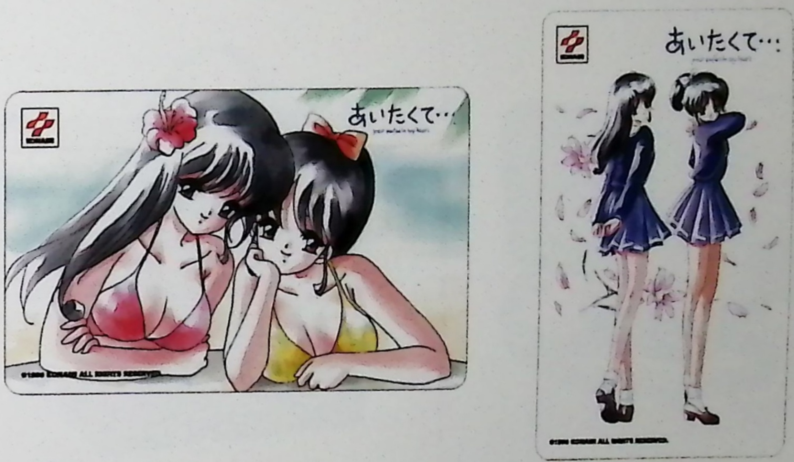
CA034
METALGEAR SOLID
Tシャツ！ B
発売日：99/3/19
定　価：2,800円（税別）



CM042
METALGEAR SOLID
ピンズセット
発売日：99/3/19
定　価：3,000円（税別）



CM065
あいたくて… テレカ
発売日：99/3/19
定　価：1,200円（非課税）



CM203、204
あいたくて… 記念テレカ
発売日：99/8/28
定　価：各1,200円（非課税）

Prize
ブライズ

「BEMANI」シリーズのヒットにより、展開も「BEMANI」グッズ中心となったプライズコレクション。キーホルダーなどの定番アイテムはもちろん、アクションフィギュアやミニスピーカーなども発売された。





CK276
ビートマニア　ネックケース
発売月：99/2



CK290
ビートマニア　コンテナポーチ
発売月：99/1



CK297
ビートマニア　メタルトレー
発売月：99/2



CK303
ビートマニア　パブミラー
発売月：99/3



CK275
ビートマニア　サファリハット
発売月：99/2



CK273
ビートマニア　3rdMIX
ロングスリーブTシャツ
発売月：99/1



CK334
ビートマニア　ポロシャツ
発売月：99/7



CK316
ビートマニア　ベルト
発売月：99/5



CK277
ビートマニア　メッセンジャーバッグ
発売月：99/3



CK272
ビートマニア　ポータブルバッグセット
発売月：99/1



CK321
ビートマニア　メッシュバッグ
発売月：99/6



CK274
ビートマニア　ビッグキャリングバッグ
発売月：99/2



CK317
ビートマニア　ボトルホルダー
発売月：99/5



CK360
ポップンミュージック　スリッパ
発売月：99/12



ミミ　　ニャミ

CK343
ポップンミュージック
BIGサイズぬいぐるみ
発売月：99/9



CK356
ポップンミュージック　ぬいぐるみ2
発売月：99/11



CK341
ポップンミュージック　ぬいぐるみ
発売月：99/8



CK306
ポップンミュージック
マスコットキーホルダー
発売月：99/4



CK359
ポップンミュージック　タオルハンガー
発売月：99/12



CK349
ポップンミュージック　コインバンク
発売月：99/10


シャメル


クラフト


神風トオル


リエちゃん


オリビア

CK344
ポップンミュージック　マスコットキーホルダー2
発売月：99/9



CK350
ポップンミュージック
フィンガーパペット
発売月：99/10



CK305
ポップンミュージック　Tシャツ
発売月：99/4


ニャミ


ミミ


ディノ

CK354
ポップンミュージック　フロッキーキーホルダー
発売月：99/11



CK338
ポップンミュージック　Tシャツ2
発売月：99/8



CK322
ポップンミュージック　ウォレット
発売月：99/6



CK327
ポップンミュージック　CDケース
発売月：99/5



CK329
ポップンミュージック　クーラーバッグ
発売月：99/6



CK330
ポップンミュージック
ビーチシートバッグ
発売月：99/6



CK324
ポップンミュージック
シースルートートバッグ
発売月：99/6



CK351
ポップンミュージック　携帯ホルダー
発売月：99/10



CK298
ポップンミュージック　キャラクターグラス
発売月：99/2



CK319
ポップンミュージック　パブミラー
発売月：99/5



CK339
ポップンミュージック　ピンバッチ
発売月：99/8



CK342
ポップンミュージック　マグカップ
発売月：99/9



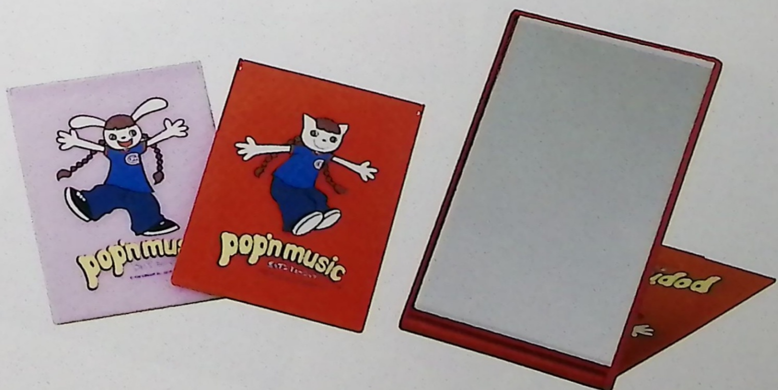
CK318
ポップンミュージック
メッシュキャップ
発売月：99/5



CK340
ポップンミュージック　携帯ストラップ
発売月：99/8



CK323
ポップンミュージック
キャラクターウォッチ
発売月：99/6



CK355
ポップンミュージック　ミラー
発売月：99/11



CK309
ダンスダンスレボリューション
12インチフルアクションフィギュア
発売月：99/4



CK328
ダンスダンスレボリューション
12インチフルアクションフィギュア2
発売月：99/8



アフロ



レディ



コンセント1号



おしゃれずきん

CK352
ダンスダンスレボリューション　マスコットキーホルダー
発売月：99/10



CK296
ダンスダンスレボリューション
キャップ
発売月：99/2



CK358
ダンスダンスレボリューション
ニットキャップ&グローブ
発売月：99/11



CK363
ダンスダンスレボリューション
ナイロンベスト
発売月：99/12



CK300
ダンスダンスレボリューション
ロングスリーブTシャツ
発売月：99/3



CK332
ダンスダンスレボリューション Tシャツ
発売月：99/7



CK333
ダンスダンスレボリューション ウォレット
発売月：99/7



CK295
ダンスダンスレボリューション
CDケース
発売月：99/2



CK312
ダンスダンスレボリューション チケットオフィス
発売月：99/5



CK301
ダンスダンスレボリューション
カモフラージュバッグ
発売月：99/3



CK320
ダンスダンスレボリューション
ビーチシートバッグ
発売月：99/6



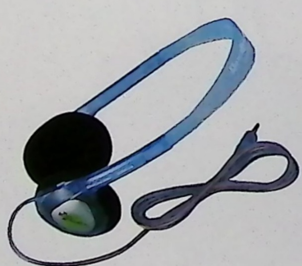
CK311
ダンスダンスレボリューション　トラベラーズバッグ
発売月：99/4



CK313
ダンスダンスレボリューション　携帯ホルダー&サングラスケース
発売月：99/5



CK337
ダンスダンスレボリューション
クーラーバッグ
発売月：99/7



CK336
ダンスダンスレボリューション
ヘッドホン
発売月：99/7



CK357
ダンスダンスレボリューション　ミニスピーカー
発売月：99/11



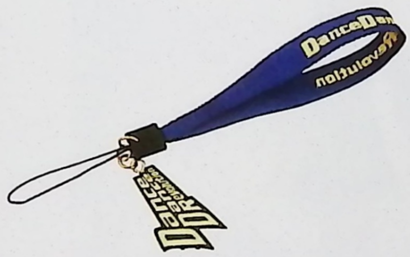
CK361
ダンスダンスレボリューション
マッサージャー
発売月：99/12



CK346
ダンスダンスレボリューション
ペットボトルキーホルダー
発売月：99/9



CK347
ダンスダンスレボリューション
ファッションリング
発売月：99/9



CK335
ダンスダンスレボリューション
携帯ストラップ
発売月：99/7



CK302
ダンスダンスレボリューション
ネックホルダー
発売月：99/3



CK353
ダンスダンスレボリューション
クロック
発売月：99/10



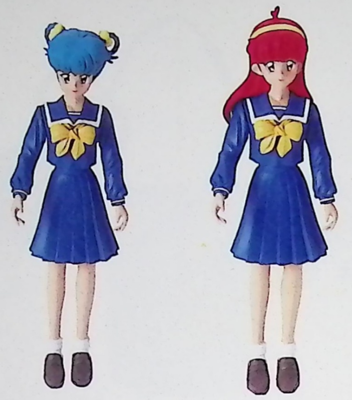
CK310
ギターフリークス　Tシャツ
発売月：99/4



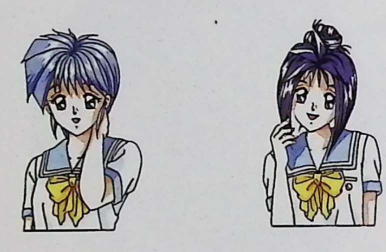
CK292
ときめきシルバーフィギュア
発売月：99/1



CK314
ときめきキャラバッチ　Aセット
(藤崎詩織/館林見晴セット)
発売月：99/5



CK299
ときめきラージフィギュア　Aセット
(藤崎詩織/館林見晴セット)
発売月：99/3



CK315
ときめきキャラバッチ　Bセット
(虹野沙希/片桐彩子セット)
発売月：99/5



CK307
ときめきラージフィギュア　Bセット
(虹野沙希/片桐彩子セット)
発売月：99/3

Shiori Mate

シオリメイト

藤崎詩織のファンクラブ"Shiori Mate"用に製作されたオリジナルグッズの数々。「ティーセット」「アロマドームペンダント」など独自の商品展開を行っており、どれもファンにはたまらないアイテムになっている。



CF099
テレホンカードVOL.13
発売月：99/1
定　価：1,200円(非課税)

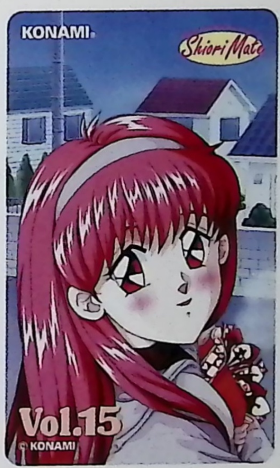


台紙つき

CF100
DELUXEテレホンカードVOL.13
発売月：99/1
定　価：2,000円(非課税)



CF104
テレホンカードVOL.14
発売月：99/3
定　価：1,200円(非課税)



CF111
テレホンカードVOL.15
発売月：99/5
定　価：1,200円(非課税)



CF117
テレホンカードVOL.16
発売月：99/7
定　価：1,200円(非課税)



台紙つき

CF105
DELUXEテレホンカードVOL.14
発売月：99/3
定　価：2,000円(非課税)



台紙つき

CF112
DELUXEテレホンカードVOL.15
発売月：99/5
定　価：2,000円(非課税)

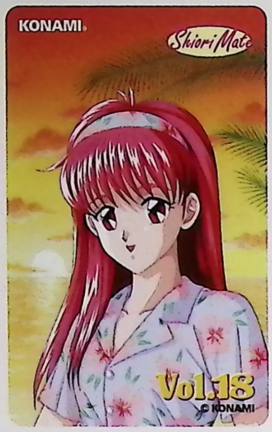


台紙つき

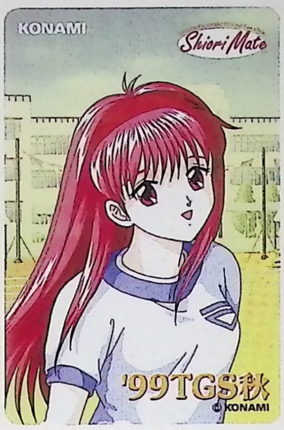
CF118
DELUXEテレホンカードVOL.16
発売月：99/7
定　価：2,000円(非課税)



CF123
テレホンカードVOL.17
発売月：99/9
定　価：1,200円(非課税)



CF132
テレホンカードVOL.18
発売月：99/11
定　価：1,200円(非課税)

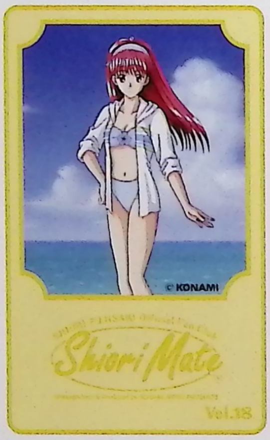


CF129
テレホンカード
東京ゲームショウ'99秋
発売月：99/9
定　価：1,500円(非課税)



台紙つき

CF124
DELUXEテレホンカードVOL.17
発売月：99/9
定　価：2,000円(非課税)



台紙つき

CF133
DELUXEテレホンカードVOL.18
発売月：99/11
定　価：2,000円(非課税)



CF108
オリジナル等身大POP
発売月：99/3
定　価：6,800円(税込)



CF115
オリジナル缶バッジセット
発売月：99/5
定　価：3,000円(税込)



CF103
3Dアート「はじめまして」
発売月：99/1
定　価：15,000円(税込)



CF102
オリジナルマフラー&手袋セット
発売月：99/1
定　価：3,500円（税込）



蓄光タイプ

CF113
オリジナルキャップ
発売月：99/5
定　価：2,000円（税込）



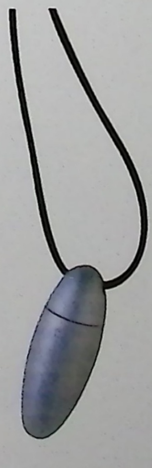
CF128
オリジナルベスト
発売月：99/9
定　価：8,000円（税込）



CF135
オリジナルハンドタオルセット
発売月：99/11
定　価：2,000円（税込）



CF107
オリジナルシルバーリング
発売月：99/3
定　価：4,800円（税込）



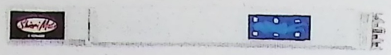
CF109
オリジナルアロマドームペンダント
発売月：99/3
定　価：1,500円（税込）



CF120
オリジナルリストパース
発売月：99/7
定　価：2,300円（税込）



CF122
オリジナルショルダーバッグ
発売月：99/7
定　価：6,800円（税込）



CF127
オリジナルウォッチバンド
発売月：99/9
定　価：2,500円（税込）



CF131
オリジナルミニバッグ
発売月：99/9
お楽しみ袋用



ロゴプレート

CF121
オリジナルサングラスVOL.2
発売月：99/7
定　価：2,500円（税込）



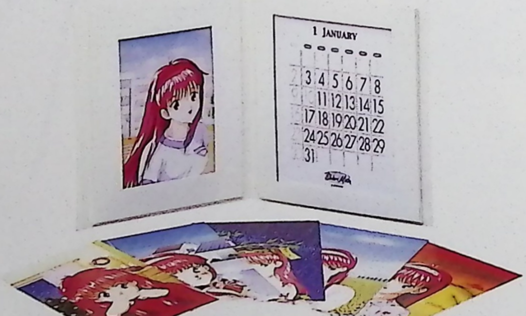
CF119
オリジナルストラップ
発売月：99/7
定　価：1,500円（税込）



CF130
オリジナルストラップVOL.2
発売月：99/11
定　価：1,000円（税込）



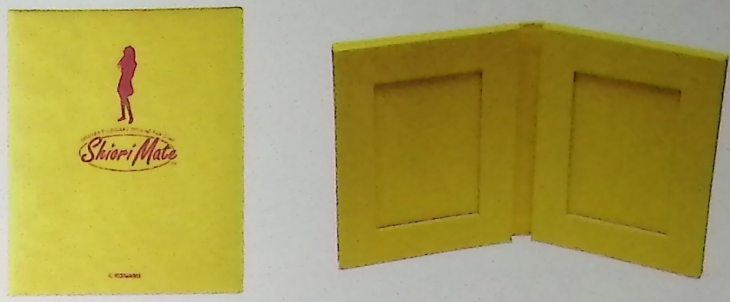
CF134
オリジナルネックピースVOL.2
発売月：99/11
定　価：1,500円（税込）



CF136
オリジナルフォトスタンドカレンダー2000
発売月：99/11
定　価：2,500円（税込）



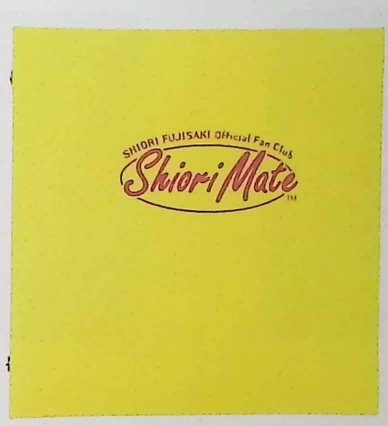
CF106
オリジナルステーショナリーセットVOL.2
発売月：99/3
定　価：3,000円(税込)



CF126
オリジナルテレカスタンド
発売月：99/9
定　価：2,000円(税込)



CF125
オリジナルアロマキャンドル
発売月：99/9
定　価：1,500円(税込)



CF116
オリジナル会報ファイル　イエロー
発売月：99/5
定　価：2,000円(税込)



CF114
オリジナルティーセット
発売月：99/5
定　価：2,000円(税込)



CF101
オリジナルお茶漬けどんぶりセット
発売月：99/1
定　価：2,000円(税込)

Books
書籍

99年に発行された書籍点数は76点と、昨年の57点を大きく上回り、今後も増加していく傾向にある(ゲームノベライズなどライセンス商品を除く)。内訳は、主力の攻略本が65点と多数を占めたが、『THE ART OF METAL GEAR SOLID (JAPAN EDITION)』など11点の企画本も、それぞれに個性を発揮し、好評を博した。



NK137
実況パワフルプロ野球 '98決定版
パーフェクトガイド
発行日：99/1/28
定　価：1,200円
出版社：新紀元社



NK176
実況パワフルプロ野球 '99開幕版
パーフェクトガイド
発行日：99/8/16
定　価：1,400円
出版社：新紀元社



NK177
実況パワフルプロ野球 '99開幕版
公式チームデータ
発行日：99/8/16
定　価：476円
出版社：双葉社



NK179
実況パワフルプロ野球 '99開幕版
サクセスモード 公式完全ガイドブック
発行日：99/10/30
定　価：1,300円
出版社：双葉社



NK178
実況パワフルプロ野球 '99開幕版
公式ガイド
発行日：99/9/3
定　価：1,200円
出版社：NTT出版



NM032
実況パワフルプロ野球 '99開幕版
スコアブック
発行日：99/9/25
定　価：850円
出版社：高橋書店



NK155
実況パワフルプロ野球6
パーフェクトガイド
発行日：99/4/16
定　価：1,400円
出版社：新紀元社



NK156
実況パワフルプロ野球6
公式ガイド
発行日：99/4/16
定　価：1,300円
出版社：NTT出版



NK157
実況パワフルプロ野球6
公式完全ガイドブック
発行日：99/4/22
定　価：1,000円
出版社：双葉社



NK172
実況パワフルプロ野球6
サクセスモード 公式完全ガイドブック
発行日：99/7/20
定　価：1,300円
出版社：双葉社

※書籍の定価は税別です。

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED.



NK152
パワプロクンポケット
パーフェクトガイド
発行日：99/4/16
定　価：1,000円
出版社：新紀元社



NK153
パワプロクンポケット
公式ガイド
発行日：99/4/16
定　価：950円
出版社：NTT出版



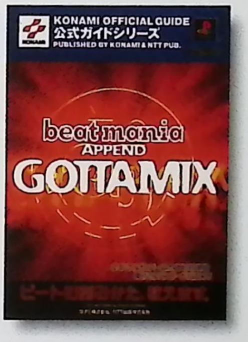
NK154
パワプロクンポケット
公式完全ガイドブック
発行日：99/4/16
定　価：1,000円
出版社：双葉社



NK200
実況パワフルプロ野球 '99決定版
公式チームデータ
発行日：99/12/25
定　価：476円
出版社：双葉社



NM045
ビートマニア
プレスミックス
発行日：99/1/31
定　価：1,800円
出版社：ソフトバンク



NK168
beatmania APPEND GOTTAMIX
公式ガイド
発行日：99/6/10
定　価：1,500円
出版社：NTT出版



NK186
beatmania APPEND 4thMIX
公式ガイド
発行日：99/9/22
定　価：1,300円
出版社：NTT出版



NK180
beatmania
Consumer all guide
発行日：99/9/30
定　価：1,300円
出版社：新紀元社



NK145
ポップンミュージック
公式ガイド
発行日：99/3/10
定　価：1,000円
出版社：NTT出版



NK163
Dance Dance Revolution(PS)
パーフェクトガイド
発行日：99/5/16
定　価：1,300円
出版社：新紀元社



NK164
Dance Dance Revolution(PS)
公式ガイド
発行日：99/5/20
定　価：1,300円
出版社：NTT出版



NK136
Dance Dance Revolution 2nd MIX
パーフェクトガイド
発行日：99/6/20
定　価：1,700円
出版社：新紀元社

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED. ©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.



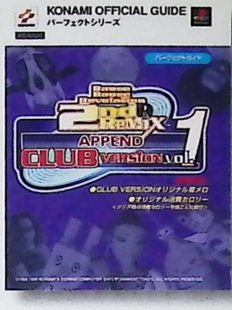
NK188
Dance Dance Revolution 2ndReMIX
パーフェクトガイド
発行日：99/9/22
定　価：1,400円
出版社：新紀元社



NK187
Dance Dance Revolution 2ndReMIX
公式ガイド
発行日：99/9/22
定　価：1,500円
出版社：NTT出版



NK195
Dance Dance Revolution 2ndReMIX
APPEND CLUB VERSION vol.1
公式ガイド
発行日：99/12/8
定　価：1,300円
出版社：NTT出版



NK193
Dance Dance Revolution 2ndReMIX
APPEND CLUB VERSION vol.1
パーフェクトガイド
発行日：99/12/13
定　価：1,200円
出版社：新紀元社



NK174
GUITAR FREAKS(PS)
公式ガイド
発行日：99/8/25
定　価：1,200円
出版社：NTT出版



NM048
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2
彩のラブソング ビジュアルコレクション
発行日：99/1/31
定　価：1,700円
出版社：新紀元社



NK127
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3
旅立ちの詩 パーフェクトガイド
発行日：99/5/17
定　価：1,000円
出版社：新紀元社



NM053
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3
旅立ちの詩 ビジュアルコレクション
発行日：99/11/15
定　価：1,700円
出版社：新紀元社



NK142
ときめきメモリアルポケット
パーフェクトガイド
発行日：99/4/30
定　価：1,200円
出版社：新紀元社



NM054
ときめきメモリアル2
キャラクターズコレクション
発行日：99/11/25
定　価：1,000円
出版社：NTT出版



NK201
ときめきメモリアル2
パーフェクトガイド
発行日：99/12/20
定　価：1,200円
出版社：新紀元社



NK202
ときめきメモリアル2
公式ガイド
発行日：99/12/15
定　価：1,000円
出版社：NTT出版

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED



NK125
がんばれゴエモン
～くるなら恋！ 綾繁一家の黒い影～
パーフェクトガイド
発行日：99/1/22
定　価：1,000円
出版社：新紀元社



NK124
がんばれゴエモン
～くるなら恋！ 綾繁一家の黒い影～
公式ガイド
発行日：99/1/29
定　価：950円
出版社：NTT出版



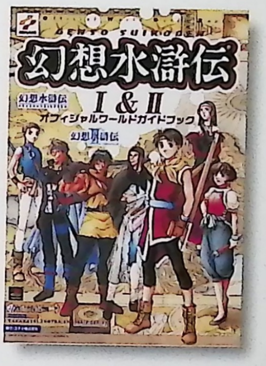
NK133
がんばれゴエモン
～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～
公式ガイド
発行日：99/1/21
定　価：1,100円
出版社：NTT出版



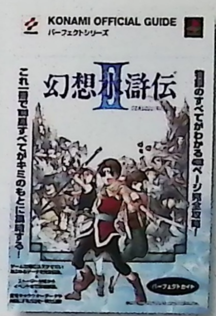
NK134
がんばれゴエモン
～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～
パーフェクトガイド
発行日：99/2/20
定　価：1,200円
出版社：新紀元社



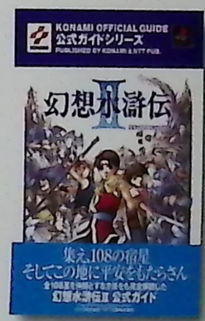
NK135
がんばれゴエモン
～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～
公式完全ガイドブック
発行日：99/2/20
定　価：1,100円
出版社：双葉社



NK123
幻想水滸伝Ｉ＆幻想水滸伝Ⅱ
オフィシャルワールドガイドブック
発行日：99/2/1
定　価：1,400円
出版社：高橋書店



NK121
幻想水滸伝Ⅱ
パーフェクトガイド
発行日：99/2/10
定　価：1,600円
出版社：新紀元社



NK120
幻想水滸伝Ⅱ
公式ガイド
発行日：99/2/25
定　価：1,400円
出版社：NTT出版



NK122
幻想水滸伝Ⅱ
公式完全版ガイドブック
発行日：99/3/30
定　価：1,500円
出版社：双葉社

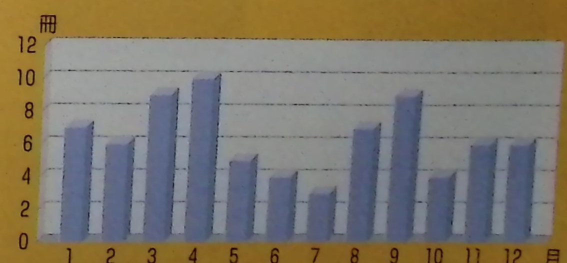


NM051
幻想水滸伝Ⅱ
108星キャラクターガイド
発行日：99/10/27
定　価：1,800円
出版社：新紀元社

COLUMN

発売月でみる書籍点数

発売月別の書籍発行数は下のグラフの通りで、ひと月に発行された平均冊数は6.3冊。最多が4月の10冊で、最少が7月の3冊という結果になった。各月にそれほどばらつきはなかったが、3月～4月、8月～9月は発売されたソフトの点数が多かったため、書籍も集中して発行された。





NK147
サイレントヒル
公式ガイド
発行日：99/3/5
定　価：1,000円
出版社：NTT出版



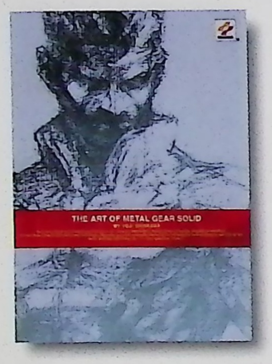
NK146
サイレントヒル
パーフェクトガイド
発行日：99/3/11
定　価：1,000円
出版社：新紀元社



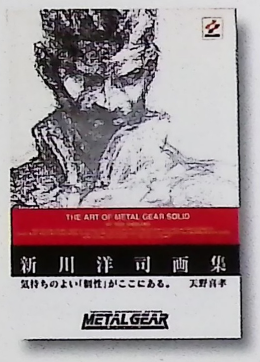
NK148
サイレントヒル
公式完全版ガイドブック
発行日：99/3/28
定　価：1,100円
出版社：双葉社



NK158
サイレントヒル
パーフェクトナビゲーションブック
発行日：99/4/16
定　価：1,000円
出版社：アスキー



NM042-I
THE ART OF METAL GEAR SOLID
(INTERNATIONAL EDITION)
発行日：99/11/22
定　価：DM89/FFR299/GBP29.99/HK$250
出版社：ソフトバンク パブリッシング



NM042-j
THE ART OF METAL GEAR SOLID
(JAPAN EDITION)
発行日：99/9/29
定　価：4,800円
出版社：ソフトバンク パブリッシング



NK170
メタルギア ソリッド インテグラル
VRミッション
発行日：99/7/1
定　価：950円
出版社：NTT出版



NK171
メタルギア ソリッド インテグラル
パーフェクトガイド
発行日：99/7/13
定　価：1,300円
出版社：新紀元社



NK116
悪魔城ドラキュラ黙示録
パーフェクトガイド
発行日：99/3/12
定　価：1,200円
出版社：新紀元社



NK115
悪魔城ドラキュラ黙示録
公式ガイド
発行日：99/3/12
定　価：1,100円
出版社：NTT出版



NK117
悪魔城ドラキュラ黙示録
公式完全版ガイドブック
発行日：99/3/12
定　価：1,100円
出版社：双葉社



NK173
VANDAL HEARTSⅡ ～天上の門～
公式ガイド
発行日：99/8/6
定　価：1,300円
出版社：NTT出版

©1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.



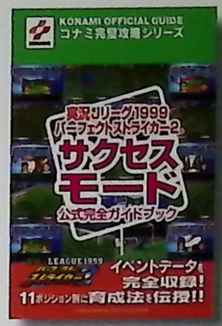
©1996 JFA

NK114
ワールドサッカー
実況ウイニングイレブン3 FINAL Ver.
パーフェクトガイド
発行日：99/1/6
定　価：1,200円
出版社：新紀元社



©1996 JFA　©1993 JOC®

NK189
ワールドサッカー
実況ウイニングイレブン4
パーフェクトガイド
発行日：99/10/14
定　価：1,300円
出版社：新紀元社



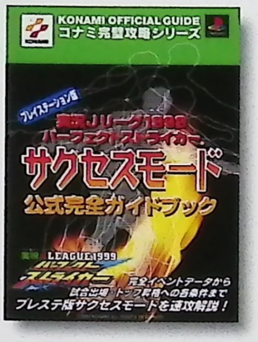
©1996 JFA

NK182
実況Jリーグ1999
パーフェクトストライカー2
サクセスモード 公式完全ガイドブック
発行日：99/8/26
定　価：1,300円
出版社：双葉社



©1996 JFA

NK175
実況Jリーグ1999
パーフェクトストライカー2
パーフェクトガイド
発行日：99/9/14
定　価：1,300円
出版社：新紀元社



©1996 JFA

NK198
実況Jリーグ1999
パーフェクトストライカー
サクセスモード 公式完全ガイドブック
発行日：99/11/10
定　価：1,300円
出版社：双葉社



©1996 JFA

NK197
実況Jリーグ1999
パーフェクトストライカー
パーフェクトガイド
発行日：99/12/16
定　価：1,300円
出版社：新紀元社



NK139
ダンジョンクエスト第2章
魔法使いエミル パーフェクトガイド
発行日：99/2/10
定　価：476円
出版社：新紀元社



NK140
ダンジョンクエスト第3章
エイジの修練 パーフェクトガイド
発行日：99/3/27
定　価：476円
出版社：新紀元社



NK159
ダンジョンクエスト第4章
海賊キッドの宝探し パーフェクトガイド
発行日：99/4/18
定　価：476円
出版社：新紀元社



NK162
ダンジョンクエスト マザーベース
ザ・バトル・コレクターズ
発行日：99/5/22
定　価：476円
出版社：新紀元社



NK160
ダンジョンクエスト第5章
ディナの危険なお使い パーフェクトガイド
発行日：99/6/10
定　価：476円
出版社：新紀元社



NK161
ダンジョンクエスト第6章
光の戦士たち パーフェクトガイド
発行日：99/10/29
定　価：476円
出版社：新紀元社



NK166
ポケットGⅠステイブル
公式ガイド
発行日：99/6/2
定　価：1,000円
出版社：NTT出版



NK167
実況GⅠステイブル
公式ガイド
発行日：99/5/27
定　価：1,400円
出版社：NTT出版



NK192
ブリーディングスタッド '99
公式ガイド
発行日：99/11/25
定　価：1,400円
出版社：NTT出版



NK183
サバイバルキッズ 孤島の冒険者
パーフェクトガイド
発行日：99/8/30
定　価：780円
出版社：新紀元社



NK190
銃鋼戦記バレットバトラー
パーフェクトガイド
発行日：99/11/30
定　価：1,200円
出版社：新紀元社



CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.

NM049
DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ
ビジュアルコレクション
発行日：99/4/24
定　価：1,800円
出版社：新紀元社

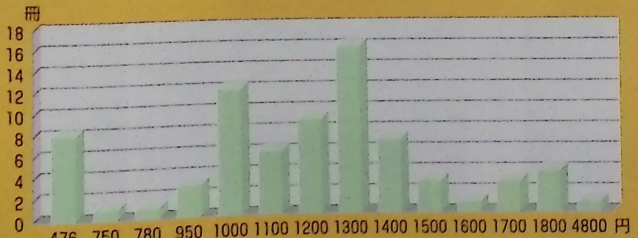


NM050
コナミ年鑑 '98
発行日：99/9/17
定　価：1,800円
出版社：新紀元社

COLUMN

価格でみる書籍点数

価格別の書籍発行数は下のグラフの通りで、すべての平均価格は1,218円。定価は攻略本の標準価格帯と思われる1,200円付近に集中している傾向がある。また、「実況パワフルプロ野球」シリーズの公式チームデータや「ダンジョンクエスト」シリーズで、476円という低価格の書籍も多く発行された。



Music CD

※CDの定価は税込みです。

BEMANI series

「ビーマニ」シリーズ

シリーズの起爆剤となった「beatmania」シリーズを中心に『pop'n music』『GUITAR FREAKS』『drummania』など、次々とシリーズ作品のCDをリリース。どれも好評を博した。また新しい試みとして、アニメソングなどをアレンジした作品も制作されている。



KMCA2（LC395）
beatmaniaⅡDX
Original Soundtracks
発売日：99/4/23
定　価：2,243円

『beatmaniaⅡDX』に使用された「20,november」「Be in my paradise」など全27曲を集めたオリジナルサントラ集。



KMCS2（LC386）
beatmania　SuperMIX
発売日：99/5/28
定　価：2,447円

『beatmania 3rdMIX』『GOTTAMIX』『beatmaniaⅡDX』より人気曲を選抜したコンピレーションアルバム。「Only A Smile」「CLUB 115」など18曲を収録。



KMCA1（LC408）
beatmania　4thMIX
Original Soundtracks
発売日：99/6/17
定　価：2,243円

『beatmania 4thMIX』に使用された24曲を収録したアルバム。収録曲は「POPCORN」「Hunting for you」「YOU MAKE ME」ほか。



KMCA24（LC428）
beatmania　GOTTAMIX
Original Soundtracks
発売日：99/8/27
定　価：2,243円

『beatmania GOTTAMIX』より、話題を呼んだDJ-Senda & Tiny-Kの「NaHaNaHa vs. Gattchoon Battle」「WE ARE THE REAL ENTERTAINERS」など25曲を収録。



KMCA30（LC430）
beatmania　ANI-SONGS　MIX
featuring　ダイナミックプロ
発売日：99/10/8
定　価：2,447円
©1999 永井豪/ダイナミック企画

ダイナミックプロアニメから人気作品の主題歌をリメイク。収録曲は「マジンガーZ」「デビルマンのうた」「キューティーハニー」ほか。



KMCA31（LC431）
beatmania　ANI-SONGS　MIX
featuring　タツノコプロ
発売日：99/10/8
定　価：2,447円
©1999 タツノコプロ

タツノコプロアニメから人気作品の主題歌をリメイク。収録曲は「タイムボカン」「ガッチャマンの歌」「ローラーヒーロー・ムテキング」ほか。



KMCS5（LC439）
ultramaniax//RHYTHM
発売日：99/12/3
定　価：2,447円
©1966 円谷プロ

名作「ウルトラマン」シリーズの人気曲をHIPHOP系中心にリミックスした1枚。収録曲は「ULTRAMAN SLOW WINY MIX」「ULTRA HEAVEN」ほか。



KMCS6（LC440）
ultramaniax//BEAT
発売日：99/12/3
定　価：2,447円
©1967 円谷プロ

名作「ウルトラマン」シリーズの人気曲をハウス、テクノ系中心にリミックスした1枚。収録曲は「ウルトラ変身ミックス」「Theme from ultra Q」ほか。



KICA7954（LC396）
pop'n music
original soundtrack
発売日：99/3/26
定　価：1,835円

アーケード用『pop'n music』およびコンシューマ機使用曲を収録。収録曲は「I really want to hurt you ～僕らは完璧さ」「FUNKY TOWN '75」ほか。



KMCA43（LC450）
pop'n music 2 original soundtrack
★ new songs collection
発売日：99/11/18
定　価：2,243円

人気ゲームからのサントラ化。アーケード用&コンシューマ機使用の新曲、およびボーナストラックの全34曲構成。クラシックから演歌まで、さまざまなタイプの曲が楽しめる。



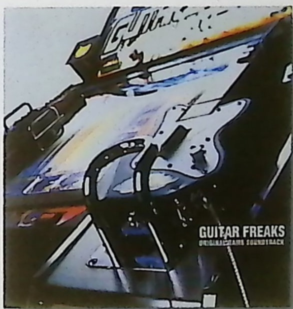
KMDA3（LM073）
un-Balance
~from pop'n music 3~
発売日：99/11/26
定　価：1,050円

『pop'n music 3』より、人気曲の「un-Balance」「8月のサヨナラ」「I really want to hurt you ～僕らは完璧さ」を収録。



KMDA4（LM074）
なんか変だ！
~from pop'n music 3~
発売日：99/11/26
定　価：1,050円

『pop'n music 3』より「なんか変だ！」(歌：新堂敦士)、「Take me to…」(歌：Sana)、「I really want to hurt you ～僕らは完璧さ」(歌：SUGI&REO)を収録。



KICA7955（LC398）
GUITAR FREAKS
ORIGINAL GAME SOUNDTRACK
発売日：99/3/18
定　価：2,243円

アーケード用「GUITAR FREAKS」より「HAPPY MAN」「CUTIE PIE」などゲーム使用曲18曲を収録。また、オリジナルロングヴァージョンおよびCDヴァージョン曲も6曲収録。



KMCA23（LC427）
GUITAR FREAKS 2nd MIX
ORIGINAL SOUNDTRACK
発売日：99/9/3
定　価：2,243円

アーケード用「GUITAR FREAKS 2nd MIX」およびPS版「GUITAR FREAKS」より、ゲーム使用曲を収録。また、オリジナルロングヴァージョン曲も収録。



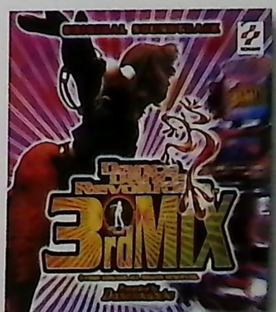
KMCA18（LC421）
drummania
original soundtracks
発売日：99/8/6
定　価：2,243円

「BEMANI」シリーズ『drummania』の収録曲を収めた、オリジナルサウンドトラック集。オリジナルエディション版9曲とゲームサントラ24曲を収録。



TOCP-64024・5
Dance Dance Revolution 2nd MIX
ORIGINAL SOUNDTRACK
発売日：99/4/28
定　価：3,048円
発売元：東芝EMI株式会社

人気の「Dance Dance Revolution 2nd MIX」までの楽曲を完全収録したORIGINAL SOUNDTRACK。Disc1と、ノンストップ・メガミックスのDisc2との豪華2枚組。



TOCP-64044・5
Dance Dance Revolution 3rd MIX
ORIGINAL SOUNDTRACK
発売日：99/12/8
定　価：3,048円
発売元：東芝EMI株式会社

業務用「Dance Dance Revolution 3rd MIX」と「LINK VERSION」、PS版「2nd ReMIX」の楽曲を収録。好評のノンストップ・メガミックスも健在の豪華2枚組。

Tokimeki Memorial
ときめきメモリアル

ドラマシリーズ第3作『旅立ちの詩』を中心としたラインナップとなった。またPCエンジン版ソフト発売から5周年を迎え、ファン待望のOVA(全2巻)を制作。関連CDと合わせ好評を得た。



KMVA2(KV046)
オリジナル・ビデオ・アニメ
ときめきメモリアル vol.1(VHS)
発売日:99/6/17
定　価:6,800円

ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「藤崎詩織のOVA製作現場レポート」などの特典映像つき。出演:藤崎詩織(CV:金月真美)、虹野沙希(CV:菅原祥子)ほか。VHS版。



KMLA2(KL007)
オリジナル・ビデオ・アニメ
ときめきメモリアル vol.1(LD)
発売日:99/6/17
定　価:6,800円

ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「藤崎詩織のOVA製作現場レポート」などの特典映像つき。出演:藤崎詩織(CV:金月真美)、虹野沙希(CV:菅原祥子)ほか。LD版。



KMLA9002(KL009)
オリジナル・ビデオ・アニメ
ときめきメモリアル vol.1(初回限定BOX仕様)
発売日:99/6/17
定　価:6,800円

ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「藤崎詩織のOVA製作現場レポート」などの特典映像つき。出演:藤崎詩織(CV:金月真美)、虹野沙希(CV:菅原祥子)ほか。初回限定版。



KMCA17(LC409)
オリジナル・ビデオ・アニメ
ときめきメモリアル サウンドトラック
発売日:99/8/6
定　価:3,059円

OVA『ときめきメモリアル』用オリジナルサントラ集。劇中BGMのほか、vol.1&vol.2のオープニング&エンディングテーマ、挿入歌も収録。



KMVA3(KV047)
オリジナル・ビデオ・アニメ
ときめきメモリアル vol.2(VHS)
発売日:99/10/8
定　価:6,800円

ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「もっと!モット!ときめき'99」などの特典映像つき。キャラクターデザイン:本橋秀之/脚本:黒田洋介/制作:スタジオぴえろ。VHS版。



KMLA3(KL008)
オリジナル・ビデオ・アニメ
ときめきメモリアル vol.2(LD)
発売日:99/10/8
定　価:6,800円

ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「もっと!モット!ときめき'99」などの特典映像つき。キャラクターデザイン:本橋秀之/脚本:黒田洋介/制作:スタジオぴえろ。LD版。



KMCA10(LC410)
DRAMA CD ときめきメモリアル
旅立ちの詩 so long ~藤崎詩織 1~
発売日:99/5/28
定　価:2,854円

『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ~旅立ちの詩~』から藤崎詩織を中心に構成された1枚。ゲーム使用画像などが見られるCD-EXTRA仕様。



KMCA11(LC411)
DRAMA CD ときめきメモリアル
旅立ちの詩 so long ~藤崎詩織 2~
発売日:99/6/25
定　価:2,854円

『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ~旅立ちの詩~』から藤崎詩織を中心に構成された1枚。CD-EXTRA仕様のほか、立体音響録音による体感ドラマも収録。



KMCA12（LC412）
DRAMA CD ときめきメモリアル 旅立ちの詩 so long ～舘林見晴～
発売日：99/7/23
定　価：2,854円

『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ～旅立ちの詩～』から館林見晴を中心に構成された1枚。ゲーム使用画像などが見られるCD-EXTRA仕様。



KMCA4（LC401）
ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ～旅立ちの詩～ オリジナル・ゲーム・サウンドトラック
発売日：99/4/23
定　価：2,854円

『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ～旅立ちの詩～』のオリジナルサウンドトラック。ゲーム内で使用されたBGMのほか、「星空のパワー」などのテーマ曲を収録。

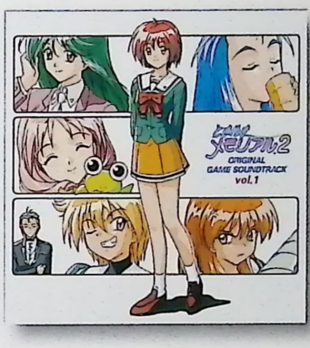


KMCA40（LC447）
ときめきメモリアル ボーカル・ベスト・コレクション アンコールスペシャル
発売日：99/12/23
定　価：2,548円

根強いファンの声に応えて発売された『ときめきメモリアル』ベストソングアルバム。各キャラクターからの人気曲を1曲と、全員の合唱による「♡のスタートライン ～Lovin' you～」を収録。

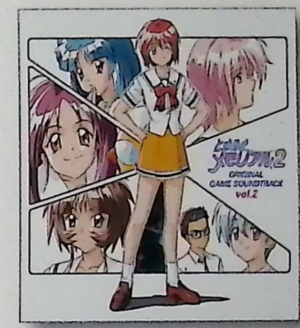
Tokimeki Memorial2
ときめきメモリアル2

99年11月25日のソフト発売を受け、オリジナルゲームサウンドトラック集およびボーカルトラックを発売。今後も前作『ときめきメモリアル』のような多方面へのCD展開が期待される。



KMCA34～35（LC441～442）
ときめきメモリアル2 オリジナル ゲーム サントラ Vol.1
発売日：99/12/3
定　価：3,364円

『ときめきメモリアル2』のオリジナルゲームサントラ第1弾。オープニングテーマ「勇気の神様」や各キャラクターのメインテーマなど、78曲を収録。



KMCA36～37（LC443～444）
ときめきメモリアル2 オリジナル ゲーム サントラ Vol.2
発売日：99/12/3
定　価：3,364円

『ときめきメモリアル2』のオリジナルゲームサントラ第2弾。ミニゲームのBGMやエンディングテーマ「あなたに会えて」など92曲を収録。

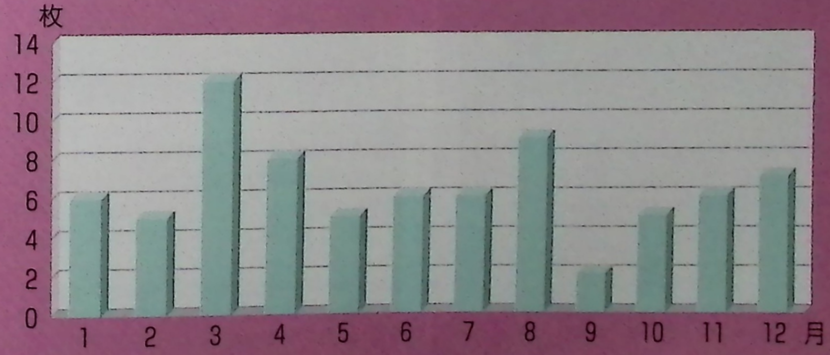


KMCA39（LC446）
ときめきメモリアル2 ボーカルトラックス
発売日：99/12/23
定　価：3,059円

登場キャラクター10人の新作イメージソングにオープニングテーマ「勇気の神様」を加えたボーカルアルバム。全11曲収録。

COLUMN
名作が揃った3月

音楽CDの発売月別の枚数は下のグラフの通り。月平均6.4枚が発売され、3月が12枚と最も多い。3月に発売された音楽CDの内訳は、ゲームのサウンドトラックが6枚、アーティスト系のCDが5枚、ドラマCDが1枚。『グラディウスⅣ』『悪魔城ドラキュラ黙示録』などの名作シリーズのサントラが発売されており、ユーザーの要望に応えた結果といえるだろう。



Game Music

ゲームミュージック

『かってに桃天使Ⅱ』『ヴァンダルハーツⅡ』『グラディウスⅣ』など、新作ゲームからオリジナルサウンドトラック集を発売。また99年はレーベル誕生10周年にあたり、記念アルバムも制作された。



KICA7943(LC383)
がんばれゴエモン でろでろ道中 オバケてんこ盛り
オリジナル・ゲーム・サントラ
発売日：99/1/22
定　価：2,243円

同名ゲームのサントラアルバム。各ステージ音楽、ボス戦闘音楽などのほか、聴くたびに熱くなる主題歌&挿入歌も収録。



KICA7950(LC392)
SILENT HILL
original soundtracks
発売日：99/3/5
定　価：2,243円

同名ゲームのオリジナルゲームサントラ。恐怖感の演出に不可欠なゲームBGMのほか、エンディング曲の「Esperándote」も収録。



KICA7947(LC385)
グラディウスⅣ 復活
オリジナル・ゲーム・サントラ
発売日：99/3/5
定　価：2,243円

各ステージのオリジナルBGM20曲のほか、アレンジ曲2曲を収録。またボーナストラックとして、効果音ライブラリーおよび「グラディウス」シリーズオリジナルサントラも収録。



KICA7942(LC388)
悪魔城ドラキュラ黙示録
オリジナル・ゲーム・サントラ
発売日：99/3/26
定　価：2,243円

オープニングからスタッフロールまで、ゲームで使用されたBGM36曲を収録。ボーナストラック3曲つき。作曲：コナミ矩形波倶楽部。



KMCA9(LC391)
聖少女艦隊バージンフリート
SONGS&SOUNDTRACKS
発売日：99/5/28
定　価：3,059円
©1998 RED/広井王子 ©1998 IMAGAWA

PS版同名ゲームのソング&サントラ集。島本須美が歌う「あいつ」「春を待つわたし」など7曲のテーマ&キャラクターソングのほか、44曲のサントラパートを収録。



KMCA7～8(LC415～416)
メルティランサー THE 3rd PLANET
オリジナル・ゲーム・サウンドトラック
発売日：99/6/17
定　価：3,873円
©1998 TENKY

ゲームで使用されたBGMをメインとした2枚組アルバム。主題歌「IDENTIFY」(歌：アンジェラ〈CV：丹下桜〉)、「Destiny」(歌：パティ〈CV：菊池志穂〉)も収録。



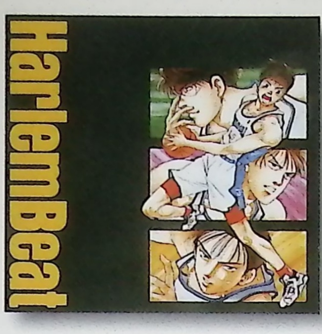
KMCA19(LC426)
Gungage
Original Soundtrack
発売日：99/8/6
定　価：2,243円

同名シューティングゲームのサントラ集。スピード感のあるギターサウンドから聴かせるバラード風テーマまで、サイバーテイストあふれるBGMで構成された全30曲を収録。

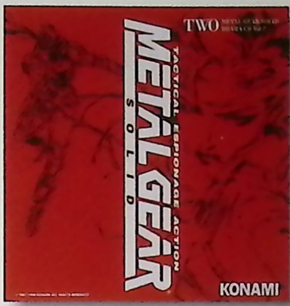


KMCA20～21(LC422～423)
ヴァンダルハーツⅡ ～天上の門～
オリジナル・サウンドトラック
発売日：99/8/6
定　価：3,364円

同名大作RPGのオリジナルサウンドトラック。ゲーム中のBGMを、ゲームの進行に合わせた6つのパートに分けて収録した2枚組CD。全76曲。



KMCA33(LC438)
HarlemBeat MUSIC VOX
発売日：99/11/26
定　価：2,548円
原作/西山優里子「Harlem Beat」（講談社刊『週刊少年マガジン』連載） ©1998 西山優里子/講談社
PS版ゲーム『HarlemBeat』より、VOX-IVが歌うテーマ曲「HarlemBeat」「終わらない季節」とゲーム使用のBGMを収録。



KICA7924(LC370)
DRAMA CD
メタルギア ソリッド Vol.2
発売日：99/1/8
定　価：2,854円
文化放送系でオンエアされた「メタルギア ソリッド」オリジナルドラマより、第3話「キャンベル」をCD化。出演：大塚明夫、寺瀬今日子ほか。初回は特製ボックス仕様。



KICA7951(LC393)
ドラマCD DANCING BLADE
かってに桃天使！ ～外伝～ 第一章
発売日：99/2/26
定　価：2,243円
CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.
桃姫・キジメ・お狗など、おなじみのメンバーが繰り広げるオリジナルドラマ「二人の水神編」と「龍の花嫁編」の2編を収録。出演：桑島法子、緒方恵美、白鳥由里ほか。



KICA7959(LC403)
ドラマCD DANCING BLADE
かってに桃天使！ ～外伝～ 第二章
発売日：99/4/2
定　価：2,243円
CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.
オリジナルドラマ「百花繚乱編」「百鬼夜行編」の2編と、ドラマ挿入歌「恋の花ひらひらと」（歌：桑島法子、ならはしみき、白鳥由里）、対談シーンなどを収録した1枚。



KICA7958(LC402)
DANCING BLADE かってに桃天使II
～Tears of Eden～ ボーカル&サウンドファイル
発売日：99/3/26
定　価：2,854円
CHARACTER/©KONAMI,KYOTO ANIMATION.
ゲーム主題歌などボーカル6曲とBGM、SE集などで構成されたアルバム。設定資料集つき。歌：桑島法子、那須めぐみ、白鳥由里、ならはしみき。



KMCA5(LC382)
MIDI POWER Pro7 ～グラディウス～
発売日：99/4/23
定　価：3,873円
「MIDI POWER Pro」シリーズ第7弾。『グラディウス』～『グラディウスIV』&『グラディウス外伝』より「帰還のテーマ」（グラディウス）など11曲を収録。MIDIデータ入りフロッピーディスクも付属。



KMCA14(LC418)
10th ANNIVERSARY KONAMI LABEL THEME SONG COLLECTION
発売日：99/7/2
定　価：3,059円
コナミレーベル誕生10周年を記念して制作されたベストテーマソングアルバム。収録曲は「Believe」（『DANCING BLADE かってに桃天使！』）、「闘え！ダダンダーン」（『究極戦隊ダダンダーン』）ほか全15曲。



KMCA13(LC417)
10th ANNIVERSARY KONAMI LABEL VOCAL HISTORY COLLECTION
発売日：99/7/2
定　価：3,059円
コナミレーベル誕生10周年を記念して制作されたベストボーカルアルバム。収録曲は「フィフネルの宇宙服」（歌：菊池志穂）、「My Dear…」（歌：長沢ゆりか）ほか全15曲。

COLUMN
メインはサウンドトラック集

商品展開のうえでメインとなっているCDアルバムは、どんな形での発売が多いのかを調べてみた。

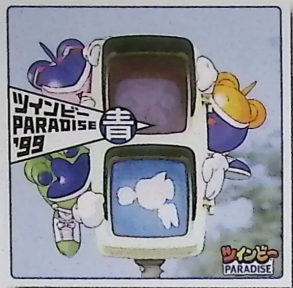
サウンドトラック集	27枚
ソング&ボーカル集	17枚
ドラマCD	11枚
その他企画盤	4枚

やはりゲームに使用されているBGM主体のゲームサントラ集がメインになっているが、アーティスト関連のCDが多い点も特徴といえる。



KMCA15(LC419)
ツインビーPARADISE '99 赤
発売日：99/7/23
定　価：2,854円

超人気ラジオからのCD化。オリジナルドラマ「新しい明日へ～デザート中学卒業式」を収録。出演：椎名へきる、西原久美子、國府田マリ子ほか。



KMCA16(LC420)
ツインビーPARADISE '99 青
発売日：99/7/23
定　価：2,854円

超人気ラジオからのCD化。オリジナルドラマ「受け継がれる力～デザート中学卒業式」を収録。出演：山口勝平、田中真弓、山崎和佳奈ほか。



KICA7960(LC404)
KONAMI GAME MUSIC NOW 1999
発売日：99/4/16
定　価：2,243円

99年の人気作、人気曲を選りすぐったベストアルバム。収録作品は『Dance Dance Revolution』『beatmania GB』『スリルドライブ』『幻想水滸伝Ⅱ』ほか。



KICA7939(LC381)
DRAMA CD 声優刑事 Vol.1
発売日：99/2/5
定　価：2,854円

『月刊ときめきメモリアル』のとある発言から生まれたオリジナルドラマCD。第1話「108の声を持つ刑事」のほか、フリートーク、ミュージックファイルを収録。ドラマ脚本：金津泰輔／出演：菅原祥子、野島健児、金月真美ほか。



KICA7940(LC394)
DRAMA CD 声優刑事 Vol.2
発売日：99/3/5
定　価：2,854円

オリジナルドラマCD第2弾。第2話「恋愛SLGヒロイン連続誘拐事件」のほか、フリートーク、ミュージックファイルを収録。ドラマ脚本：金津泰輔／出演：菅原祥子、野島健児、金月真美ほか。



KICA7962(LC406)
DRAMA CD 声優刑事 Vol.3
発売日：99/4/2
定　価：2,854円

オリジナルドラマCD第3弾。第3話「山手署立てこもり事件」のほか、フリートーク、ミュージックファイルを収録。ドラマ脚本：金津泰輔／出演：菅原祥子、野島健児、金月真美ほか。

Artist
アーティスト

「國府田マリ子」「丹下桜」「金月真美」など、人気声優のCDを昨年に引き続き発売。また『ときめきメモリアル』登場のゲームキャラクターを使ったアルバムも引き続いて企画、発売された。



KIDS7610(LM064)
待っていました
國府田マリ子
発売日：99/1/22
定　価：1,020円

國府田マリ子11thシングル。表題曲のほか、C/W曲に國府田自身が作詞した「太陽で行こう」を収録。オリジナルカラオケつき。



KICS7615(LC389)
やってみよう
國府田マリ子
発売日：99/2/26
定　価：3,059円

國府田マリ子の6thアルバム。「なりたい放題」「好きだよ」「ロックでパンクでジャンクなボクのネコ」など12曲を収録。うち10曲を國府田マリ子が作詞している。



KMCA6(LC413)
MARIKO KOUDA INSTRUMENTAL TRACKS 2
國府田マリ子
発売日：99/5/21
定　価：3,059円

「雨のちスペシャル」「みみかきをしていると」など、國府田マリ子の人気曲を収録したインストアルバム。初回はデジパック仕様。編曲・演奏：野見祐二。



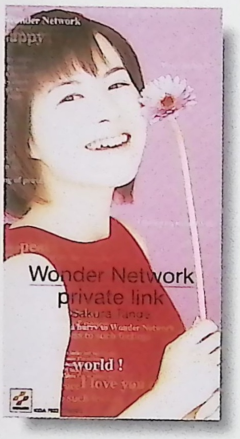
KMCS1(LC414)
國府田マリ子 B Side Collection
國府田マリ子
発売日：99/5/21
定　価：3,059円

國府田マリ子がこれまでに出したCDシングルのなかから、B面(C/W曲)を中心に集めた1枚。収録曲は「誰のせいでもない二人」「そばにいるから」「言いだせなくて」ほか。



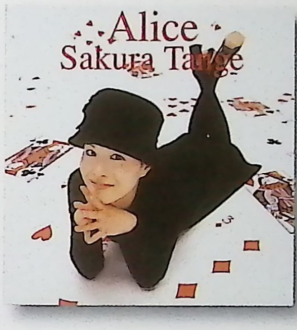
KMCS3(LC425)
My Best Friend 2
國府田マリ子
発売日：99/8/6
定　価：3,059円

主演映画の主題歌「Looking For」ほか、「大切に思えるものが一緒ならいいよね」「みらくるふれんど」など、人気曲をチョイスしたベストアルバム。初回はデジパック仕様。



KIDA7652(LM067)
Wonder Network/private link
丹下桜
発売日：99/3/5
定　価：1,020円

丹下桜の8thシングルCD。ラジオ番組の主題歌になっている表題曲のほか、「private link」を収録。作詞は2曲とも本人が担当している。



KICA7956(LC399)
Alice
丹下桜
発売日：99/3/26
定　価：2,447円

ラジオ番組『Alice ON WONDER-NET』より番組使用曲を集めたミニアルバム。収録曲は「innocence」「Wonder Network -Rabbit version-」など9曲構成。



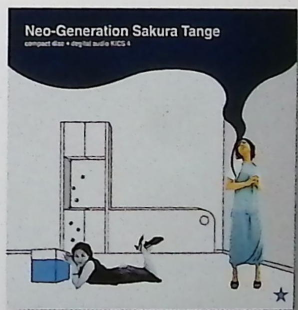
KMDS1(LM069)
Bright shine on Time
丹下桜
発売日：99/7/23
定　価：1,020円

9thシングル。C/W曲の「ふたりの夏」と合わせ、夏をイメージして制作された1枚。初回特典はオリジナル・ポケットカード。



KMDS2(LM070)
TO LOVE
丹下桜
発売日：99/9/22
定　価：1,020円

丹下桜10thシングル。作詞・作曲・編曲・サウンドプロデュースは岡田実音が担当している。初回特典はオリジナル・ポケットカード。



KMCS4(LC436)
Neo-Generation
丹下桜
発売日：99/10/22
定　価：3,059円

表題曲のほか、「Bright shine on Time」「love stream」など12曲を収録した、丹下桜4thアルバム。初回は豪華デジパック仕様。またカード型ブックレット12枚が付属。



KMCA22(LC424)
SAKURA TANGE INSTRUMENTAL TRACKS
丹下桜
発売日：99/8/27
定　価：3,059円

「Be Myself」「あなたのやり方でだきしめて」など、全10曲を収録したインストアルバム。編曲・サウンドプロデュース：溝口肇。



KIDA7850（LM066）
ももいろ大陸/夜をブッとばせ！
菅原祥子
発売日：99/1/22
定　価：1,020円

菅原祥子2ndシングル。「ももいろ大陸」（KBS京都ラジオ『菅原祥子のももんがTIME』エンディング曲）、「夜をブッとばせ！」（ラジオドラマ『声優刑事』オープニング曲）を収録。



KICA7953（LC397）
Hyper O.R.C.A.
菅原祥子
発売日：99/3/17
定　価：3,059円

『ときめきメモリアル』虹野沙希役で人気の、菅原祥子のアルバム第2弾。自身が作詞した「大切な想いほど言葉にならなくて」など全10曲で構成。



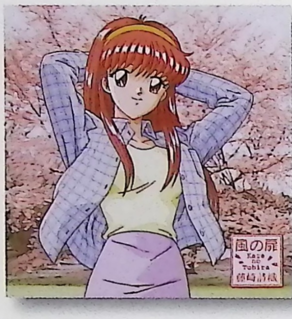
KICA7945（LC387）
From the Bests…
金月真美
発売日：99/2/5
定　価：3,059円

金月真美ベストアルバム。新曲「約束のプレリュード」ほか15曲を収録。初回特典として12cmスペシャルピクチャーライヴディスク（「海にうってつけの日」など8曲を収録）が付属。



KIDA7653（LM068）
幸せのイメージ
藤崎詩織
発売日：99/3/5
定　価：1,020円

『ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.3 ～旅立ちの詩～』からエンディングテーマを収録した、藤崎詩織の4thシングル。C/W曲は「a promise」。



KICA7961（LC405）
風の扉
藤崎詩織
発売日：99/4/2
定　価：3,059円

バーチャルアイドル・藤崎詩織のボーカルアルバム第3弾。「風がかわるたび」「幸せのイメージ」など10曲で構成。初回はピクチャーレーベル仕様。



KMDA1（LM071）
いっしょにいたいから/風になってその胸に
藤崎詩織
発売日：99/11/3
定　価：1,020円

藤崎詩織の5thシングル。「いっしょにいたいから」は、作詞：さゆ鈴／作曲：M Rie／編曲：根岸貴幸。「風になってその胸に」は、作詞：白峰美津子／作曲：宮島律子／編曲：根岸貴幸。



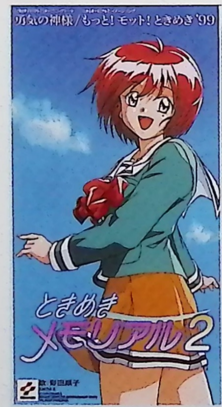
KMCA38（LC445）
forever with you
藤崎詩織
発売日：99/12/3
定　価：2,548円

デビュー曲になった「教えてMr. Sky」から新曲「いっしょにいたいから」まで、全13曲で構成された藤崎詩織ベストアルバム。作詞：森雪之丞、サンプラザ中野、金月真美ほか。



KICA7941（LC384）
乙女想夢 -OTOME SOUMU-
古式ゆかり
発売日：99/1/22
定　価：3,059円

『ときめきメモリアル』登場の人気キャラ・古式ゆかりのアルバム。新曲「THANKS SONG」ほか「ゆかりとランチ」「パジャマデート」など13曲を収録。



KMDA2（LM072）
勇気の神様/もっと！モット！ときめき'99
野田順子
発売日：99/11/26
定　価：1,020円

『ときめきメモリアル2』の主題歌「勇気の神様」と、前作主題歌「もっと！モット！ときめき'99」の2曲を収録。歌は陽ノ下光役の野田順子。



KICS7617(LC400)
1999 voce
長沢ゆりか
発売日：99/3/26
定　価：2,243円

作詞・作曲と多方面で活躍中の、長沢ゆりか3rdアルバム。「Love Fire」(『pop'n music 2』)、「Key of Life」(Jリーグサッカータイアップ曲)など9曲を収録。



KIDA7651(LM065)
SMILE AGAIN/ダブル・インパクト
影山ヒロノブ
水木一郎
発売日：99/1/22
定　価：1,020円

「がんばれゴエモン でろでろ道中 オバケてんこ盛り」から、主題歌「SMILE AGAIN」(歌：影山ヒロノブ)と挿入歌「ダブル・インパクト」(歌：水木一郎)を合わせてシングル化。

Radio Drama
ラジオドラマ

「丹下桜」がパーソナリティを務める人気ラジオ番組『Alice ON WONDER-NET』のなかで放送されたドラマがCD化され、ファンに好評を博した。



KICA7948(LC390)
Alice ON WONDER-NET I
発売日：99/2/26
定　価：2,854円

丹下桜がパーソナリティを務める同名ラジオ番組から、番組内のドラマを再構成しCD化した第1弾。ドラマ原作：吉元由美／脚本・構成：柴崎明久／出演：丹下桜、神谷浩史、笠原留美。

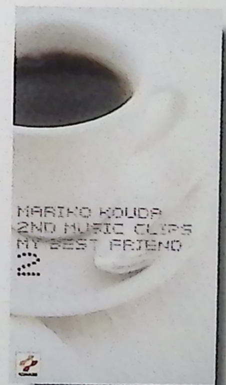


KMCA3(LC407)
Alice ON WONDER-NET II
発売日：99/4/23
定　価：2,854円

丹下桜がパーソナリティを務める同名ラジオ番組から、番組内のドラマを再構成しCD化した第2弾。ドラマ原作：吉元由美／脚本・構成：柴崎明久／出演：丹下桜、神谷浩史、笠原留美。

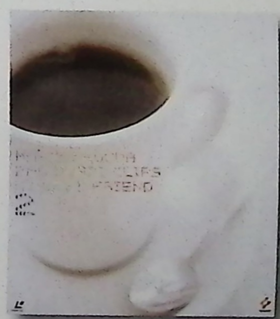
Visual
ビジュアル

99年には音楽とともにビジュアルも楽しめる作品も登場。「國府田マリ子」のミュージッククリップ集のLDとVHSが発売され、それぞれ好評だった。



KMVM1(KV048)
Mariko Kouda 2nd Music Clips My Best Friend 2(VHS)
國府田マリ子
発売日：99/8/6
定　価：3,465円

國府田マリ子ミュージッククリップ集。「コバルト」「待っていました」など5曲のクリップを収録。初回特典はフィルム型フォトシール。VHS版。



KMLM1(KL010)
Mariko Kouda 2nd Music Clips My Best Friend 2(LD)
國府田マリ子
発売日：99/8/6
定　価：3,465円

國府田マリ子ミュージッククリップ集。「コバルト」「待っていました」など5曲のクリップを収録。初回特典はフィルム型フォトシール。LD版。

Pachinko Systems



真ピカイチ天国

発売日：99/3/11

・図柄およびキャラクターの双方でのあおりを実現！
・立体的に絵柄がめくれ上がる新しい変動画面を採用。
・花札から飛び出すいろいろなキャラクターたちが、リーチ変動とからみ、大当たりへの期待をあおる。



どすこい玉乃花

発売日：99/7/15

・相撲の勝負にて、勝てば大当たり、負ければハズレの土俵際の攻防が、パチンコの勝負を盛り上げる。
・図柄の動きを生かした、わかりやすい演出表示画面を採用。
・主人公の力士が、地獄山と対戦しながら横綱を目指す足跡を演出するストーリー展開を表現！



あっぱれ応援団

発売日：99/6/4

・どんな図柄で大当たり停止しても確率変動後抽選演出により、確率変動の期待感あり！
・期待感を高める3段階予告機能搭載。
・飽きのこない豊富なリーチバリエーション！



ジャングルパーク

発売日：99/10/1

・期待感を高める3段階予告機能搭載。動物集団が出れば期待度大。
・リーチひとつひとつにギャグ要素があり、プレイヤーを楽しませる。
・ハズレ停止かと思わせてリーチへ発展させる、復活演出搭載。

KCE School

コナミ コンピュータ エンタテインメント スクール

人を喜ばせることが好き
心から物を創ることが好き
それがクリエイターとしての出発点



スクール本部
東京校

住所　東京都港区六本木1-4-30
TEL　03-3224-0573(代)



大阪校

住所　大阪府大阪市北区梅田1-1-3
TEL　06-6344-0573(代)



神戸校

住所　兵庫県神戸市中央区港島中町7-3-2
TEL　078-303-2888(代)

■全国のKCEスクールの学舎





●大阪校開校式



●東京校入学式



●大阪校入学式


●神戸校入学式


●本校特進試験


●実践校特進試験



●東京校卒業式


●神戸校卒業式

KCEスクールへのお問い合わせは

入試事務局　9：00～17：00／土曜・日曜・祝祭日を除く

0120-816-573

ホームページアドレス　http://www.konami.co.jp/school

●フリーダイヤルを利用される方へ
　東日本エリアからの発信はKCEスクール東京入試事務局に着信し、西日本エリアからの発信はKCEスクール大阪入試事務局に着信します。
　希望する入試事務局へ電話される場合は、各入試事務局の電話番号におかけください。



■KCEスクール東京入試事務局
〒106-0032
東京都港区六本木1-4-30
TEL.03-3224-0573



■KCEスクール大阪入試事務局
〒530-0001
大阪府大阪市北区梅田1-1-3
TEL.06-6344-0573

こなみるく
チルコポルト

こなみるく

コナミオリジナル商品を
多数取り扱うショップ

■こなみるく新宿店
〒160-0021 東京都新宿区歌舞伎町1-16-6 3F
営業時間 11：00〜22：00

■ハーモニーモザイク店
〒650-0044 神戸市中央区東川崎町1-6-1
モザイク内2F
営業時間 11：00〜20：00

■アニメディア ブランコ
〒036-8155 青森県弘前市中野1-8-3
営業時間 10：00〜23：00

■ゆにこん堂
〒015-0075 秋田県本荘市花畑町4-48
営業時間 10：00〜22：00

■メッセサンオー
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-14-8
営業時間 10：30〜20：00

■生活創庫 名古屋駅店
〒453-0015 愛知県名古屋市中村区椿町6-9-6F
MMC売場
営業時間 10：30〜20：00

■ペーパームーン野並店
〒468-0045 愛知県名古屋市天白区野並3-232
ブックス野並3F
営業時間 10：00〜21：00

■ボークス本社ショールーム
〒618-0826 京都府長岡京市開田1丁目121
営業時間 11：00〜20：00

■喜久屋書店漫画館 京都店
〒604-0000 京都府京都市中京区寺町通蛸薬師
下ル円福寺前町270
営業時間 10：00〜20：30

■喜久屋書店漫画館 仙台店
〒980-0021 宮城県仙台市青葉区中央4-1-1
イービーンズ8F
営業時間 10：00〜20：00

■喜久屋書店漫画館 倉敷店
〒710-0802 岡山県倉敷市水江1番地
イオン倉敷ショッピングセンター2F
営業時間 10：00〜20：00

■喜久屋書店漫画館 阿倍野店
〒545-0052 大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋
1-6-6
営業時間 10：00〜21：00

■ゲーマーズ秋葉原
〒101-0021 東京都千代田区外神田1-15-6
ミツウロコビル2F
営業時間 10：30〜19：30

■ゲーマーズ池袋
〒170-0013 東京都豊島区東池袋1-28-7
東池袋大栄ビル3F
営業時間 11：00〜21：00

■宝島王国 工大前店
〒921-8812 石川県石川郡野々市町扇ヶ丘26-3
営業時間 12：00〜22：00

■トイランド福島店
〒960-8034 福島県福島市置賜町6-12
アミューズメントプラザビル
営業時間 10：00〜20：00

■アニメディア&こなみるく徳島店
〒770-0831 徳島県徳島市寺島本町西1丁目
ポッポ街2F
営業時間 10：00〜19：00

チルコポルト

コナミ直営の
アミューズメントスポット

■チルコポルト新宿店
〒160-0021 東京都新宿区歌舞伎町1-16-6

■チルコポルト古川店
〒989-6145 宮城県古川市北稲葉3-14-33

■チルコポルト上越店
〒942-0063 新潟県上越市下門前薬島810-1

■チルコポルト上越店ボウリングセンター
〒942-0063 新潟県上越市下門前薬島827-2

■チルコポルト前橋店
〒371-0033 群馬県前橋市国領町2-200-6

■チルコポルト茂原店
〒297-0029 千葉県茂原市高師1662-1

■チルコポルト市原店
〒290-0003 千葉県市原市辰巳台東1-1-1

■チルコポルト清水店
〒424-0942 静岡県清水市入船町13-15

■チルコポルト南津守店
〒557-0063 大阪府大阪市西成区南津守6-1-70

■チルコポルト茶屋町店
〒530-0013 大阪府大阪市北区茶屋町15-34

■チルコポルト草津店
〒520-3024 滋賀県栗太郡栗東町小柿7-8-8

■チルコポルト神戸ハーバーランド店
〒650-0044 兵庫県神戸市中央区東川崎町1-6-1

■チルコポルトモザイクガーデン店
〒650-0044 兵庫県神戸市中央区東川崎町1-6-1

■チルコポルト明石店
〒674-0066 兵庫県明石市大久保町福田205

■チルコポルト和歌山店
〒641-0007 和歌山県和歌山市小雑賀613-1

■チルコポルト高松店
〒761-8071 香川県高松市伏石町111-1

■チルコポルト高知店
〒781-5106 高知県高知市介良字長丁乙317-1

■チルコポルト博多ベイサイドプレイス店
〒812-0021 福岡県福岡市博多区築港本町13-2
ビッグエア1F

1999年発行『KONAMI magazine』



KONAMI magazine vol.11

1999年3月発行／表紙『サイレントヒル』
紹介ゲーム／『Dance Dance Revolution』『実況パワフルプロ野球6』『パワプロクンポケット』『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩』『実況G I ステイブル』『家にポチがやってきた in my pocket』ほか



KONAMI magazine vol.12

1999年4月発行／表紙『Dance Dance Revolution』
紹介ゲーム／『遊戯王 デュエルモンスターズII』『実況パーフェクトストライカー2』『ポケットG I ステイブル』『銃鋼戦記バレットバトラー』『メタルギア ソリッド インテグラル』『新時代劇アクション 羅殺の剣』『beatmania pocket』ほか



KONAMI magazine vol.13

1999年7月発行／表紙『遊戯王 デュエルモンスターズII』
紹介ゲーム／『ワールドサッカー実況ウイニイレブン4』『実況パワフルプロ野球'99開幕版』『GUITAR FREAKS』『ブリーディングスタッド'99』『ビシバシスペシャル2』『あいたくて・・・〜your smailes in my heart〜』『ビーマニポケット pop'n music』ほか



KONAMI magazine vol.14

1999年9月発行／表紙『ときめきメモリアル2』
紹介ゲーム／『Dance Dance Revolution 2nd MIX』『pop'n music 2』『エキサイティングバス2』『ときめきメモリアル2』『Harlem Beat 〜You're The One〜』『筋肉番付VOL.1〜俺が最強の男だ！〜』『ゴエモン もののけ双六』ほか



KONAMI magazine vol.15

1999年12月発行／表紙『ゴエモン もののけ双六』
紹介ゲーム／『drummania』『メタルギアGhost Babel』『筋肉番付GB 〜挑戦者はキミだ！〜』『悪魔城ドラキュラ黙示録外伝〜レジェンド オブ コーネル〜』『バクズ・ライフ』『がんばれゴエモン もののけ道中 飛び出せ鍋奉行！』『ゴエモン もののけ双六』ほか

1999年発行『KONAMI LOOK』





KONAMI LOOK '99春号





KONAMI LOOK '99夏号





KONAMI LOOK '99秋号

1999年 商品リスト

INDEX

家庭用ゲームソフト

●プレイステーション

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/2/25	pop'n music	¥4,800	VX133	リズムに合わせ9つのボタンを押す、ポップなキャラ&超ライト感覚が楽しい音楽シミュレーションゲーム。
99/3/4	サイレントヒル	¥5,800	VX131	行方不明になった娘を探すため、謎めいた街サイレントヒルで繰り広げられるホラーアドベンチャー。恐怖感を盛り上げる演出は必見。
99/3/11	家にポチがやってきた in my pocket	¥4,800	VX136	かわいい子犬との生活が楽しめる育成シミュレーションゲーム。ポケットステーション対応で、どこでも楽しめる。
99/3/18	永世名人Ⅲ ～ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳～	¥3,800	VX093	強く優れたCPU思考ルーチンが特長の将棋ソフト。監修は永世名人・吉村信弘。
99/3/18	DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ ～Tears of Eden～	¥5,800	VX129	分岐点での選択により物語が変化するインタラクティブアニメゲーム。70分にもおよぶアニメーションを詰め込み、人気声優も多数出演。
99/4/1	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩	¥5,800	VX101	『ときめきメモリアル』の世界をよりドラマティックに描くアドベンチャーゲーム。藤崎詩織と館林見晴のふたりのヒロインの物語が楽しめる。
99/4/10	Dance Dance Revolution	¥5,800	VX141	アーケードの人気作品からの移植。画面の矢印に合わせてタイミングよくキーを押すダンスゲーム。
99/4/28	新時代劇アクション 羅刹の剣	¥5,800	VX082	時代劇を意識した演出が特長のアクションゲーム。それぞれ攻撃タイプや技が違うふたりのプレイヤーキャラで楽しめる。
99/4/28	麻雀やろうぜ！	¥3,800	VX088	ルールやCPU思考パターンを“ババプロ”こと馬場裕一氏が監修した麻雀ゲーム。キャラクターデザインは片山まさゆき氏。
99/5/13	コナミ 80's アーケードギャラリー	¥5,800	VX144	懐かしい80年代のアーケード作品が詰まった1本。収録作品『ブーヤン』『スクランブル』『タイムパイロット』『ロードファイター』ほか。
99/5/27	beatmania APPEND GOTTAMIX	¥2,800	VX146	谷啓&せんだ光雄の「NaHaNaHa vs. Gattchoon Battle」などを収録した追加ディスク。要『beatmania』本体。
99/6/3	NBAパワーダンカーズ4	¥5,800	VX087	NBA公認のバスケゲーム。アイコンパス機能でさらに戦略性が向上。ダンクシュートコンテスト、3ポイントシュートコンテストなど新機軸を搭載。
99/6/3	Gungage	¥5,800	VX127	それぞれ能力が違う4人のプレイヤーキャラを操り、魔獣に支配された古代遺跡を探査する3Dアクション&シューティング。
99/6/17	メルティランサー THE 3rd PLANET	¥6,800	VX126	メディアミックス化も好調なドラマティックシミュレーション。シルビア・ニムロッド：野上ゆかな、アンジェラ：丹下桜など、人気声優が多数出演。
99/6/24	ジャージーデビルの大冒険	¥4,980	VX123	豊富なアクション&謎解き、バラエティ豊かなステージが特長の3Dアクションゲーム。登場キャラクターも個性派揃い。
99/6/24	メタルギア ソリッド インテグラル	¥4,980	VX147	海外での評価も高いアクションゲーム。英語吹替え&字幕機能の追加のほか、VRトレーニングのステージ数を大幅増加。
99/7/1	聖少女艦隊バージンフリート	¥5,800	VX098	同名OVAからのゲーム化。個性的な12人の官女を操作し、作戦を成功に導くアドベンチャーゲーム。ミニゲームも盛りだくさん。
99/7/8	遊戯王 モンスターカプセル ブリード&バトル（ザ・ベスト版）	¥2,800	VX210-J2	モンスターカプセルを育て、チェスの要領で相手と戦う育成&バトルシミュレーション。廉価版で再登場。
99/7/8	ヴァンダルハーツⅡ ～天上の門～	¥5,980	VX208	壮大かつ感動的な物語、敵と味方が同時に動くデュエルターンバトルが特長のシミュレーションRPG。
99/7/22	実況パワフルプロ野球 '99開幕版	¥5,800	VX148	野球ゲームの定番商品。サクセスモードは初の社会人野球編。細かく設定された選手能力も魅力のひとつ。
99/7/29	GUITAR FREAKS	¥5,800	VX152	シーケンスのリズムに合わせギターを弾く「BEMANI」シリーズ第4弾。別売りのギター型コントローラに対応。
99/7/29	グリントグリッター	¥5,800	VX226	集英社「Vジャンプ」創刊5周年記念ソフト。ロボットをパートナーにして、すごろくの要領で冒険を繰り広げるボードゲーム。
99/8/26	Dance Dance Revolution 2ndReMIX	¥5,800	VX155	収録曲の増加のほか、PS版オリジナル隠し曲を追加。アーケード版でもエディットが可能になるリンク機能を搭載。

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/9/2	ビシバシスペシャル2	¥4,800	VX149	『ハイパービシバシチャンプ』と『ガチャガチャンプ』をまとめたお買得バラエティソフト。ミニゲームが48本とてんこ盛り。
99/9/2	ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン4	¥5,800	VX145	リアル感をさらに追求したサッカーゲーム。オリンピックモード、マスターリーグモードなど、新モードを搭載。
99/9/9	beatmania APPEND 4thMIX ～the beat goes on～	¥2,800	VX156	『beatmania』用アペンド(追加)ディスク。収録曲はすべて新曲。フューチャージャズなど新ジャンル曲に挑戦できる。
99/9/14	pop'n music 2	¥4,800	VX158	キュートなキャラとポップなゲーム感が魅力の1本。アーケード版『pop'n music 2』の曲にオリジナル13曲を追加。
99/9/22	Goo！ Goo！ SOUNDY	¥4,800	VX097	音楽を聴かせることで成長するサウンディと一緒に楽しむ、ミュージックCDシミュレーション。ダンスモードも楽しい。
99/9/30	エキサイティングバス2	¥4,800	VX154	アーケード版『BASS ANGLER 2』からの移植作品。リアルなバスフィッシングが楽しめる。PSオリジナルの対戦、協力プレイも可能。
99/10/28	Harlem Beat ～You're The One～	¥5,800	VX140	「週刊少年マガジン」連載の同名コミックからゲーム化。バスケ部に入部し、恋と友情の日々を送りながら全国制覇を目指す青春シミュレーション。
99/10/28	バグズ・ライフ	¥5,800	VX163	同名ディズニーアニメをゲーム化。主人公フリックを操り、さまざまなステージを冒険するアクションゲーム。
99/11/11	ブリーディングスタッド '99	¥4,800	VX151	生産、購入した競走馬を調教しつつ、レースを制覇していく育成シミュレーション。現実同様にワイド馬券購入が可能になった。
99/11/25	ときめきメモリアル2	¥6,800	VX095	好きな女の子から告白されることを目的とした、恋愛シミュレーションゲーム。プレイヤーの名前を呼んでくれるE.V.S.など、新システム&新機軸を搭載。
99/11/25	ときめきメモリアル2 限定版	¥9,800	VX171	『ときめきメモリアル2』ソフトのほか、特製ポケットステーション、オリジナルストラップなどが同梱された限定生産版。
99/11/25	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1 虹色の青春（コナミ ザ ベスト）	¥2,800	VX069-J2	『ときめきメモリアル』の世界をよりドラマティックに描くアドベンチャーゲーム。ヒロインは虹野沙希。
99/11/25	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2 彩のラブソング（コナミ ザ ベスト）	¥2,800	VX076-J2	ドラマシリーズ第2作。新メンバーの登場でさらに感動を生むストーリー。今回のヒロインは片桐彩子。
99/11/25	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩（コナミ ザ ベスト）	¥2,800	VX101-J2	ドラマシリーズ第3作。藤崎詩織と館林見晴のふたりのヒロインの物語が楽しめる。お買得価格で再登場。
99/11/25	ときめきの放課後 ～ねっ★クイズしよ♥～(コナミ ザ ベスト)	¥2,800	VX077-J2	『ときめきメモリアル』のキャラクターたちとクイズで楽しめる1本。問題数は5000問以上にもおよぶ。
99/11/25	みつめてナイト(コナミ ザ ベスト)	¥2,800	VX059-J2	魅力的なキャラクターが多数登場する、純愛シミュレーション。各種イベントも多数用意され、何度プレイしても飽きさせない。
99/11/25	Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.1	¥2,800	VX169	『Dance Dance Revolution』用アペンド(追加)ディスク。『beatmania』の名曲を多数収録。要『Dance Dance Revolution』本体。
99/12/2	ターザン	¥5,800	VX165	映画同様のスピード感あふれるアクションが楽しめる1本。ステージ内に隠された文字を集めると、ムービー画面を見ることができる。
99/12/2	実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー	¥5,800	VX137	N64版から完全移植。Jリーグモード、トーナメントモードなどモードも多彩。オリジナル選手作成モードのサクセスも楽しめる。
99/12/9	遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～	¥5,800	VX138	さまざまなモンスターを使い対戦するカードゲーム。大人気を博したGB版をパワーアップ移植。
99/12/9	遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～(限定版)	¥9,800	VX172	『遊戯王 真デュエルモンスターズ』にオリジナルポケットステーションとロングストラップを同梱した限定生産商品。
99/12/9	親子エンタテインメント・シリーズVol.1 てれび紙芝居	¥2,800	VX166	親子で楽しめる幼児向けエンタテインメントソフト。「親指姫」「3匹のこぶた」など有名物語を3本収録。
99/12/9	Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON	¥4,800	VX174	アーケード版を忠実に再現したダンスシミュレーションゲーム。音楽プロデュースを小室哲哉氏が担当。

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/12/9	ツインビーRPG(コナミ ザ ベスト)	¥2,800	VX060-J2	どんぶり島で繰り広げられるシリーズ初の冒険RPG。ライトやパステルなど人気キャラが多数登場。
99/12/9	アザーライフ アザードリームス(コナミ ザ ベスト)	¥2,800	VX035-J2	不思議な魔物の塔を舞台にしたRPG。魔物をコレクションしたり、街を発展させたりと楽しさもいっぱい。
99/12/9	バロウォーズ(コナミ ザ ベスト)	¥2,800	VX038-J2	個性的な兵器ユニットを生産、配備して戦う戦争シミュレーションゲーム。"コナミ ザ ベスト"で再登場。
99/12/9	幻想水滸伝II(コナミ ザ ベスト)	¥2,800	VX065-J2	「人間のドラマ」をコンセプトに108人もの個性的な仲間が集う大作RPG。システムからマップまで、すべてにおいてパワーアップ。
99/12/9	beatmania(コナミ ザ ベスト)	¥2,800	VX103-J2	シーケンスに合わせて鍵盤およびターンテーブルを操作するDJシミュレーション。音楽ゲームの基礎を築いた名作。
99/12/16	筋肉番付 VOL.1 ～俺が最強の男だ！～	¥5,800	VX150	TBS系で放映の同名番組を完全ゲーム化。「モンスターボックス」「ストラックアウト」など人気種目を収録。
99/12/22	Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.2	¥2,800	VX175	『Dance Dance Revolution』用アペンド(追加)ディスク。『beatmania』の名曲を多数収録。要『Dance Dance Revolution』本体。
99/12/25	牧場経営的ボードゲーム うまぼりぃ	¥4,800	VX167	競走馬育成シミュレーションとパーティーゲームがドッキング。総資産No.1を目指す牧場経営的ボードゲーム。
99/12/25	実況パワフルプロ野球'99決定版	¥5,800	VX178	『実況パワフルプロ野球'99開幕版』のシステムはそのままに、登場選手データを99年ペナント終了時のものに変更。シナリオはオール新作。

●ニンテンドウ64

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/3/11	悪魔城ドラキュラ黙示録	¥7,800	RZ008	能力が異なるふたりの主人公を操り、さまざまなアイテムを駆使しながらモンスターと戦う3Dアクションゲーム。
99/3/25	実況パワフルプロ野球6	¥7,800	RZ026	多彩な実況とかわいいパワプロクンも魅力な野球ゲームの最高峰。サクセスモードは大学野球編。
99/4/28	実況GＩステイブル	¥7,800	RZ019	かわいいキャラながらも本格的な競走馬育成シミュレーション。全レース99年新番組表に完全対応。
99/6/3	NBA イン ザ ゾーン 2	¥7,800	RZ023	有名選手が実名で登場。迫力のNBAバスケがN64で楽しめる。NBA公式ライセンス商品。
99/7/29	実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2	¥7,800	RZ029	スタジアムの興奮をリアルに再現したサッカーゲーム。登場選手は全員実名で登場。Jリーグ2部も加わり、全26チームを選択可能。
99/8/5	ハイブリッドヘブン	¥7,800	RZ011	相手の技を受けることで新技を習得させる、コマンド選択戦闘が斬新なRPG。ゲーム画面がシャープになるハイレゾパック対応ソフト。
99/12/25	ゴエモン もののけ双六	¥7,800	RZ030	240以上のお札を使ったカードバトルが楽しめる、ゴエモン初のすごろくゲーム。「もののけ札」はGB版への移動が可能。
99/12/25	悪魔城ドラキュラ黙示録外伝 ～レジェンド オブ コーネル～	¥7,800	RZ031	『ドラキュラ黙示録』の8年前の世界を舞台にした続編。新主人公コーネル&ヘンリーでのプレイのほか、前作主人公も登場。

●セガサターン

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/4/1	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩	¥8,800	VS101	『ときめきメモリアル』の世界をよりドラマティックに描くアドベンチャーゲーム。藤崎詩織と館林見晴のふたりのヒロインの物語が楽しめる。

●ドリームキャスト

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/2/25	pop'n music	¥4,800	VC001	リズムに合わせ9つのボタンを押す、ポップなキャラ&超ライト感覚が新しい音楽シミュレーションゲーム。
99/7/8	永世名人Ⅲ ～ゲームクリエイター吉村信弘の頭脳～	¥3,980	VC004	強く優れたCPU思考ルーチンが特長の将棋ソフト。監修は永世名人・吉村信弘。
99/7/29	AIRFORCE DELTA	¥5,800	VC005	F-15など有名戦闘機を操り、さまざまなミッションをこなしていくフライトシューティングゲーム。
99/9/2	DANCING BLADE かってに桃天使！　完全版	¥5,800	VC002	個性的なキャラクターが魅力のインタラクティブアニメ。さらに5分間の新作アニメを追加しボリュームアップ。
99/9/14	pop'n music 2	¥4,800	VC006	キュートなキャラとポップなゲーム感が魅力の1本。アーケード版『pop'n music 2』をベースに、さらに曲数、ジャンルが増加。
99/9/30	DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ ～Tears of Eden～ 完全版	¥5,800	VC003	PS版『DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ ～Tears of Eden～』を完全移植し、5分間の新作アニメを追加。マシンの性能アップにより画質や動きもさらに向上。

●ゲームボーイ

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/1/14	がんばれゴエモン ～天狗党の逆襲～	¥4,300	RK182	ゴエモンたちが住む大江戸世界に迷い込んでしまった小学生・ハジメを主人公にしたRPG。エビス丸などおなじみのキャラが勢揃い。
99/2/11	ときめきメモリアルポケット スポーツ編 校庭のフォトグラフ	¥4,300	RK171	恋愛シミュレーション『ときめきメモリアル』がどこでも楽しめる1本。運動系クラブキャラクターを中心に構成。
99/2/11	ときめきメモリアルポケット カルチャー編 木漏れ日のメロディ	¥4,300	RK172	文化系クラブキャラクターを中心に構成。遊びやすさはそのままに、攻略可能な新キャラクターを追加。
99/3/11	beatmania GB	¥4,300	RK184	アーケード版、PS版より人気曲をチョイスし、さらにGBオリジナル曲も収録。通信ケーブルでの対戦プレイも楽しめる。
99/4/1	パワプロクンポケット	¥4,500	RK178	オリジナル野球選手作成ゲームが楽しめる1本。作成した選手はN64版『実況パワフルプロ野球6』で活躍させることができる。
99/4/28	ポケットGⅠステイブル	¥4,500	RK156	かわいいキャラが特長の競走馬育成シミュレーションゲーム。育てた馬はN64版『実況GⅠステイブル』で出走可能。
99/4/28	花さか天使 テンテンくんのビートブレイカー	¥4,300	RK186	落ちてくる“リズムダネ”をボタン操作で“パネルダネ”に変化させ、列べて消していくパズルゲーム。ストーリーなど4つのモード搭載。
99/5/13	It's a ワールドラリー	¥4,300	RK187	状況に応じたセッティング&マシンセレクトが勝利の鍵となるラリーレースゲーム。通信ケーブルを使った対戦も可能。
99/6/17	サバイバルキッズ 孤島の冒険者	¥4,300	RK189	無人島からの脱出を目的としたサバイバルRPG。アイテムの組み合わせにより新たな展開が楽しめる。
99/6/24	ワールドサッカーGB2	¥4,300	RK176	対戦の駆け引きが熱い本格派サッカーゲーム。32チーム512人もの選手データが登録されている。JFA公式ライセンス商品。
99/7/1	ハイパーオリンピックシリーズ トラック&フィールドGB	¥4,300	RK183	通常ゲームのほかにオリジナルキャラ育成モードのトレーニングを搭載。育成が終了したキャラも継承モードでさらに強くできる。
99/7/8	遊戯王 デュエルモンスターズⅡ ～闇界決闘記～	¥4,500	RK188	『遊戯王 デュエルモンスターズ』より新ルールを追加し、さらに熱い対戦が可能になったカードバトルゲーム。
99/8/5	アザーライフ アザードリームスGB	¥4,300	RK179	入るたびにマップが変わる塔で、魔物を獲得し育てるRPG。通信による対戦のほか、魔物交換も可能になっている。
99/10/21	銃鋼戦記バレットバトラー	¥4,500	RK173	異世界アルハ・ラウスを舞台に巨大武装戦士バトラーが活躍するRPG。合体や進化により総数80体にもおよぶバトラーが登場。
99/11/25	beatmania GB2 ガッチャミックス	¥4,300	RK195	「Automatic」「翔べ！ガナダム」など大ヒット曲からアニメソングまで、さまざまなジャンルの曲を収録した1本。
99/11/25	筋肉番付GB ～挑戦者はキミだ！～	¥4,500	RK197	人気テレビ番組からゲーム化。「SASUKE」「ストラックアウト」など5種類の競技が楽しめる。

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/12/16	**がんばれゴエモン** もののけ道中 飛び出せ鍋奉行！	¥4,500	RK192	もののけを獲得して戦うドタバタ痛快RPG。ゲットしたお札はパスワードでN64版『ゴエモン もののけ双六』への転送が可能。
99/12/25	**おわらいよゐこのげえむ道** ～オヤジ探して3丁目～	¥4,500	RK194	人気お笑いコンビよゐこがプロデュースしたバラエティソフト。30種類以上ものミニゲームを満載。

●ワンダースワン

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/4/28	**beatmania for WonderSwan**	¥4,800	RW001	ワンダースワンの機能を活かしたDJシミュレーションゲーム。曲は『beatmania 3rdMIX』を中心に収録。オリジナルターンテーブルも同梱。

●周辺機器

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/1/31	**beatmania DJ Station PRO**	¥7,800	CT013	『beatmania』を家庭で楽しむためのPS版専用コントローラ。
99/2/25	**プレイステーション用ポップンコントローラ**	¥4,990	RU014	カラフルな9つのボタンを配置したPS版『pop'n music』専用のコントローラ。
99/2/25	**ドリームキャスト用ポップンコントローラ**	¥4,990	RU015	カラフルな9つのボタンを配置したDC版『pop'n music』専用のコントローラ。
99/4/10	**ダンスダンスレボリューション 専用コントローラ**	¥5,800	RU017	家庭でアーケード気分が味わえる『Dance Dance Revolution』『Dancing Stage』用フットパネル。
99/4/27	**ダンスダンスレボリューション 専用マナークッション**	¥2,480	RU020	専用コントローラの下に敷くことでステップによる騒音をカットし、足への衝撃をやわらげる専用マット。
99/7/29	**ギターフリークス 専用コントローラ**	¥5,980	RU018	『GUITAR FREAKS』専用ギター型コントローラ。アーケード版『GUITAR FREAKS 2nd MIX LINK Version』との接続も可能。

アーケードゲーム

発売日	タイトル	本体寸法	概　要
99/1/8 99/1/13 99/1/21 99/1/20	スリルドライブ(SDX)/ スリルドライブ(DX)/ スリルドライブ(TW)/ KIT	SDX：W1,574×D2,595×H2,095mm DX：W1,255×D2,406～2,706×H1,929mm TW：W1,435×D1,510×H1,872mm	スポーツカーからバスまで性能が異なる車種を操り、事故に注意しながらゴールを目指すスリル感たっぷりのレーシングゲーム。高速道路から田舎道までリアルかつ豊富なステージを用意。
99/1/29 99/1/18	beatmania complete MIX/MINIタイプ/ KIT/MINI KIT	SD：W1,120×D1,010×H1,970mm MINI：W750×D850×H1,750mm	『1st』『2nd』『3rd』の名曲を全曲収録した『beatmania』完全版。本機よりインターネットハイスコアランキングも搭載。
99/2/4	グラディウスⅣ ～復活～		横スクロールシューティングの代名詞ともいえる名作が復活。バブルステージやコロナ地帯など斬新なステージを用意。6種類の武装パターンセレクトで攻略方法も広がり、マニアも納得の出来。
99/2/5 99/2/24	ガチャガチャンプ/ KIT	W780×D981×H1,952mm	2本のレバーをとにかくガチャガチャと動かし、ライバルに打ち勝とう。ミニゲームは魚釣りやダンスゲームなど幅広く20種類を用意。どれもルールが簡単で、初心者でもすぐに楽しめる。
99/2/10	プリプリキャンバス プリキャンワールド(KIT)		『プリキャン』完全版。季節を意識せず、今までの人気調査からセンスとデザインを重視した5ジャンル計46種類のニューフレームに一新。
99/2/16 99/3/10	Dance Dance Revolution 2nd MIX/ KIT	W1,780×D2,160～2,360×H2,252mm	『Dance Dance Revolution』の2倍以上の32曲を収録して登場したシリーズ第2弾。それまでは隠しモードだったアナザーモードを通常で選択できるようにしたり、ダンスで対戦できるステップバトルモードを搭載。
99/3/15	GUITAR FREAKS	W1,035×D780×H1,960mm	リズムに合わせてギターを弾く「BEMANI」シリーズ第4弾。リアルなギター型コントローラで臨場感も抜群。エフェクターノブを使用し、3種類の音色でプレイ可能。ふたりプレイも楽しい。
99/3/17	beatmaniaⅡDX	W1,650×D1,600×H2,350mm (Dはステージ部分含む)	7鍵盤、40インチワイドプロジェクター、5種類のエフェクターを採用。さらに2WAYバスレフスピーカーシステム、ステージ内には振動バスシェイカーを搭載した次世代DJシミュレーションゲーム。
99/3/19 99/4/20	pop'n music 2/ KIT	W800×D1,015×H1,900mm	人気のJ-POP系中心の新楽曲のほか、新たにパーティーモードを追加した、大人気『pop'n music』の第2弾。
99/3/25	ビーマニ サウンドセパレータ	W575×D967×H2,010mm	「BEMANI」シリーズ用オプション防音壁。隣接するゲーム機の音楽を低減(約20dB遮音)し、より快適なプレイを約束する。
99/4/26 99/5/27	beatmania 4thMIX/MINIタイプ/KIT/MINI KIT	SD：W1,120×D1,010×H1,970mm MINI：W750×D850×H1,750mm	「BEMANI」シリーズ新展開突入。すべての楽曲を完全リニューアルし、20曲以上のハイクオリティなCLUBサウンドで構成。『beatmania』第4弾。
99/4/28	遊戯王 モンスターカプセル	W475×D550×H1,246mm	「週刊少年ジャンプ」で人気爆発中「遊戯王」のキャラクターを採用したカードバトルゲーム。従来のMET機にはなかった新フューチャーが満載。
99/5/25	ドラキュラバスター(KIT)		豊富なリーチパターンや愉快なアニメーションでプレイヤーを魅了する8ライン、9リールのビデオスロット。
99/7/8	GUITAR FREAKS 2nd MIX	W1,035×D780×H1,960mm	好評シリーズ第2弾。ボーカル曲や新ジャンルなど新たに12曲を追加し、収録数は24曲と倍増。プレイステーション版よりオリジナルシーケンスを持ち込める「リンクキット」の増設も可能。
99/7/21	drummania	W1,230×D1,060×H1,945mm	気軽にドラマー気分が楽しめるサウンドシミュレーター。リズムに合わせて5つのドラムを叩きスコアを競う。重低音バスドラムが活きる大口径ウーファーを搭載。通信機能により『GUITAR FREAKS 2nd MIX』とのセッションプレイも可能。
99/7/22	マジックシアター ～ガンディバイド～	W2,500×D1,200×H2,180mm	42インチプラズマディスプレイを採用した、大迫力のビデオシューティングメダルゲーム。壁置きタイプなのでロケの坪効率にも貢献度大。
99/7/26	beatmaniaⅡDX substream/KIT	W1,650×D1,600×H2,350mm (Dはステージ部分含む)	『beatmaniaⅡDX』外伝。従来曲に10曲を加え、総収録曲数は全43曲に。そのほか、人気曲のアナザーバージョンも多数収録。
99/7/26	CLUB VERSION 2		『D.D.R.』と『beatmaniaⅡDX』によるクラブプレイが『substream』収録の43曲まで可能に。さらに難易度の高いアナザー・アナザーダブルや、クラブプレイ専用のエキスパートモードなども追加。
99/7/28	ドラゴンパレス リーチ天国	W2,500×D2,500×H2,215mm	大好評の10ステーションの大型メダルプッシャーゲーム。さらにおもしろく派手になった演出で、プレイヤーを魅了。
99/7/30	ジョリーパートナー	W650×D700×H1,850mm	小さな筐体に、大きな魅力。最大で8台まで通信可能な、大好評「ポケットプッシャー」シリーズ第2弾。
99/8/2	プリプリキャンバス BEMANI MIX(KIT)		今度のフレームは人気の「BEMANI」キャラクターたちを採用して従来のイメージを一新。大人気「プリキャン」の最新ヴァージョン。
99/8/5	Dancing Stage featuring TRUE KiSS DESTiNATiON	W1,780×D2,160～2,360×H2,252mm	『Dance Dance Revolution』企画盤ヴァージョン。ミュージックプロモーションを小室哲哉が担当し、話題性は抜群。吉田麻美プロジェクト「TRUE KiSS DESTiNATiON」より楽曲を多数収録。
99/8/5	サイレントスコープ	W816×D1,653×H2,040mm	画面内の敵をスコープで探し出し、ピンポイントで狙い撃つ新機軸ガンシューティング。緊迫した展開のストーリーモードのほか、シューティングレンジモード、タイムアタックの3モードが楽しめる。

発売日	タイトル	本体寸法	概要
99/8/19	ドラゴンパレス リーチ天国(KIT)		既存の『ドラゴンパレス』向けのコンバージョンKIT。
99/9/13	スティングネット	W750×D665×H1,950㎜(台座含む) W540×D665×H1,350㎜(台座なし)	大迫力の29インチ縦型ワイドモニター採用。CD-ROMでソフト交換可能。シングルメダルの次世代スタンダード。
99/9/13	スティングネット HUBKIT A(通信KIT)	W370×D245×H80㎜	『スティングネット』専用プログレッシブ通信用KIT。これを使用することで7台までの通信が可能。
99/9/13	スティングネット HUBKIT B(通信KIT)	W262×D141×H60㎜	『スティングネット』専用プログレッシブ通信用KIT。これを使用することで8台以上の通信が可能。
99/9/13	MONEY TIME(プログレッシブユニット)	W2,013×D255.5×H320㎜ (設置後:W2,013×D473.5×H2,300~2,400㎜)	プログレッシブジャックポットの数値表示ユニット。
99/9/13	マジックタイムポーカー(ソフトKIT)		オーソドックスなポーカーゲームに、多彩なアニメーション演出をからめた、見た目が非常に楽しいポーカーゲーム。
99/9/13	ジョーカータイム(ソフトKIT)		多彩なフィーチャーでプレイヤーを楽しませる、5ラインポーカーゲーム。
99/9/13	エジプシャンスロット(ソフトKIT)		5ライン、3リールのビデオスロット。豊富なリーチパターンやアニメーションがゲームを盛り上げる。
99/9/13	トロピカルチャンス(ソフトKIT)		実写映像をふんだんに駆使した8ライン、9リールのビデオスロット。3種類のイベントゲームや確率変動モードでプレイヤーを魅了。
99/9/13 99/9/16	pop'n music 3/ KIT	W800×D1,015×H1,900㎜	新楽曲数22曲以上と内容を大幅に増強。さらに従来の4モードに加えて、新たに3曲ノンストップのハイパーモードが搭載された『pop'n music』の第3弾。
99/9/13 99/9/21	beatmania 5thMIX/ MINIタイプ/KIT/MINI KIT	SD:W1,120×D1,010×H1,970㎜ MINI:W750×D850×H1,750㎜	ダンスコンピレーションCD『Dancemania』十家庭用『GOTTAMIX』からの移植を含め、総収録曲数40曲以上を誇る『beatmania』第5弾。
99/9/20	Dance Dance Revolution Solo BASSMIX	W1,075×D2,275×H2,080㎜	『Dance Dance Revolution』を1ステージスタイルとし省スペース化を実現。フットパネルが6方向ステップになり、さらにトリッキーなプレイが可能。最大4台をつないでの対戦、協力プレイも楽しい。
99/9/24	pop'n stage	W1,440×D822×H1,980㎜(キャビネット) W1,810×D1,270×H1,100㎜(ステージ)	『pop'n music』の新展開。今度はフットスイッチを使って全身で音楽を演奏する、NEW音楽シミュレーションゲーム。
99/9/28 99/9/27	beatmaniaⅡDX 2nd style/ KIT	W1,650×D1,600×H2,350㎜ (Dはステージ部分含む)	前作までの43曲に加えて新楽曲20曲以上を追加し、総収録曲数は過去最高のボリュームを誇る60曲以上に。音符が2倍速で落ちてくるハイスピードモードを搭載。
99/10/7	UFO	W1,700×D4,665×H2,100㎜	好評の「筋肉番付」シリーズ第2弾。9枚あるパネルターゲットに向け円盤を当てる、単純ながらも白熱してしまうスポーツシミュレーション。番組同様に2枚抜き宣言可能。プレイ結果が印刷され、再チャレンジ熱を盛り上げる。
99/11/5 99/11/17	Dance Dance Revolution 3rd MIX/ KIT	W1,780×D2,160~2,360×H2,252㎜	大好評の「D.D.R.」シリーズに30以上もの新曲を追加し、収録曲は67曲と増加。さらに攻略を熱くさせる新モードのノンストップモードが加わり、遊び方も広がった。
99/11/29	GⅠ-LEADING SIRE(ジーワンリーディングサイアー)	W3,860×D2,535×H1,988㎜	磁気カードを使用した、メダル機では業界初の競走馬育成大型メダルゲーム。全国のロケーションで大好評稼動中。
99/11/29	ENTRY GATE	W160×D255×H65㎜	『GⅠ-LEADING SIRE(ジーワンリーディングサイアー)』の運営支援機器。
99/11/29	GⅠ-ENTRY CARD(標準)		『GⅠ-LEADING SIRE(ジーワンリーディングサイアー)』の育成ゲーム専用カード。
99/12/3	ボンバーチャンス	W1,500×D1,500×H2,240㎜	6人用にして1500φの省スペース型筐体。中型でありながらマスメダル機にも負けないゲーム性とインカムで好評稼動中。
99/12/3	ステップチャンプ	W1,600×D1,593×H1,860㎜	なわとびやハードル走など、ステップを使ったミニゲームがてんこ盛りのバラエティアーケード。それぞれのルールに従いステップを踏み、用意されたステージをクリアしていく。3人までプレイ可能。
99/12/13	ウエスタンディール	W700×D660×H1,950㎜	「ダブルディールクラブ」シリーズ。トランプをモチーフにしたメカスロット機。メカスロット機では業界初の、ミニゲームタイプのダブルアップ機能を搭載したシングルメダル機。
99/12/13	クレイジーダイス	W700×D660×H1,950㎜	「ダブルディールクラブ」シリーズ。サイコロをモチーフにしたメカスロット機。メカスロット機では業界初の、ミニゲームタイプのダブルアップ機能を搭載したシングルメダル機。

発売日	タイトル	本体寸法	概　要
99/12/13 99/12/20	pop'n stage ex/ KIT	W1,440×D822×H1,980mm(キャビネット) W1,810×D1,270×H1,100mm(ステージ)	矢印ポップ君の登場で直感的なプレイが可能に。譜面もリニューアルされ、よりライトな感覚をアピール。楽曲も『pop'n music 3』の人気曲を含め、新たに6曲を追加収録。
99/12/15	Dance Dance Revolution KARAOKE MIX	W908×D1,100×H1,750～2,050mm	通信カラオケ『DAM』と『Dance Dance Revolution』がドッキング。友達の歌に合わせて踊るもよし、自分で歌いながら踊るのもよし。赤外線ヘッドセットマイクなど、さらにカラオケが楽しくなるオプション類も豊富。
99/12/16	スマッシュ&スピン 2(コンバージョンKIT)	W2,575×D5,555×H2,430mm	卓球をモチーフにしたスポーツシミュレーション。『スマッシュ＆スピン』から続く3モードに加え、新たにストレス発散に最適なスマッシュモードや、ふたりプレイが可能なダブルスモードなど3ゲームを新搭載。
99/12/17	パワフルチャンス	W475×D550×H1,246mm	「NEW MET」シリーズ初のマルチスロットゲーム。業界No.1野球ゲーム『実況パワフルプロ野球』をモチーフにした、さまざまなチャンスゲームを採用。
99/12/28	Dancing Stage featuring DREAMS COME TRUE	W1,780×D2,160～2,360×H2,252mm	『Dancing Stage』の収録曲を人気グループ・ドリカムのヒット曲に変更。収録曲は「決戦は金曜日」「うれしい！たのしい！大好き！」「晴れたらいいね」「LOVE LOVE LOVE」ほか。

パチンコシステム

発売日	タイトル	概　要
99/3/11	真ピカイチ天国	花札から飛び出すいろいろなキャラクターたちが、リーチ変動とからみ、大当たりへの期待をあおる。
99/6/4	あっぱれ応援団	どんな図柄で大当たり停止しても確率変動後抽選演出により、確率変動の期待感あり！
99/7/15	どすこい玉乃花	相撲の勝負にて、勝てば大当たり、負ければハズレの土俵際の攻防が、パチンコの勝負を盛り上げる。
99/10/1	ジャングルパーク	期待感を高める3段階予告機能搭載。動物集団が出れば期待度大。

携帯ゲーム

発売日	タイトル	定価	型式	概要
99/1/28	GBゲッター(Purple)	¥2,980	CT015	仲間募集や、トレード希望、バトル希望などのメッセージをGBゲッターを持った仲間に送れる、赤外線を使った通信ユニット。色：パープル。
99/1/28	GBゲッター(Yellow)	¥2,980	CT016	仲間募集や、トレード希望、バトル希望などのメッセージをGBゲッターを持った仲間に送れる、赤外線を使った通信ユニット。色：イエロー。
99/2/18	ダンジョンクエスト第3章 「エイジの修練」	¥1,980	CT004	携帯ゲームでありながら、本格的なRPGが楽しめる「ダンジョンクエスト」シリーズの第3弾。格闘家エイジが免許皆伝の書物を手に入れるため、30階にもおよぶ塔の頂上を目指す。
99/3/18	ダンジョンクエスト第4章 「海賊キッドの宝探し」	¥1,980	CT005	どこへでも持ち運べる本格派携帯RPG「ダンジョンクエスト」シリーズ第4弾。主人公はお宝を狙う海賊キッド。集めたお宝の数でエンディングが変化する。
99/3/25	beatmania pocket 2	¥2,980	CT014	大人気『beatmania』の携帯ゲーム第2弾。収録曲は「Dj battle」や「Jam Jam reggae」など全6曲。
99/3/25	ダンジョンクエスト マザーベース The Battle Collectors	¥2,980	CT017	「ダンジョンクエスト」シリーズに登場するモンスターを収集できるコレクションツール。通信機能を使った、モンスター同士のバトルが可能。
99/4/22	ダンジョンクエスト第5章 「ディナの危険なお使い」	¥1,980	CT006	本格派携帯RPG「ダンジョンクエスト」シリーズの第5弾。ヒロインの持つふたつの人格を使い分けて戦う、というシステムが新しい。
99/7/4	筋肉番付	¥2,980	CT018	TBS系列でオンエア中の人気番組「筋肉番付」の競技「ストラックアウト」「SASUKE」などの人気種目が収録された携帯ゲーム。
99/7/7	ときめきリストゲーム「藤崎詩織」	¥7,800	CT008	時計、アラーム、ストップウォッチ機能を持ち、着用している時間によって、キャラクターの表情などが変化していくリストゲーム。藤崎詩織ヴァージョン。
99/7/7	ときめきリストゲーム「虹野沙希」	¥7,800	CT009	時計、アラーム、ストップウォッチ機能を持ち、着用している時間によって、キャラクターの表情などが変化していくリストゲーム。虹野沙希ヴァージョン。
99/7/7	ときめきリストゲーム「館林見晴」	¥7,800	CT010	時計、アラーム、ストップウォッチ機能を持ち、着用している時間によって、キャラクターの表情などが変化していくリストゲーム。館林見晴ヴァージョン。
99/7/29	beatmania pocket Summer Mix	¥2,980	CT022	人気の「ビーマニポケット」シリーズ第3弾。夏にぴったりのブルーのスケルトンボディ。収録曲は「夏を抱きしめて」「サマードリーム」など全5曲。
99/8/26	ダンジョンクエスト第6章 「光の戦士たち」	¥1,980	CT007	本格派携帯RPG「ダンジョンクエスト」シリーズの完結編。シリーズに登場した5人の主人公が集結し、最後の戦いに挑む。
99/8/26	ビーマニポケット pop'n music	¥2,980	CT021	「ビーマニポケット」シリーズ第4弾は、アーケードでライトユーザーを獲得した『pop'n music』の携帯ゲーム。「Quick Master」「YOUNG DREAM」など全7曲が収録されている。
99/9/9	ビーマニポケット Dance Dance Revolution フィンガーステップ	¥2,980	CT020	「ビーマニポケット」シリーズ第5弾は、アーケードで大ヒットした『Dance Dance Revolution』の携帯ゲーム。「THAT'S THE WAY〔I LIKE IT〕」「KUNG FU FIGHTING」など6曲が収録されている。
99/9/16	ビーマニポケット アニソンミックス ～永井豪・ダイナミックプロ編～	¥2,980	CT023	「ビーマニポケット」シリーズ第6弾。永井豪/ダイナミック企画のアニメ作品のテーマ曲がビーマニポケットで遊べてしまう。収録曲は「マジンガーZ」「デビルマンのうた」など6曲。
99/10/28	ビーマニポケット ときめきメモリアル	¥2,980	CT025	「ビーマニポケット」シリーズ第7弾は、あの『ときめきメモリアル』の名曲たちが遊べてしまう携帯ゲーム。「ときめき」「二人の時」など全6曲が収録されている。
99/12/23	ビーマニポケット Dance Dance Revolution ハローキティ	¥2,980	CT026	「ビーマニポケット」シリーズ第8弾は、かわいいキティちゃんが画面で踊る『Dance Dance Revolution』版。収録曲は「Movin' on with out you」「抱いてHOLD ON ME！」など7曲。

キャラクターグッズ

●カードゲーム

発売日	商品名	定価	型式
99/2/4	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.1 Pack	¥150	CP1307
99/2/4	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.1 Box	――	CP1308
99/3/18	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ スターターボックス	¥3,480	CP1309
99/3/27	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.2 Pack	¥150	CP1310
99/3/27	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.2 Box	――	CP1311
99/5/27	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.3 Pack	¥150	CP1327
99/5/27	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.3 Box	――	CP1328
99/7/22	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.4 Pack	¥150	CP1338
99/7/22	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.4 Box	――	CP1339
99/8/19	デュエリスト カードケース	¥300	CP1329
99/8/19	デュエリスト カードスリーブ	¥300	CP1330
99/8/19	デュエリスト スコアシート	¥300	CP1331
99/8/19	スターチップホルダー	¥300	CP1332
99/8/19	デュエルフィールド	¥1,500	CP1333
99/8/19	デュエリスト カードファイル	¥1,600	CP1334

発売日	商品名	定価	型式
99/8/19	デュエリスト キャリングケース	¥1,980	CP1335
99/9/23	「ときめきメモリアル」カードゲーム スターター基本セット(1人分)	¥1,500	CP1470
99/9/23	「ときめきメモリアル」カードゲーム 拡張パック	¥300	CP1471
99/9/23	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.5 Pack	¥150	CP1474
99/9/23	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.5 Box	――	CP1475
99/11/18	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.6 Pack	¥150	CP1480
99/11/18	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ Vol.6 Box	――	CP1481
99/12/2	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ 卓上2000カレンダー	¥800	CP1493
99/12/2	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ カードコンプリート2000カレンダー	¥1,500	CP1494
99/12/16	ターンカウンター	¥500	CP1483
99/12/16	デュエリスト カードプロテクター/ブラック	¥800	CP1484
99/12/16	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ EX	¥2,000	CP1499
99/12/16	デュエリスト リファイルポケット	¥800	CP1500
99/12/16	デュエリスト カードプロテクター/ブルー	¥800	CP1504

●キャラクターグッズ

発売日	商品名	定価	型式
99/1/21	ビートマニア 3rdMIX TシャツA	¥2,800	CA048
99/1/21	ビートマニア 3rdMIX TシャツB	¥2,800	CA049
99/1/21	ビートマニア 3rdMIX TシャツC	¥2,800	CA050
99/1/21	ビートマニア 3rdMIX TシャツD	¥2,800	CA051
99/1/21	コナミコレクションカード 悪魔城ドラキュラX Pack	¥300	CP1298
99/1/21	コナミコレクションカード 悪魔城ドラキュラX Box	¥4,500	CP1299
99/1/21	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.2 藤崎詩織	¥2,800	CP1303
99/1/21	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.2 虹野沙希	¥2,800	CP1304
99/1/21	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.2 片桐彩子	¥2,800	CP1305
99/1/21	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.2 館林見晴	¥2,800	CP1306
99/3/15	メタルギア ソリッド コレクションカード Pack 再販	¥600	CP1288

発売日	商品名	定価	型式
99/3/15	メタルギア ソリッド コレクションカード Box 再販	¥14,400	CP1289
99/5/13	コナミコレクションカード Limited ときめきメモリアル final Collection Pack	¥600	CP1325
99/5/13	コナミコレクションカード Limited ときめきメモリアル final Collection Box	¥14,400	CP1326
99/12/2	ときめきメモリアル 2000カレンダー	¥1,500	CP1491
99/12/2	ときめきメモリアル2 2000カレンダー	¥1,500	CP1492
99/12/2	DANCING BLADE かってに桃天使II ~Tears of Eden~ 2000カレンダー	¥1,500	CP1495
99/12/2	「グレゴリーホラーショー」2000カレンダー	¥1,500	CP1496
99/12/2	「ぼくのともだち」2000カレンダー	¥1,500	CP1497
99/12/2	「永井豪」2000カレンダー	¥800	CP1498
99/12/16	ビーマニ メモリーカードホルダー	¥600	CP1478
99/12/23	コナミコレクションカード ときめきメモリアル2 Pack	¥400	CP1505
99/12/23	コナミコレクションカード ときめきメモリアル2 Box	¥6,000	CP1506

●こなみるくオリジナル商品

発売日	商品名	定価	型式
99/1/23	1/4フィギュアコレクションVol.1 藤崎詩織	¥9,800	CM001
99/1/23	1/4フィギュアコレクションVol.2 虹野沙希	¥9,800	CM002
99/1/23	虹野沙希 誕生日記念テレカセット	¥2,500	CM020
99/2/13	スプーン&フォークセット 藤崎詩織	¥1,800	CM005
99/2/13	スプーン&フォークセット 虹野沙希	¥1,800	CM006
99/2/13	虹野沙希 レインボーキャップ&パーカー	¥18,000	CM013
99/2/13	テレホンカード ときめきの放課後 藤崎詩織	¥1,500	CM025
99/2/13	テレホンカード ときめきの放課後 虹野沙希	¥1,500	CM026
99/2/13	テレホンカード ときめきの放課後 館林見晴	¥1,500	CM027
99/2/13	テレホンカード ときめきの放課後 朝日奈夕子	¥1,500	CM028
99/2/13	如月未緒 誕生日記念テレカセット	¥2,500	CM029
99/2/27	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.3 藤崎詩織	¥2,800	CM030
99/2/27	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.3 虹野沙希	¥2,800	CM031
99/2/27	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.3 館林見晴	¥2,800	CM032
99/2/27	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.3 片桐彩子	¥2,800	CM033
99/2/27	ときめきメモリアルポケット カルチャー編 木漏れ日のメロディ 発売記念テレカセット	¥2,500	CM034
99/2/27	ときめきメモリアルポケット スポーツ編 校庭のフォトグラフ 発売記念テレカセット	¥2,500	CM035
99/3/13	テレカ DANCING BLADE かってに桃天使II 1	¥1,200	CM061

発売日	商品名	定価	型式
99/3/13	テレカ DANCING BLADE かってに桃天使II 2	¥1,200	CM062
99/3/13	テレカ DANCING BLADE かってに桃天使II 3	¥1,200	CM063
99/3/13	テレカ DANCING BLADE かってに桃天使II 4	¥1,200	CM064
99/3/13	ポスター DANCING BLADE かってに桃天使II	¥1,200	CM071
99/3/13	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩 藤崎詩織	¥1,500	CM086
99/3/13	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩 館林見晴	¥1,500	CM087
99/3/13	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩 思い出の樹の下で	¥1,500	CM088
99/3/18	こなみるくメッセサンオー店オリジナル DANCING BLADE かってに桃天使II ~Tears of Eden~ ゴールド	¥1,500	CM110
99/3/18	こなみるくメッセサンオー店オリジナル DANCING BLADE かってに桃天使II ~Tears of Eden~ シルバー	¥1,500	CM111
99/3/19	METALGEAR SOLID Tシャツ！ W	¥2,800	CA033
99/3/19	METALGEAR SOLID Tシャツ！ B	¥2,800	CA034
99/3/19	ピンズコレクション ビートマニア コンプリートミックス	¥600	CM036
99/3/19	ピンズコレクション ポップンミュージック	¥600	CM037
99/3/19	ピンズコレクション ダンスダンスレボリューション	¥600	CM038
99/3/19	ピンズコレクション ギターフリークス	¥600	CM039
99/3/19	ピンズコレクション ポップンミュージック ジュディ&マリィ	¥1,200	CM040
99/3/19	ピンズコレクション ポップンミュージック ミミ&ニャミ	¥1,200	CM041
99/3/19	METALGEAR SOLID ピンズセット	¥3,000	CM042

発売日	商品名	定価	型式
99/3/19	ビーマニバッグ ビートマニア コンプリートミックス	¥4,000	CM043
99/3/19	ビーマニバッグ ダンスダンスレボリューション	¥4,000	CM044
99/3/19	ビーマニバッグ ギターフリークス	¥4,000	CM045
99/3/19	ビートマニア コンプリートミックス BBキャップ	¥2,500	CM046
99/3/19	ダンスダンスレボリューション BBキャップ	¥2,500	CM047
99/3/19	ギターフリークス BBキャップ	¥2,500	CM048
99/3/19	ステッカー&タトゥーシール ビートマニア コンプリートミックス	¥1,000	CM049
99/3/19	ステッカー&タトゥーシール ポップンミュージック	¥1,000	CM050
99/3/19	ステッカー&タトゥーシール ダンスダンスレボリューション	¥1,000	CM051
99/3/19	ステッカー&タトゥーシール ギターフリークス	¥1,000	CM052
99/3/19	Tシャツ ダンスダンスレボリューション	¥2,800	CM055
99/3/19	Tシャツ ポップンミュージック	¥2,800	CM056
99/3/19	東京ゲームショウ'99春 テレカ ときめきメモリアル 1	¥1,200	CM057
99/3/19	東京ゲームショウ'99春 テレカ ときめきメモリアル 2	¥1,200	CM058
99/3/19	東京ゲームショウ'99春 テレカ ときめきメモリアル 3	¥1,200	CM059
99/3/19	東京ゲームショウ'99春 テレカ ときめきメモリアル 4	¥1,200	CM060
99/3/19	あいたくて・・・ テレカ	¥1,200	CM065
99/3/19	東京ゲームショウ'99春 こなみるくオリジナルコレクションカード ときめきメモリアル	¥400	CM067
99/3/19	東京ゲームショウ'99春 特別版 こなみるくオリジナル コレクションカード DANCING BLADE かってに桃天使II	¥400	CM068
99/3/19	ポスター ときめきメモリアル 藤崎詩織	¥1,200	CM070
99/3/19	ピンズコレクション ときめきメモリアル ピンズセット	¥2,500	CM072
99/3/19	ピンズコレクション DANCING BLADE かってに桃天使II ピンズセット	¥2,500	CM073
99/3/19	下敷き ときめきメモリアル	¥300	CM074
99/3/19	下敷き DANCING BLADE かってに桃天使II	¥300	CM075
99/3/19	こなみるくオリジナル等身大POP 藤崎詩織	¥6,800	CM076
99/3/19	こなみるくオリジナル等身大POP 虹野沙希	¥6,800	CM077
99/3/19	ときめきメモリアル シフォンケーキ	¥1,000	CM079
99/3/19	OTTOTTO CLUB 携帯ストラップ	¥800	CM082
99/3/19	OTTOTTO CLUB ソフビキーホルダー	¥800	CM083
99/3/19	OTTOTTO CLUB ソフビキーホルダー	¥800	CM084
99/3/19	ビーマニ饅頭 ビーマン	¥1,000	CM085
99/3/19	ビーマニ ナイロンバッグ ブルー	¥300	CM089
99/3/19	ビーマニ ナイロンバッグ オレンジ	¥300	CM090
99/3/19	鬼ケ島名物 桃饅頭	¥1,000	CM091
99/3/19	ポスター ときめきメモリアル 虹野沙希	¥1,200	CM092
99/3/19	NEWテレホンカード&マルチホルダー	¥4,800	CM104
99/3/19	OTTOTTO CLUB ニューマグA	¥800	CM127
99/3/19	OTTOTTO CLUB ニューマグB	¥800	CM128
99/3/19	OTTOTTO CLUB ニューマグC	¥800	CM129
99/3/19	OTTOTTO CLUB コーヒー&ソーサーA	¥1,000	CM130
99/3/19	OTTOTTO CLUB コーヒー&ソーサーB	¥1,000	CM131
99/3/19	OTTOTTO CLUB 灰皿	¥800	CM132
99/3/19	OTTOTTO CLUB 携帯灰皿	¥1,000	CM133
99/3/19	OTTOTTO CLUB ペンケース	¥800	CM134
99/3/19	OTTOTTO CLUB シール	¥150	CM135
99/3/19	OTTOTTO CLUB メモ帳	¥400	CM136
99/3/19	OTTOTTO CLUB レターパッド	¥400	CM137
99/3/19	OTTOTTO CLUB 缶バッチA	¥200	CM138
99/3/19	OTTOTTO CLUB 缶バッチB	¥200	CM139
99/3/27	館林見晴 誕生日記念テレカセット	¥2,500	CM093

発売日	商品名	定価	型式
99/3/27	実況パワフルプロ野球 携帯ストラップ	¥480	CM094
99/3/27	実況パワフルプロ野球 フィギュアチェーン	¥380	CM095
99/3/27	がんばれゴエモン 携帯ストラップ	¥480	CM096
99/3/27	がんばれゴエモン フィギュアチェーン	¥380	CM097
99/3/27	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.4 藤崎詩織	¥2,800	CM098
99/3/27	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.4 虹野沙希	¥2,800	CM099
99/3/27	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.4 館林見晴	¥2,800	CM100
99/3/27	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.4 片桐彩子	¥2,800	CM101
99/3/27	ピンズコレクション ときめきの放課後 ~ねっ★クイズしよ♥~ ピンズセット	¥2,000	CM102
99/3/27	藤崎詩織3rdアルバム「風の扉」発売記念テレカセット	¥3,800	CM103
99/3/27	Tシャツ ダンスダンスレボリューション2	¥2,800	CM106
99/3/27	Tシャツ ポップンミュージック2	¥2,800	CM107
99/3/27	Tシャツ ギターフリークス	¥2,800	CM108
99/3/27	Tシャツ ビートマニア コンプリートミックス	¥2,800	CM109
99/4/10	こなみるく限定3Dアート 花のささやき	¥20,000	CM105
99/4/10	等身大フィギュア可動タイプ 藤崎詩織	¥500,000	CM112
99/4/10	等身大フィギュア固定タイプ 藤崎詩織	¥380,000	CM113
99/4/10	等身大フィギュア可動タイプ 虹野沙希	¥500,000	CM114
99/4/10	等身大フィギュア固定タイプ 虹野沙希	¥380,000	CM115
99/4/10	等身大フィギュア可動タイプ 館林見晴	¥500,000	CM116
99/4/10	等身大フィギュア固定タイプ 館林見晴	¥380,000	CM117
99/4/24	1999新学期記念テレホンカード 新しい春 藤崎詩織	¥1,500	CM118
99/4/24	1999新学期記念テレホンカード 新しい春 虹野沙希	¥1,500	CM119
99/4/24	1999新学期記念テレホンカード 新しい春 館林見晴	¥1,500	CM120
99/4/24	1999新学期記念テレホンカード 新しい春 片桐彩子	¥1,500	CM121
99/4/24	ピンズコレクション ときめきメモリアル 春のピンズセット	¥2,500	CM126
99/4/24	藤崎詩織 誕生日記念テレカセット	¥2,500	CM140
99/5/8	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.5 藤崎詩織	¥2,800	CM122
99/5/8	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.5 虹野沙希	¥2,800	CM123
99/5/8	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.5 館林見晴	¥2,800	CM124
99/5/8	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.5 片桐彩子	¥2,800	CM125
99/5/8	早乙女優美 誕生日記念テレカセット	¥2,500	CM147
99/5/22	ときめきメモリアル 5周年記念 テレカ	¥1,500	CM149
99/5/22	ときめきメモリアル 5周年記念 ポスター	¥1,200	CM150
99/5/29	藤崎詩織 神戸記念テレカ1	¥1,200	CM161
99/5/29	藤崎詩織 神戸記念テレカ2	¥1,200	CM162
99/5/31	こなみるく梅田店記念テレカ1	¥1,200	CM157
99/5/31	こなみるく梅田店記念テレカ2	¥1,200	CM158
99/6/12	古式ゆかり 誕生日記念テレカセット	¥2,500	CM148
99/6/12	ときめきメモリアル 5周年記念 マグカップ	¥1,200	CM151
99/6/12	ときめきメモリアル 5周年記念 キーホルダー	¥2,000	CM152
99/6/12	幻想水滸伝II テレカ1	¥1,200	CM153
99/6/12	幻想水滸伝II テレカ2	¥1,200	CM154
99/6/12	幻想水滸伝II テレカ3	¥1,200	CM155
99/6/12	幻想水滸伝II テレカ4	¥1,200	CM156
99/6/26	ときめきメモリアル O.V.A発売記念テレカ ゴールド	¥1,500	CM159
99/6/26	ときめきメモリアル O.V.A発売記念テレカ シルバー	¥1,500	CM160
99/6/30	ビーマニバッグ DDR2nd	¥4,000	CM201
99/7/17	こなみるく上尾店記念テレカ	¥1,200	CM209
99/7/24	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.6 藤崎詩織	¥3,000	CM163

発売日	商品名	定価	型式
99/7/24	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.6 虹野沙希	¥3,000	CM164
99/7/24	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.6 館林見晴	¥3,000	CM165
99/7/24	プレミアムテレカコレクション ときめきメモリアルVol.6 片桐彩子	¥3,000	CM166
99/7/24	プレミアムテレカコレクション DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 桃姫	¥3,000	CM167
99/7/24	プレミアムテレカコレクション DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ キジメ	¥3,000	CM168
99/7/24	プレミアムテレカコレクション DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ スズナ	¥3,000	CM169
99/7/24	プレミアムテレカコレクション DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 乙姫	¥3,000	CM170
99/7/24	東京キャラクターショー’99 ときめきメモリアル テレカ1	¥1,200	CM183
99/7/24	東京キャラクターショー’99 ときめきメモリアル テレカ2	¥1,200	CM184
99/7/24	東京キャラクターショー’99 ときめきメモリアル テレカ3	¥1,200	CM185
99/7/24	東京キャラクターショー’99 ときめきメモリアル テレカ4	¥1,200	CM186
99/7/24	東京キャラクターショー’99 特別版 こなみるくオリジナルコレクションカード ときめきメモリアル	¥500	CM187
99/7/24	東京キャラクターショー’99 ときめきメモリアル うちわ	¥400	CM188
99/7/24	東京キャラクターショー’99 DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ テレカ1	¥1,200	CM189
99/7/24	東京キャラクターショー’99 DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ テレカ2	¥1,200	CM190
99/7/24	東京キャラクターショー’99 DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ テレカ3	¥1,200	CM191
99/7/24	東京キャラクターショー’99 特別版 こなみるくオリジナル コレクションカード DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ	¥500	CM192
99/7/24	東京キャラクターショー’ 99 DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ うちわ	¥400	CM193
99/7/24	東京キャラクターショー’99 特別版 こなみるくオリジナル コレクションカード リトルラバーズ	¥500	CM194
99/7/24	東京キャラクターショー’99 リトルラバーズ ポスター1	¥1,500	CM195
99/7/24	東京キャラクターショー’99 リトルラバーズ ポスター2	¥1,500	CM196
99/7/24	東京キャラクターショー’99 リトルラバーズ うちわ	¥400	CM197
99/7/24	こなみるくオリジナルコレクションカード ときめきメモリアル Pack	¥400	CM199
99/7/24	こなみるくオリジナルコレクションカード ときめきメモリアル Box	¥6,000	CM200
99/8/1	ときめきメモリアル 5周年記念 イベントパンフレット	¥1,000	NK181
99/8/6	ときめきメモリアル 5周年記念 チョコクッキー	¥1,000	CM202
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 藤崎詩織	¥2,000	CM171
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 虹野沙希	¥2,000	CM172
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 片桐彩子	¥2,000	CM173
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 清川望	¥2,000	CM174
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 如月未緒	¥2,000	CM175
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 朝日奈夕子	¥2,000	CM176
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 鏡魅羅	¥2,000	CM177
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 紐緒結奈	¥2,000	CM178
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 古式ゆかり	¥2,000	CM179
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 美樹原愛	¥2,000	CM180
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 早乙女優美	¥2,000	CM181
99/8/28	ときめきメモリアル 5周年記念 “幸せの小瓶” 館林見晴	¥2,000	CM182
99/8/28	リトルラバーズ 発売記念テレカセット	¥2,800	CM198
99/8/28	あいたくて・・・ 記念テレカ1	¥1,200	CM203
99/8/28	あいたくて・・・ 記念テレカ2	¥1,200	CM204
99/9/2	DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版 メッセテレカ1	¥1,200	CM237
99/9/2	DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版 メッセテレカ2	¥1,200	CM238
99/9/16	喜久屋倉敷店OPEN記念テレカ	¥1,500	CM244
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル テレカ 藤崎詩織	¥1,200	CM210
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル テレカ 虹野沙希	¥1,200	CM211
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル テレカ 館林見晴	¥1,200	CM212
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル テレカ 片桐彩子	¥1,200	CM213
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 特別版 こなみるくオリジナルコレクションカード ときめきメモリアル	¥500	CM214
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ テレカ3	¥1,200	CM217
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ テレカ4	¥1,200	CM218
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 特別版 こなみるくオリジナル コレクションカード DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ	¥500	CM219
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 パンフ	¥1,200	CM233
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル ミニシュークリーム	¥1,000	CM234
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ かってに桃ケーキ	¥1,000	CM235
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 特別版 ビーマニ煎餅	¥1,000	CM236
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル 4人集合テレカ	¥1,200	CM243
99/9/17	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル ステッカー	¥1,000	CM245
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版 テレカ1	¥1,200	CM215
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 完全版 テレカ2	¥1,200	CM216
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 陽ノ下光	¥1,200	CM220
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 水無月琴子	¥1,200	CM221
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 寿美幸	¥1,200	CM222
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 一文字茜	¥1,200	CM223
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 白雪美帆	¥1,200	CM224
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 赤井ほむら	¥1,200	CM225
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 八重花桜梨	¥1,200	CM226
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 佐倉楓子	¥1,200	CM227
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 伊集院メイ	¥1,200	CM228
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 麻生華澄	¥1,200	CM229
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 坂城匠	¥1,200	CM230
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 ときめきメモリアル2 テレカ 穂刈純一郎	¥1,200	CM231
99/9/25	東京ゲームショウ’99秋 特別版 こなみるくオリジナルコレクションカード ときめきメモリアル2	¥500	CM232
99/9/25	ときめきメモリアル 5周年記念 メモリーカードケース	¥2,000	CM241
99/9/25	ビーマニ メモリーカードケース	¥2,000	CM242
99/10/23	プレミアムテレカコレクション DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版 桃姫1	¥3,000	CM246
99/10/23	プレミアムテレカコレクション DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 完全版 桃姫3	¥3,000	CM247
99/10/23	かってに桃天使 桃姫 キーホルダー	¥2,000	CM248
99/10/23	プレミアムテレカコレクション DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版 桃姫2	¥3,000	CM249
99/10/23	プレミアムテレカコレクション DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 完全版 桃姫4	¥3,000	CM250
99/11/21	生活創庫オリジナルテレカ 藤崎詩織&虹野沙希	¥1,200	CM258
99/11/21	生活創庫オリジナルテレカ 藤崎詩織&館林見晴	¥1,200	CM259
99/11/21	生活創庫オリジナルテレカ DANCING BLADE かってに桃天使! 完全版	¥1,200	CM260
99/11/25	ときめきメモリアル2 発売記念テレカ Aセット	¥4,000	CM251
99/11/25	ときめきメモリアル2 発売記念テレカ Bセット	¥4,000	CM252
99/11/25	ときめきメモリアル2 陽ノ下光 台紙付きテレカA	¥1,500	CM253
99/11/25	ときめきメモリアル2 陽ノ下光 台紙付きテレカB	¥1,500	CM254
99/11/25	ときめきメモリアル2 クリアファイルセット	¥1,500	CM255
99/11/25	ときめきメモリアル2 ポスター 陽ノ下光	¥1,500	CM256
99/11/25	ときめきメモリアル2 ポスター 全員集合	¥1,500	CM257
99/11/27	喜久屋書店漫画館仙台店1周年記念テレカ	¥1,500	CM274
99/12/18	幻想水滸伝Ⅱ シルバーテレカA	¥1,500	CM261
99/12/18	幻想水滸伝Ⅱ シルバーテレカB	¥1,500	CM262
99/12/18	幻想水滸伝Ⅱ シルバーテレカC	¥1,500	CM263
99/12/18	幻想水滸伝Ⅱ マウスパッドA	¥1,000	CM264
99/12/18	幻想水滸伝Ⅱ マウスパッドB	¥1,000	CM265
99/12/18	ときめきメモリアル 2000年プレート	¥3,000	CM266
99/12/18	DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 2000年プレート	¥3,000	CM267
99/12/18	ときめきメモリアル クリスマスプレゼント 藤崎詩織	¥3,000	CM268
99/12/18	ときめきメモリアル クリスマスプレゼント 虹野沙希	¥2,000	CM269

発売日	商品名	定価	型式
99/12/18	ときめきメモリアル2 ゴールドテレカⅠ	¥1,500	CM270
99/12/18	ときめきメモリアル2 ゴールドテレカⅡ	¥1,500	CM271
99/12/18	ときめきメモリアル2 2000年プレート	¥3,000	CM273
99/12/20	漫画館あべの喜久屋書店こなみるくオープン記念テレカ	¥1,500	CM275
99/12/24	ときめきメモリアル2 クリスマスケーキ	¥3,000	CM272

●藤崎詩織ファンクラブ（Shiori Mate）商品

発売月	商品名	定価	型式
99/1	テレホンカードVOL.13	¥1,200	CF099
99/1	DELUXEテレホンカードVOL.13	¥2,000	CF100
99/1	オリジナルお茶漬けどんぶりセット	¥2,000	CF101
99/1	オリジナルマフラー&手袋セット	¥3,500	CF102
99/1	3Dアート「はじめまして」	¥15,000	CF103
99/3	テレホンカードVOL.14	¥1,200	CF104
99/3	DELUXEテレホンカードVOL.14	¥2,000	CF105
99/3	オリジナルステーショナリーセットVOL.2	¥3,000	CF106
99/3	オリジナルシルバーリング	¥4,800	CF107
99/3	オリジナル等身大POP	¥6,800	CF108
99/3	オリジナルアロマドームペンダント	¥1,500	CF109
99/5	テレホンカードVOL.15	¥1,200	CF111
99/5	DELUXEテレホンカードVOL.15	¥2,000	CF112
99/5	オリジナルキャップ	¥2,000	CF113
99/5	オリジナルティーセット	¥2,000	CF114
99/5	オリジナル缶バッジセット	¥3,000	CF115
99/5	オリジナル会報ファイル イエロー	¥2,000	CF116
99/7	テレホンカードVOL.16	¥1,200	CF117
99/7	DELUXEテレホンカードVOL.16	¥2,000	CF118
99/7	オリジナルストラップ	¥1,500	CF119
99/7	オリジナルリストバース	¥2,300	CF120
99/7	オリジナルサングラスVOL.2	¥2,500	CF121
99/7	オリジナルショルダーバッグ	¥6,800	CF122
99/9	テレホンカードVOL.17	¥1,200	CF123
99/9	DELUXEテレホンカードVOL.17	¥2,000	CF124
99/9	オリジナルアロマキャンドル	¥1,500	CF125
99/9	オリジナルテレカスタンド	¥2,000	CF126
99/9	オリジナルウォッチバンド	¥2,500	CF127
99/9	オリジナルベスト	¥8,000	CF128
99/9	テレホンカード 東京ゲームショウ'99秋	¥1,500	CF129
99/9	オリジナルミニバッグ	お楽しみ袋用	CF131
99/11	オリジナルストラップVOL.2	¥1,000	CF130
99/11	テレホンカードVOL.18	¥1,200	CF132
99/11	DELUXEテレホンカードVOL.18	¥2,000	CF133
99/11	オリジナルネックピースVOL.2	¥1,500	CF134
99/11	オリジナルハンドタオルセット	¥2,000	CF135
99/11	オリジナルフォトスタンドカレンダー2000	¥2,500	CF136

プライズ

発売月	商品名	型式
99/1	ビートマニア ポータブルバッグセット	CK272
99/1	ビートマニア 3rdMIX ロングスリーブTシャツ	CK273
99/1	ビートマニア コンテナポーチ	CK290
99/1	ときめきシルバーフィギュア	CK292
99/2	ビートマニア ビッグキャリングバッグ	CK274
99/2	ビートマニア サファリハット	CK275
99/2	ビートマニア ネックケース	CK276
99/2	ダンスダンスレボリューション CDケース	CK295
99/2	ダンスダンスレボリューション キャップ	CK296
99/2	ビートマニア メタルトレー	CK297
99/2	ポップンミュージック キャラクターグラス	CK298
99/3	ビートマニア メッセンジャーバッグ	CK277
99/3	ときめきラージフィギュア Aセット(藤崎詩織/館林見晴セット)	CK299
99/3	ダンスダンスレボリューション ロングスリーブTシャツ	CK300
99/3	ダンスダンスレボリューション カモフラージュバッグ	CK301
99/3	ダンスダンスレボリューション ネックホルダー	CK302
99/3	ビートマニア パブミラー	CK303
99/3	ときめきラージフィギュア Bセット(虹野沙希/片桐彩子セット)	CK307
99/4	ポップンミュージック Tシャツ	CK305
99/4	ポップンミュージック マスコットキーホルダー	CK306
99/4	ダンスダンスレボリューション 12インチフルアクションフィギュア	CK309
99/4	ギターフリークス Tシャツ	CK310
99/4	ダンスダンスレボリューション トラベラーズバッグ	CK311
99/5	ダンスダンスレボリューション チケットオフィス	CK312
99/5	ダンスダンスレボリューション 携帯ホルダー&サングラスケース	CK313
99/5	ときめきキャラバッチ Aセット(藤崎詩織/館林見晴セット)	CK314
99/5	ときめきキャラバッチ Bセット(虹野沙希/片桐彩子セット)	CK315
99/5	ビートマニア ベルト	CK316
99/5	ビートマニア ボトルホルダー	CK317
99/5	ポップンミュージック メッシュキャップ	CK318
99/5	ポップンミュージック パブミラー	CK319
99/5	ポップンミュージック CDケース	CK327
99/6	ダンスダンスレボリューション ビーチシートバッグ	CK320
99/6	ビートマニア メッシュバッグ	CK321
99/6	ポップンミュージック ウォレット	CK322
99/6	ポップンミュージック キャラクターウォッチ	CK323
99/6	ポップンミュージック シースルートートバッグ	CK324
99/6	ポップンミュージック クーラーバッグ	CK329
99/6	ポップンミュージック ビーチシートバッグ	CK330
99/7	ダンスダンスレボリューション Tシャツ	CK332
99/7	ダンスダンスレボリューション ウォレット	CK333
99/7	ビートマニア ポロシャツ	CK334
99/7	ダンスダンスレボリューション 携帯ストラップ	CK335
99/7	ダンスダンスレボリューション ヘッドホン	CK336
99/7	ダンスダンスレボリューション クーラーバッグ	CK337
99/8	ダンスダンスレボリューション 12インチフルアクションフィギュア2	CK328
99/8	ポップンミュージック Tシャツ2	CK338
99/8	ポップンミュージック ピンバッチ	CK339
99/8	ポップンミュージック 携帯ストラップ	CK340
99/8	ポップンミュージック ぬいぐるみ	CK341
99/9	ポップンミュージック マグカップ	CK342
99/9	ポップンミュージック BIGサイズぬいぐるみ	CK343
99/9	ポップンミュージック マスコットキーホルダー2	CK344
99/9	ダンスダンスレボリューション ペットボトルキーホルダー	CK346
99/9	ダンスダンスレボリューション ファッションリング	CK347
99/10	ポップンミュージック コインバンク	CK349
99/10	ポップンミュージック フィンガーパペット	CK350
99/10	ポップンミュージック 携帯ホルダー	CK351
99/10	ダンスダンスレボリューション マスコットキーホルダー	CK352
99/10	ダンスダンスレボリューション クロック	CK353
99/11	ポップンミュージック フロッキーキーホルダー	CK354
99/11	ポップンミュージック ミラー	CK355
99/11	ポップンミュージック ぬいぐるみ2	CK356
99/11	ダンスダンスレボリューション ミニスピーカー	CK357
99/11	ダンスダンスレボリューション ニットキャップ&グローブ	CK358
99/12	ポップンミュージック タオルハンガー	CK359
99/12	ポップンミュージック スリッパ	CK360
99/12	ダンスダンスレボリューション マッサージャー	CK361
99/12	ダンスダンスレボリューション ナイロンベスト	CK363

書籍

発行日	タイトル	本体価格	型 式	出版社
99/1/6	ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン3 FINAL Ver. パーフェクトガイド	¥1,200	NK114	新紀元社
99/1/21	がんばれゴエモン ～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～ 公式ガイド	¥1,100	NK133	NTT出版
99/1/22	がんばれゴエモン ～くるなら恋！ 綾繁一家の黒い影～ パーフェクトガイド	¥1,000	NK125	新紀元社
99/1/28	実況パワフルプロ野球 '98決定版 パーフェクトガイド	¥1,200	NK137	新紀元社
99/1/29	がんばれゴエモン ～くるなら恋！ 綾繁一家の黒い影～ 公式ガイド	¥950	NK124	NTT出版
99/1/31	ビートマニア プレスミックス	¥1,800	NM045	ソフトバンク
99/1/31	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2 彩のラブソング ビジュアルコレクション	¥1,700	NM048	新紀元社
99/2/1	幻想水滸伝Ⅰ＆幻想水滸伝Ⅱ オフィシャルワールドガイドブック	¥1,400	NK123	高橋書店
99/2/10	幻想水滸伝Ⅱ パーフェクトガイド	¥1,600	NK121	新紀元社
99/2/10	ダンジョンクエスト第2章 魔法使いエミル パーフェクトガイド	¥476	NK139	新紀元社
99/2/20	がんばれゴエモン ～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～ パーフェクトガイド	¥1,200	NK134	新紀元社
99/2/20	がんばれゴエモン ～でろでろ道中 オバケてんこ盛り～ 公式完全ガイドブック	¥1,100	NK135	双葉社
99/2/25	幻想水滸伝Ⅱ 公式ガイド	¥1,400	NK120	NTT出版
99/3/5	サイレントヒル 公式ガイド	¥1,000	NK147	NTT出版
99/3/10	ポップンミュージック 公式ガイド	¥1,000	NK145	NTT出版
99/3/11	サイレントヒル パーフェクトガイド	¥1,000	NK146	新紀元社
99/3/12	悪魔城ドラキュラ黙示録 公式ガイド	¥1,100	NK115	NTT出版
99/3/12	悪魔城ドラキュラ黙示録 パーフェクトガイド	¥1,200	NK116	新紀元社
99/3/12	悪魔城ドラキュラ黙示録 公式完全版ガイドブック	¥1,100	NK117	双葉社
99/3/27	ダンジョンクエスト第3章 エイジの修練 パーフェクトガイド	¥476	NK140	新紀元社
99/3/28	サイレントヒル 公式完全版ガイドブック	¥1,100	NK148	双葉社
99/3/30	幻想水滸伝Ⅱ 公式完全版ガイドブック	¥1,500	NK122	双葉社
99/4/16	パワプロクンポケット パーフェクトガイド	¥1,000	NK152	新紀元社
99/4/16	パワプロクンポケット 公式ガイド	¥950	NK153	NTT出版
99/4/16	パワプロクンポケット 公式完全ガイドブック	¥1,000	NK154	双葉社
99/4/16	実況パワフルプロ野球6 パーフェクトガイド	¥1,400	NK155	新紀元社
99/4/16	実況パワフルプロ野球6 公式ガイド	¥1,300	NK156	NTT出版
99/4/16	サイレントヒル パーフェクトナビゲーションブック	¥1,000	NK158	アスキー
99/4/18	ダンジョンクエスト第4章 海賊キッドの宝探し パーフェクトガイド	¥476	NK159	新紀元社
99/4/22	実況パワフルプロ野球6 公式完全ガイドブック	¥1,000	NK157	双葉社
99/4/24	DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ ビジュアルコレクション	¥1,800	NM049	新紀元社
99/4/30	ときめきメモリアルポケット パーフェクトガイド	¥1,200	NK142	新紀元社

発行日	タイトル	本体価格	型 式	出版社
99/5/16	Dance Dance Revolution (PS) パーフェクトガイド	¥1,300	NK163	新紀元社
99/5/17	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩 パーフェクトガイド	¥1,000	NK127	新紀元社
99/5/20	Dance Dance Revolution (PS) 公式ガイド	¥1,300	NK164	NTT出版
99/5/22	ダンジョンクエスト マザーベース ザ・バトル・コレクターズ	¥476	NK162	新紀元社
99/5/27	実況GⅠステイブル 公式ガイド	¥1,400	NK167	NTT出版
99/6/2	ポケットGⅠステイブル 公式ガイド	¥1,000	NK166	NTT出版
99/6/10	ダンジョンクエスト第5章 ディナの危険なお使い パーフェクトガイド	¥476	NK160	新紀元社
99/6/10	beatmania APPEND GOTTAMIX 公式ガイド	¥1,500	NK168	NTT出版
99/6/20	Dance Dance Revolution 2nd MIX パーフェクトガイド	¥1,700	NK136	新紀元社
99/7/1	メタルギア ソリッド インテグラル VRミッション	¥950	NK170	NTT出版
99/7/13	メタルギア ソリッド インテグラル パーフェクトガイド	¥1,300	NK171	新紀元社
99/7/20	実況パワフルプロ野球6 サクセスモード 公式完全ガイドブック	¥1,300	NK172	双葉社
99/8/6	VANDAL HEARTSⅡ ～天上の門～ 公式ガイド	¥1,300	NK173	NTT出版
99/8/16	実況パワフルプロ野球 '99開幕版 パーフェクトガイド	¥1,400	NK176	新紀元社
99/8/16	実況パワフルプロ野球 '99開幕版 公式チームデータ	¥476	NK177	双葉社
99/8/25	GUITAR FREAKS (PS) 公式ガイド	¥1,200	NK174	NTT出版
99/8/26	実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2 サクセスモード 公式完全ガイドブック	¥1,300	NK182	双葉社
99/8/30	サバイバルキッズ 孤島の冒険者 パーフェクトガイド	¥780	NK183	新紀元社
99/9/3	実況パワフルプロ野球 '99開幕版 公式ガイド	¥1,200	NK178	NTT出版
99/9/14	実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー2 パーフェクトガイド	¥1,300	NK175	新紀元社
99/9/17	コナミ年鑑 '98	¥1,800	NM050	新紀元社
99/9/22	beatmania APPEND 4thMIX 公式ガイド	¥1,300	NK186	NTT出版
99/9/22	Dance Dance Revolution 2ndReMIX 公式ガイド	¥1,500	NK187	NTT出版
99/9/22	Dance Dance Revolution 2ndReMIX パーフェクトガイド	¥1,400	NK188	新紀元社
99/9/25	実況パワフルプロ野球 '99開幕版 スコアブック	¥850	NM032	高橋書店
99/9/29	THE ART OF METAL GEAR SOLID (JAPAN EDITION)	¥4,800	NM042-j	ソフトバンク パブリッシング
99/9/30	beatmania Consumer all guide	¥1,300	NK180	新紀元社
99/10/14	ワールドサッカー 実況ウイニングイレブン4 パーフェクトガイド	¥1,300	NK189	新紀元社
99/10/27	幻想水滸伝Ⅱ 108星キャラクターガイド	¥1,800	NM051	新紀元社
99/10/29	ダンジョンクエスト第6章 光の戦士たち パーフェクトガイド	¥476	NK161	新紀元社
99/10/30	実況パワフルプロ野球 '99開幕版 サクセスモード 公式完全ガイドブック	¥1,300	NK179	双葉社
99/11/10	実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー サクセスモード 公式完全ガイドブック	¥1,300	NK198	双葉社

発行日	タイトル	本体価格	型 式	出版社
99/11/15	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 旅立ちの詩 ビジュアルコレクション	¥1,700	NM053	新紀元社
99/11/22	THE ART OF METAL GEAR SOLID (INTERNATIONAL EDITION)	※	NM042-I	ソフトバンク パブリッシング
99/11/25	ブリーディングスタッド '99 公式ガイド	¥1,400	NK192	NTT出版
99/11/25	ときめきメモリアル2 キャラクターズコレクション	¥1,000	NM054	NTT出版
99/11/30	銃鋼戦記バレットバトラー パーフェクトガイド	¥1,200	NK190	新紀元社
99/12/8	Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.1 公式ガイド	¥1,300	NK195	NTT出版

※DM89/FFR299/GBP29.99/HK$250

発行日	タイトル	本体価格	型 式	出版社
99/12/13	Dance Dance Revolution 2ndReMIX APPEND CLUB VERSION vol.1 パーフェクトガイド	¥1,200	NK193	新紀元社
99/12/15	ときめきメモリアル2 公式ガイド	¥1,000	NK202	NTT出版
99/12/16	実況Jリーグ1999 パーフェクトストライカー パーフェクトガイド	¥1,300	NK197	新紀元社
99/12/20	ときめきメモリアル2 パーフェクトガイド	¥1,200	NK201	新紀元社
99/12/25	実況パワフルプロ野球 '99決定版 公式チームデータ	¥476	NK200	双葉社

ミュージックCD

発売日	タイトル	アーティスト	定価	型式	概要
99/1/8	DRAMA CD メタルギア ソリッド Vol.2		¥2,854	KICA7924(LC370)	文化放送系でオンエアされた『メタルギア ソリッド』オリジナルドラマより、第3話「キャンベル」をCD化。出演：大塚明夫、寺瀬今日子ほか。初回は特製ボックス仕様。
99/1/22	乙女想夢 −OTOME SOUMU−	古式ゆかり	¥3,059	KICA7941(LC384)	『ときめきメモリアル』登場の人気キャラ・古式ゆかりのアルバム。新曲「THANKS SONG」ほか「ゆかりとランチ」「パジャマデート」など13曲を収録。
99/1/22	がんばれゴエモン でろでろ道中 オバケてんこ盛り オリジナル・ゲーム・サントラ		¥2,243	KICA7943(LC383)	同名ゲームのサントラアルバム。各ステージ音楽、ボス戦闘音楽などのほか、聴くたびに熱くなる主題歌&挿入歌も収録。
99/1/22	SMILE AGAIN/ダブル・インパクト	影山ヒロノブ 水木一郎	¥1,020	KIDA7651(LM065)	『がんばれゴエモン でろでろ道中 オバケてんこ盛り』から、主題歌「SMILE AGAIN」(歌：影山ヒロノブ) と挿入歌「ダブル・インパクト」(歌：水木一郎)を合わせてシングル化。
99/1/22	ももいろ大陸/夜をブッとばせ！	菅原祥子	¥1,020	KIDA7850(LM066)	菅原祥子2ndシングル。「ももいろ大陸」(KBS京都ラジオ『菅原祥子のももんがTIME』エンディング曲)、「夜をブッとばせ！」(ラジオドラマ『声優刑事』オープニング曲)を収録。
99/1/22	待っていました	國府田マリ子	¥1,020	KIDS7610(LM064)	國府田マリ子11thシングル。表題曲のほか、C/W曲に國府田自身が作詞した「太陽で行こう」を収録。オリジナルカラオケつき。
99/2/5	DRAMA CD 声優刑事 Vol.1		¥2,854	KICA7939(LC381)	『月刊ときめきメモリアル』のとある発言から生まれたオリジナルドラマCD。第1話「108の声を持つ刑事」のほか、フリートーク、ミュージックファイルを収録。ドラマ脚本：金津泰輔／出演：菅原祥子、野島健児、金月真美ほか。
99/2/5	From the Bests…	金月真美	¥3,059	KICA7945(LC387)	金月真美ベストアルバム。新曲「約束のプレリュード」ほか15曲を収録。初回特典として12cmスペシャルピクチャーライヴディスク(「海にうってつけの日」など8曲を収録)が付属。
99/2/26	Alice ON WONDER-NET I		¥2,854	KICA7948(LC390)	丹下桜がパーソナリティを務める同名ラジオ番組から、番組内のドラマを再構成しCD化した第1弾。ドラマ原作：吉元由美／脚本・構成：柴崎明久／出演：丹下桜、神谷浩史、笠原留美。
99/2/26	ドラマCD DANCING BLADE かってに桃天使! 〜外伝〜 第一章		¥2,243	KICA7951(LC393)	桃姫・キジメ・お狗など、おなじみのメンバーが繰り広げるオリジナルドラマ「二人の水神編」と「龍の花嫁編」の2編を収録。出演：桑島法子、緒方恵美、白鳥由里ほか。
99/2/26	やってみよう	國府田マリ子	¥3,059	KICS7615(LC389)	國府田マリ子の6thアルバム。「なりたい放題」「好きだよ」「ロックでパンクでジャンクなボクのネコ」など12曲を収録。うち10曲を國府田マリ子が作詞している。
99/3/5	DRAMA CD 声優刑事 Vol.2		¥2,854	KICA7940(LC394)	オリジナルドラマCD第2弾。第2話「恋愛SLGヒロイン連続誘拐事件」のほか、フリートーク、ミュージックファイルを収録。ドラマ脚本：金津泰輔／出演：菅原祥子、野島健児、金月真美ほか。
99/3/5	グラディウスⅣ 復活 オリジナル・ゲーム・サントラ		¥2,243	KICA7947(LC385)	各ステージのオリジナルBGM20曲のほか、アレンジ曲2曲を収録。またボーナストラックとして、効果音ライブラリーおよび「グラディウス」シリーズオリジナルサントラも収録。
99/3/5	SILENT HILL original soundtracks		¥2,243	KICA7950(LC392)	同名ゲームのオリジナルゲームサントラ。恐怖感の演出に不可欠なゲームBGMのほか、エンディング曲の「Esperándote」も収録。
99/3/5	Wonder Network/private link	丹下桜	¥1,020	KIDA7652(LM067)	丹下桜の8thシングルCD。ラジオ番組の主題歌になっている表題曲のほか、「private link」を収録。作詞は2曲とも本人が担当している。
99/3/5	幸せのイメージ	藤崎詩織	¥1,020	KIDA7653(LM068)	『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 〜旅立ちの詩〜』からエンディングテーマを収録した、藤崎詩織の4thシングル。C/W曲は「a promise」。
99/3/17	Hyper O.R.C.A.	菅原祥子	¥3,059	KICA7953(LC397)	『ときめきメモリアル』虹野沙希役で人気の、菅原祥子のアルバム第2弾。自身が作詞した「大切な想いほど言葉にならなくて」など全10曲で構成。
99/3/18	GUITAR FREAKS ORIGINAL GAME SOUNDTRACK		¥2,243	KICA7955(LC398)	アーケード用『GUITAR FREAKS』より「HAPPY MAN」「CUTIE PIE」などゲーム使用曲18曲を収録。また、オリジナルロングヴァージョンおよびCDヴァージョン曲も6曲収録。
99/3/26	悪魔城ドラキュラ黙示録 オリジナル・ゲーム・サントラ		¥2,243	KICA7942(LC388)	オープニングからスタッフロールまで、ゲームで使用されたBGM36曲を収録。ボーナストラック3曲つき。作曲：コナミ矩形波倶楽部。
99/3/26	pop'n music original soundtrack		¥1,835	KICA7954(LC396)	アーケード用『pop'n music』およびコンシューマ機使用曲を収録。収録曲は「I really want to hurt you 〜僕らは完璧さ」「FUNKY TOWN '75」ほか。
99/3/26	Alice	丹下桜	¥2,447	KICA7956(LC399)	ラジオ番組『Alice ON WONDER-NET』より番組使用曲を集めたミニアルバム。収録曲は「innocence」「Wonder Network -Rabbit version-」など9曲構成。
99/3/26	DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ 〜Tears of Eden〜 ボーカル&サウンドファイル		¥2,854	KICA7958(LC402)	ゲーム主題歌などボーカル6曲とBGM、SE集などで構成されたアルバム。設定資料集つき。歌：桑島法子、那須めぐみ、白鳥由里、ならはしみき。
99/3/26	1999 voce	長沢ゆりか	¥2,243	KICS7617(LC400)	作詞・作曲と多方面で活躍中の、長沢ゆりか3rdアルバム。「Love Fire」(『pop'n music 2』)、「Key of Life」(Jリーグサッカータイアップ曲)など9曲を収録。

発売日	タイトル	アーティスト	定価	型式	概要
99/4/2	ドラマCD DANCING BLADE かってに桃天使！ ～外伝～ 第二章		¥2,243	KICA7959(LC403)	オリジナルドラマ「百花繚乱編」「百鬼夜行編」の2編と、ドラマ挿入歌「恋の花ひらひらと」（歌：桑島法子、ならはしみき、白鳥由里）、対談シーンなどを収録した1枚。
99/4/2	風の扉	藤崎詩織	¥3,059	KICA7961(LC405)	バーチャルアイドル・藤崎詩織のボーカルアルバム第3弾。「風がかわるたび」「幸せのイメージ」など10曲で構成。初回はピクチャーレーベル仕様。
99/4/2	DRAMA CD 声優刑事 Vol.3		¥2,854	KICA7962(LC406)	オリジナルドラマCD第3弾。第3話「山手署立てこもり事件」のほか、フリートーク、ミュージックファイルを収録。ドラマ脚本：金津泰輔／出演：菅原祥子、野島健児、金月真美ほか。
99/4/16	KONAMI GAME MUSIC NOW 1999		¥2,243	KICA7960(LC404)	99年の人気作、人気曲を選りすぐったベストアルバム。収録作品は『Dance Dance Revolution』『beatmania GB』『スリルドライブ』『幻想水滸伝Ⅱ』ほか。
99/4/23	beatmaniaⅡDX Original Soundtracks		¥2,243	KMCA2(LC395)	『beatmaniaⅡDX』に使用された「20,november」「Be in my paradise」など全27曲を集めたオリジナルサントラ集。
99/4/23	Alice ON WONDER-NETⅡ		¥2,854	KMCA3(LC407)	丹下桜がパーソナリティを務める同名ラジオ番組から、番組内のドラマを再構成しCD化した第2弾。ドラマ原作：吉元由美／脚本・構成：柴崎明久／出演：丹下桜、神谷浩史、笠原留美。
99/4/23	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ～旅立ちの詩～ オリジナル・ゲーム・サウンドトラック		¥2,854	KMCA4(LC401)	『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ～旅立ちの詩～』のオリジナルサウンドトラック。ゲーム内で使用されたBGMのほか、「星空のパワー」などのテーマ曲を収録。
99/4/23	MIDI POWER Pro7 ～グラディウス～		¥3,873	KMCA5(LC382)	「MIDI POWER Pro」シリーズ第7弾。『グラディウス』～『グラディウスⅣ』&『グラディウス外伝』より「帰還のテーマ」（グラディウス）など11曲を収録。MIDIデータ入りフロッピーディスクも付属。
99/5/21	MARIKO KOUDA INSTRUMENTAL TRACKS 2	國府田マリ子	¥3,059	KMCA6(LC413)	「雨のちスペシャル」「みみかきをしていると」など、國府田マリ子の人気曲を収録したインストアルバム。初回はデジパック仕様。編曲・演奏：野見祐二。
99/5/21	國府田マリ子 B Side Collection	國府田マリ子	¥3,059	KMCS1(LC414)	國府田マリ子がこれまでに出したCDシングルのなかから、B面（C/W曲）を中心に集めた1枚。収録曲は「誰のせいでもない二人」「そばにいるから」「言いだせなくて」ほか。
99/5/28	DRAMA CD ときめきメモリアル 旅立ちの詩 so long ～藤崎詩織 1～		¥2,854	KMCA10(LC410)	『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ～旅立ちの詩～』から藤崎詩織を中心に構成された1枚。ゲーム使用画像などが見られるCD-EXTRA仕様。
99/5/28	聖少女艦隊バージンフリート SONGS&SOUNDTRACKS		¥3,059	KMCA9(LC391)	PS版同名ゲームのソング&サントラ集。島本須美が歌う「あいつ」「春を待つわたし」など7曲のテーマ&キャラクターソングのほか、44曲のサントラパートを収録。
99/5/28	beatmania SuperMIX		¥2,447	KMCS2(LC386)	『beatmania 3rdMIX』『GOTTAMIX』『beatmaniaⅡDX』より人気曲を選抜したコンピレーションアルバム。「Only A Smile」「CLUB 115」など18曲を収録。
99/6/17	beatmania 4thMIX Original Soundtracks		¥2,243	KMCA1(LC408)	『beatmania 4thMIX』に使用された24曲を収録したアルバム。収録曲は「POPCORN」「Hunting for you」「YOU MAKE ME」ほか。
99/6/17	メルティランサー THE 3rd PLANET オリジナル・ゲーム・サウンドトラック		¥3,873	KMCA7～8 (LC415～416)	ゲームで使用されたBGMをメインとした2枚組アルバム。主題歌「IDENTIFY」（歌：アンジェラ〈CV：丹下桜〉）、「Destiny」（歌：パティ〈CV：菊池志穂〉）も収録。
99/6/25	DRAMA CD ときめきメモリアル 旅立ちの詩 so long ～藤崎詩織 2～		¥2,854	KMCA11(LC411)	『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ～旅立ちの詩～』から藤崎詩織を中心に構成された1枚。CD-EXTRA仕様のほか、立体音響録音による体感ドラマも収録。
99/7/2	10th ANNIVERSARY KONAMI LABEL VOCAL HISTORY COLLECTION		¥3,059	KMCA13(LC417)	コナミレーベル誕生10周年を記念して制作されたベストボーカルアルバム。収録曲は「フィフネルの宇宙服」（歌：菊池志穂）、「My Dear…」（歌：長沢ゆりか）ほか全15曲。
99/7/2	10th ANNIVERSARY KONAMI LABEL THEME SONG COLLECTION		¥3,059	KMCA14(LC418)	コナミレーベル誕生10周年を記念して制作されたベストテーマソングアルバム。収録曲は「Believe」（『DANCING BLADE かってに桃天使！』）、「闘え！ダダンダーン」（『究極戦隊ダダンダーン』）ほか全15曲。
99/7/23	DRAMA CD ときめきメモリアル 旅立ちの詩 so long ～館林見晴～		¥2,854	KMCA12(LC412)	『ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.3 ～旅立ちの詩～』から館林見晴を中心に構成された1枚。ゲーム使用画像などが見られるCD-EXTRA仕様。
99/7/23	ツインビーPARADISE '99 赤		¥2,854	KMCA15(LC419)	超人気ラジオからのCD化。オリジナルドラマ「新しい明日へ～デザート中学卒業式」を収録。出演：椎名へきる、西原久美子、國府田マリ子ほか。
99/7/23	ツインビーPARADISE '99 青		¥2,854	KMCA16(LC420)	超人気ラジオからのCD化。オリジナルドラマ「受け継がれる力～デザート中学卒業式」を収録。出演：山口勝平、田中真弓、山崎和佳奈ほか。
99/7/23	Bright shine on Time	丹下桜	¥1,020	KMDS1(LM069)	9thシングル。C/W曲の「ふたりの夏」と合わせ、夏をイメージして制作された1枚。初回特典はオリジナル・ポケットカード。
99/8/6	オリジナル・ビデオ・アニメ ときめきメモリアル サウンドトラック		¥3,059	KMCA17(LC409)	OVA『ときめきメモリアル』用オリジナルサントラ集。劇中BGMのほか、vol.1&vol.2のオープニング&エンディングテーマ、挿入歌も収録。

発売日	タイトル	アーティスト	定価	型式	概要
99/8/6	**drummania** original soundtracks		¥2,243	KMCA18(LC421)	「BEMANI」シリーズ『drummania』の収録曲を収めた、オリジナルサウンドトラック集。オリジナルエディション版9曲とゲームサントラ24曲を収録。
99/8/6	**Gungage** Original Soundtrack		¥2,243	KMCA19(LC426)	同名シューティングゲームのサントラ集。スピード感のあるギターサウンドから聴かせるバラード風テーマまで、サイバーテイストあふれるBGMで構成された全30曲を収録。
99/8/6	**ヴァンダルハーツII** ～天上の門～ オリジナル・サウンドトラック		¥3,364	KMCA20～21 (LC422～423)	同名大作RPGのオリジナルサウンドトラック。ゲーム中のBGMを、ゲームの進行に合わせた6つのパートに分けて収録した2枚組CD。全76曲。
99/8/6	**My Best Friend 2**	國府田マリ子	¥3,059	KMCS3(LC425)	主演映画の主題歌「Looking For」ほか、「大切に思えるものが一緒ならいいよね」「みらくるふれんど」など、人気曲をチョイスしたベストアルバム。初回はデジパック仕様。
99/8/27	**SAKURA TANGE INSTRUMENTAL TRACKS**	丹下桜	¥3,059	KMCA22(LC424)	「Be Myself」「あなたのやり方でだきしめて」など、全10曲を収録したインストアルバム。編曲・サウンドプロデュース：溝口肇。
99/8/27	**beatmania GOTTAMIX** Original Soundtracks		¥2,243	KMCA24(LC428)	『beatmania GOTTAMIX』より、話題を呼んだDJ Senda & Tiny-Kの「NaHaNaHa vs. Gattchoon Battle」「WE ARE THE REAL ENTERTAINERS」など25曲を収録。
99/9/3	**GUITAR FREAKS 2nd MIX** ORIGINAL SOUNDTRACK		¥2,243	KMCA23(LC427)	アーケード用『GUITAR FREAKS 2nd MIX』およびPS版『GUITAR FREAKS』より、ゲーム使用曲を収録。また、オリジナルロングヴァージョン曲も収録。
99/9/22	**TO LOVE**	丹下桜	¥1,020	KMDS2(LM070)	丹下桜10thシングル。作詞・作曲・編曲・サウンドプロデュースは岡田実音が担当している。初回特典はオリジナル・ポケットカード。
99/10/8	**beatmania ANI-SONGS MIX featuring ダイナミックプロ**		¥2,447	KMCA30(LC430)	ダイナミックプロアニメから人気作品の主題歌をリメイク。収録曲は「マジンガーZ」「デビルマンのうた」「キューティーハニー」ほか。
99/10/8	**beatmania ANI-SONGS MIX featuring タツノコプロ**		¥2,447	KMCA31(LC431)	タツノコプロアニメから人気作品の主題歌をリメイク。収録曲は「タイムボカン」「ガッチャマンの歌」「ローラーヒーロー・ムテキング」ほか。
99/10/22	**Neo-Generation**	丹下桜	¥3,059	KMCS4(LC436)	表題曲のほか、「Bright shine on Time」「love stream」など12曲を収録した、丹下桜4thアルバム。初回は豪華デジパック仕様。またカード型ブックレット12枚が付属。
99/11/3	**いっしょにいたいから/風になってその胸に**	藤崎詩織	¥1,020	KMDA1(LM071)	藤崎詩織の5thシングル。「いっしょにいたいから」は、作詞：さゆ鈴／作曲：M Rie／編曲：根岸貴幸。「風になってその胸に」は、作詞：白峰美津子／作曲：宮島律子／編曲：根岸貴幸。
99/11/18	**pop'n music 2 original soundtrack ★ new songs collection**		¥2,243	KMCA43(LC450)	人気ゲームからのサントラ化。アーケード用&コンシューマ機使用の新曲、およびボーナストラックの全34曲構成。クラシックから演歌まで、さまざまなタイプの曲が楽しめる。
99/11/26	**HarlemBeat MUSIC VOX**		¥2,548	KMCA33(LC438)	PS版ゲーム『HarlemBeat』より、VOX-IVが歌うテーマ曲「HarlemBeat」「終わらない季節」とゲーム使用のBGMを収録。
99/11/26	**勇気の神様/もっと！モット！ときめき'99**	野田順子	¥1,020	KMDA2(LM072)	『ときめきメモリアル2』の主題歌「勇気の神様」と、前作主題歌「もっと！モット！ときめき'99」の2曲を収録。歌は陽ノ下光役の野田順子。
99/11/26	**un-Balance** ～from pop'n music 3～		¥1,050	KMDA3(LM073)	『pop'n music 3』より、人気曲の「un-Balance」「8月のサヨナラ」「I really want to hurt you ～僕らは完璧さ」を収録。
99/11/26	**なんか変だ！** ～from pop'n music 3～		¥1,050	KMDA4(LM074)	『pop'n music 3』より「なんか変だ！」(歌：新堂敦士)、「Take me to…」(歌：Sana)、「I really want to hurt you ～僕らは完璧さ」(歌：SUGI&REO)を収録。
99/12/3	**ときめきメモリアル2** オリジナル ゲーム サントラ Vol.1		¥3,364	KMCA34～35 (LC441～442)	『ときめきメモリアル2』のオリジナルゲームサントラ第1弾。オープニングテーマ「勇気の神様」や各キャラクターのメインテーマなど、78曲を収録。
99/12/3	**ときめきメモリアル2** オリジナル ゲーム サントラ Vol.2		¥3,364	KMCA36～37 (LC443～444)	『ときめきメモリアル2』のオリジナルゲームサントラ第2弾。ミニゲームのBGMやエンディングテーマ「あなたに会えて」など92曲を収録。
99/12/3	**forever with you**	藤崎詩織	¥2,548	KMCA38(LC445)	デビュー曲になった「教えてMr. Sky」から新曲「いっしょにいたいから」まで、全13曲で構成された藤崎詩織ベストアルバム。作詞：森雪之丞、サンプラザ中野、金月真美ほか。
99/12/3	**ultramaniax//RHYTHM**		¥2,447	KMCS5(LC439)	名作「ウルトラマン」シリーズの人気曲をHIPHOP系中心にリミックスした1枚。収録曲は「ULTRAMAN SLOW WINY MIX」「ULTRA HEAVEN」ほか。
99/12/3	**ultramaniax//BEAT**		¥2,447	KMCS6(LC440)	名作「ウルトラマン」シリーズの人気曲をハウス、テクノ系中心にリミックスした1枚。収録曲は「ウルトラ変身ミックス」「Theme from ultra Q」ほか。
99/12/23	**ときめきメモリアル2** ボーカルトラックス		¥3,059	KMCA39(LC446)	登場キャラクター10人の新作イメージソングにオープニングテーマ「勇気の神様」を加えたボーカルアルバム。全11曲収録。

発売日	タイトル	アーティスト	定価	型式	概要
99/12/23	ときめきメモリアル ボーカル・ベスト・コレクション アンコールスペシャル		¥2,548	KMCA40(LC447)	根強いファンの声に応えて発売された『ときめきメモリアル』ベストソングアルバム。各キャラクターからの人気曲を1曲と、全員の合唱による「♡のスタートライン ～Lovin' you～」を収録。
99/4/28	Dance Dance Revolution 2nd MIX ORIGINAL SOUNDTRACK		¥3,048	TOCP-64024・5	人気の『Dance Dance Revolution 2nd MIX』までの楽曲を完全収録したORIGINAL SOUNDTRACK。Disc1と、ノンストップ・メガミックスのDisc2との豪華2枚組。発売元は東芝EMI。
99/12/8	Dance Dance Revolution 3rd MIX ORIGINAL SOUNDTRACK		¥3,048	TOCP-64044・5	業務用『Dance Dance Revolution 3rd MIX』と「LINK VERSION」、PS版『2nd ReMIX』の楽曲を収録。好評のノンストップ・メガミックスも健在の豪華2枚組。発売元は東芝EMI。

●Video/LD

発売日	タイトル	アーティスト	定価	型式	概要
99/6/17	オリジナル・ビデオ・アニメ ときめきメモリアル vol.1(初回限定BOX仕様)		¥6,800	KMLA9002(KL009)	ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「藤崎詩織のOVA製作現場レポート」などの特典映像つき。出演：藤崎詩織(CV：金月真美)、虹野沙希(CV：菅原祥子)ほか。初回限定版。
99/6/17	オリジナル・ビデオ・アニメ ときめきメモリアル vol.1(LD)		¥6,800	KMLA2(KL007)	ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「藤崎詩織のOVA製作現場レポート」などの特典映像つき。出演：藤崎詩織(CV：金月真美)、虹野沙希(CV：菅原祥子)ほか。LD版。
99/6/17	オリジナル・ビデオ・アニメ ときめきメモリアル vol.1(VHS)		¥6,800	KMVA2(KV046)	ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「藤崎詩織のOVA製作現場レポート」などの特典映像つき。出演：藤崎詩織(CV：金月真美)、虹野沙希(CV：菅原祥子)ほか。VHS版。
99/8/6	Mariko Kouda 2nd Music Clips My Best Friend 2(LD)	國府田マリ子	¥3,465	KMLM1(KL010)	國府田マリ子ミュージッククリップ集。「コバルト」「待っていました」など5曲のクリップを収録。初回特典はフィルム型フォトシール。LD版。
99/8/6	Mariko Kouda 2nd Music Clips My Best Friend 2(VHS)	國府田マリ子	¥3,465	KMVM1(KV048)	國府田マリ子ミュージッククリップ集。「コバルト」「待っていました」など5曲のクリップを収録。初回特典はフィルム型フォトシール。VHS版。
99/10/8	オリジナル・ビデオ・アニメ ときめきメモリアル vol.2(LD)		¥6,800	KMLA3(KL008)	ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「もっと！モット！ときめき'99」などの特典映像つき。キャラクターデザイン：本橋秀之／脚本：黒田洋介／制作：スタジオぴえろ。LD版。
99/10/8	オリジナル・ビデオ・アニメ ときめきメモリアル vol.2(VHS)		¥6,800	KMVA3(KV047)	ファン待望のオリジナルストーリーによるアニメ化。「もっと！モット！ときめき'99」などの特典映像つき。キャラクターデザイン：本橋秀之／脚本：黒田洋介／制作：スタジオぴえろ。VHS版。

ライセンス商品

発売月	発売元	商品名	定価
99/1	㈱アスキー	ファミ通誌上グッズ メタルギア ソリッド リュックサック	¥9,900
99/1	㈱アスキー	ファミ通誌上グッズ メタルギア ソリッド Tシャツ	¥3,000
99/1	㈱アスキー	ファミ通誌上グッズ メタルギア ソリッド シガーホルダー	¥2,800
99/1	㈱アスキー	ファミ通誌上グッズ beatmania スタジアムジャンパー	¥8,800
99/1	マクファーレントイ	メタルギア フィギュア	¥2,600
99/2	芥川製菓㈱	バレンタインチョコ	¥1,000
99/2	㈱メディアワークス	美少女フィギュアスーパーコレクションBOME作品集	¥2,400
99/3	佐鳥電機㈱	ときめきメモリアル 音声カード(12キャラクター)	各¥800
99/4	㈱集英社	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ 公式ガイドスターターブック	¥476
99/5	㈱海洋堂	ときめき1/8フィギュア	¥7,800
99/5	坂本文具㈱	ビートMAN	レッド:¥1,980 ブルー:¥2,480
99/6	㈱海洋堂	ヴァリアブルアクションフィギュア 藤崎詩織・虹野沙希	各¥2,800
99/6	㈱ムービック	1/7レジンキャストモデルキット 藤崎詩織	¥6,800
99/7	京楽産業㈱	あっぱれ応援団 携帯ストラップ	¥780
99/7	京楽産業㈱	あっぱれ応援団 自転車反射板	非売品
99/7	京楽産業㈱	あっぱれ応援団 ライター	¥6,000
99/7	㈱集英社	Vジャンプブックス ゲームシリーズ グリントグリッター	¥1,048
99/7	㈱集英社	Vジャンプブックス ゲームシリーズ 遊戯王 デュエルモンスターズII 闇界決闘記究極攻略BOOK上巻 キャンペーンモード征服編	¥571
99/7	㈱メディアワークス	小説「ときめきメモリアル」5巻	¥540
99/8	㈱集英社	Vジャンプブックス ゲームシリーズ 遊戯王 デュエルモンスターズII 闇界決闘記究極攻略BOOK下巻 キャンペーンモード征服編	¥571
99/8	㈱集英社	遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ 公式カードカタログ ザ・ヴァリアブル・ブック	¥762
99/8	TDKコア㈱	ツインビーLD、DVD	LD :¥5,800 DVD:¥4,700

発売月	発売元	商品名	定価
99/8	㈱ムービック	ときめきメモリアル夏用グッズ メタルチャイム	¥1,500
99/8	㈱ムービック	ときめきメモリアル夏用グッズ クリアポスター	¥800
99/8	㈱ムービック	ときめきメモリアル夏用グッズ うちわ	¥350
99/8	㈱ムービック	ときめきメモリアル夏用グッズ CD収納ボックス	¥800
99/9	㈱勁文社	メルティランサー攻略本	¥1,600
99/9	㈱タカラ	ビーマニキャンディ	¥880
99/9	㈲フェイス	ハイビジュアルカードコレクション「メルティランサー THE 3rd PLANET」	¥381
99/10	㈱角川書店	桃天使コミック本	¥620
99/10	㈱ギャルソン	BEMANI POP FLASH	¥3,980
99/11	㈱アスキー	携帯着メロ本「ゲーム音楽ケータイ着信メロディ ゲーセン&パソゲー編」	¥690
99/11	京楽産業㈱	ジャングルパーク 携帯ストラップ	¥780
99/11	京楽産業㈱	ジャングルパーク 使い捨てライター	¥200
99/11	京楽産業㈱	ジャングルパーク ジッポー	¥6,000
99/11	㈱講談社	ハーレムビート攻略本	¥1,100
99/11	㈱東興商事	パチンコ必勝ガイドCD-ROM（白夜書房）	¥880
99/11	㈱メディアワークス	小説「ときめきメモリアル」6巻	¥540
99/12	京楽産業㈱	ジャングルパーク ハンカチ	¥400
99/12	㈱講談社	ときめき2攻略本	¥1,300
99/12	㈱コスパ	ときめきメモリアル2「ひびきの高校女子制服」	¥42,800
99/12	㈱集英社	Vジャンプブックス ゲームシリーズ「遊戯王 デュエルモンスターズ 封印されし記憶」	¥952
99/12	㈱メディアワークス	小説「幻想水滸伝」	¥540
99/12	㈱ユージン	DANCING BLADE かってに桃天使！ SRフィギュア	¥190

家庭用ソフト裏技一覧

pop'n music (PS版)

■隠し曲の出し方　隠し曲はすべてステージ3に出現。各曲ごとに1、2ステージで下記の条件を満たせば出現する方法と、アーケードモードをプレイした回数(コンティニュー含む)で出現させる方法の2種類がある。

曲名	条件
J-POP	1、2ステージともに女の子がライバルキャラの曲を選択する(ステージ1は「POPS」、ステージ2は「DISCO QUEEN」「REGGAE」「DANCE」のいずれか)。アーケードモードを60回プレイする
AFRICA	「RAP」→「REGGAE」の順で選択する。アーケードモードを100回プレイする
CLASSIC	ステージ1で「FANTASY」を、ステージ2で「LATIN」を選択する。アーケードモードを90回プレイする
TECHNO '80	ステージ1で「J-TEKNO」を選択。メーターをBADゾーンとGOODゾーンの境目ギリギリでクリアする。アーケードモードを70回プレイする
FUSION	キャラクター選択でバンブーを選び、ステージ3にいけば出現する。ステージ1、2はどの曲でもいい。アーケードモードを80回プレイする
BONUS TRACK	ステージ1か2でヒット結果(GREAT、GOOD、BAD)の1桁目をゾロ目か573、375にすれば出現。アーケードモードを50回プレイする
RAVE	「J-TEKNO」→「DANCE」とステージを選択。2ステージのGREATのヒット結果が総ヒット数の85%以上で出現。アーケードモードを100回プレイする

■隠しモード(MIRROR、RANDOM、HIDDEN)の出し方

隠し曲以外の12曲をすべてプレイすると、スタートメニューにMIRROR、RANDOM、HIDDENのON／OFFを切り替えるメニューが追加される。

■隠しモード(ハイパー曲)の出し方

隠し曲も含む全19曲をすべてプレイしたあと、アーケードもしくはフリーでセレクトボタンを押しながら曲をスタートさせると、通常よりも難しく楽譜がアレンジされたハイパー曲を遊ぶことができる。ただし「AFRICA」「CLASSIC」「TECHNO '80」のみ。

pop'n music 2 (PS版)

■隠しモードの出し方

●マラソン&サバイバルモードの出現のさせ方

隠し曲を除く全曲を、一度でもプレイする(一度でもプレイした曲はフリーやトレーニングで曲が選択できるようになるので、それを目安にする)。

●ハイパー曲の出現のさせ方

上級者用の難しくアレンジされた楽譜で曲をプレイできる。「LIVE」「AKIBA」「AVANTGARDE」の3曲を除く全曲を一度でもプレイすると、ステージ選択時に選べるようになる。選択方法はSTAGE SELECT画面でハイパーに対応している曲に合わせて、セレクトボタンを押しっぱなしで決定すると、ハイパー曲でプレイできるようになる。ただし、ハイパー曲はビギナーモードでは選べない。ハイパーに対応している曲は以下の9曲。

- ・セクシーガール　・ガラージポップ　・クラシック
- ・アーバンポップ　・キュート　・テクノ'80
- ・クラシック2　・アバンギャルド　・アフリカ

■隠し曲の出し方

曲名	登場ステージ	条件
CUTE	ステージ1	ビギナーモードをクリアする(フラグが立つ→セーブされる)
NEW FOLK	ステージ2	自キャラにアーケード版にはない新キャラを選び(隠しで出たキャラでも可)、「NEW WAVE」を選んでクリア
SEXY GIRLS	ステージ3	ステージ1で「URBAN POP」、ステージ2で「EURO QUEEN」か「DISCO QUEEN」を選ぶ
J-GARAGE POP(KCEJ曲)	ステージ3	自キャラに「rave girl」を選んで、ステージ1では、なんの曲でもいいのでプレイする。ステージ2で「rave」を選ぶ。ステージ1、2ともにGREAT率85%以上
AKIBA	ステージ1	マラソンモードでビギナーマラソンをクリア
LIVE	ステージ2	マラソンモードでハーフマラソンをクリア
AVANTGARDE	ステージ3	マラソンモードでフルマラソンをクリア

■アーケード版からの隠し曲1の出し方

●LOUNGE(ステージ3に出る隠し曲)

1ステージ目で「NEO ACO」を選んでGREAT数が全体の80%以上を超えていて、なおかつ2ステージ目はどの曲でもいいので、それのGREAT数が全体の85%以上を超えていること。この条件が満たされていれば、3ステージ目に出現。

隠しコマンド

- ・**ポップンコントローラの場合**……タイトルメニュー画面で、左黄、左青、左黄、左青、左黄、左青、左黄、左青、右青を入力したあと、「ARCADE」を選択し、スタートボタンを押すと、ステージ3で「LOUNGE」が選択できるようになる。
- ・**通常パッドの場合**……ポップンコントローラと同じ要領で、入力するコマンドはL1、↑、L1、↑、L1、↑、L1、↑、△となる(キーコンフィグ設定には依存しない)。

■アーケード版からの隠し曲2の出し方

●J-R&B(ステージ3に出る隠し曲)

1ステージか、2ステージでGREAT、GOOD、BADの判定数の1桁目が3、3、3か5、5、5か7、7、7に揃ったとき、3ステージ目に出現。

隠しコマンド

- ・**ポップンコントローラの場合**……タイトルメニュー画面で、右黄、右青、右青、左緑、右白、右青、左青、左白を入力したあと、「ARCADE」を選択し、左黄色ボタンを押しながらスタートボタンを押すと、ステージ3で「J-R&B」が選択できるようになる。
- ・**通常パッドの場合**……ポップンコントローラと同じ要領で、入力するコマンドはR1、△、△、←、R2、△、↑、L2で、スタートさせるときはL1ボタンを押しながらとなる(キーコンフィグ設定には依存しない)。

■ライトユーザー救済のための隠し曲の出し方

時間によって出現する。プレイ時間はメモリーカードにセーブされる。

※プレイ時間としてカウントされるのはアーケードモードのみ

曲名	出現時間
CUTE	2時間
NEW FOLK	2時間30分
SEXY GIRLS	3時間
J-GARAGE POP	5時間
ラウンジ	4時間30分

曲名	出現時間
J-R&B	4時間
AKIBA	6時間
LIVE	6時間30分
AVANTGARDE	7時間

■その他の裏ワザ

- ・サバイバルのコース選択時にセレクトを押すと、画面上のSURVIVALの文字の色が変わる。その状態でスタートすると、倍速、4倍速のモードで遊ぶことができる(赤が4倍速、緑が倍速)。
- ・アーケードモードを5時間プレイするとマラソンモード、サバイバルモードでも5、7ボタンが使用できる(このふたつのモードは、最初は9ボタン限定)。

pop'n music（DC版）

■隠し曲の出し方　隠し曲はすべてステージ３に出現。各曲ごとに１、２ステージで下記の条件を満たせば出現する方法と、アーケードモードをプレイした時間で出現させる方法の２種類がある。

曲名	条件
J-POP	１、２ステージともに女の子がライバルキャラの曲を選択する(ステージ１は「POPS」、ステージ２は「DISCO QUEEN」「REGGAE」「DANCE」のいずれか)。アーケードモードを２時間以上プレイする
AFRICA	「RAP」→「REGGAE」の順で選択する。アーケードモードを２時間30分以上プレイする
CLASSIC	ステージ1で「FANTASY」を、ステージ２で「LATIN」を選択する。アーケードモードを３時間以上プレイする
TECHNO '80	ステージ1で「J-TEKNO」を選択。メーターをBADゾーンとGOODゾーンの境目ギリギリでクリアする。アーケードモードを３時間30分以上プレイする
FUSION	キャラクター選択でバンブーを選び、ステージ３にいけば出現する。ステージ１、２はどの曲でもいい。アーケードモードを４時間以上プレイする
BONUS TRACK	ステージ１か２でヒット結果(GREAT、GOOD、BAD)の１桁目をゾロ目か573、375にすれば出現。アーケードモードを４時間30分以上プレイする
RAVE	「J-TEKNO」→「DANCE」とステージを選択。２ステージのGREATのヒット結果が総ヒット数の85%以上で出現。アーケードモードを５時間以上プレイする

■隠しモード(MIRROR、RANDOM、HIDDEN)の出し方

隠し曲以外の12曲をすべてプレイすると、スタートメニューにMIRROR、RANDOM、HIDDENのON／OFFを切り替えるメニューが追加される。

■隠しモード(ハイパー曲)の出し方

隠し曲も含む全19曲をすべてプレイしたあと、アーケードもしくはフリーでスタートボタンを押しながら曲をスタートさせると、通常よりも難しく楽譜がアレンジされたハイパー曲を遊ぶことができる。ただし「AFRICA」「CLASSIC」「TECHNO '80」のみ。

pop'n music 2（DC版）

■隠しモードの出し方

●マラソン&サバイバルモードの出現のさせ方

隠し曲を除く全曲を、一度でもプレイする(一度でもプレイした曲はフリーやトレーニングで曲が選択できるようになるので、それを目安にする)。

●ハイパー曲の出現のさせ方

上級者用の難しくアレンジされた楽譜で曲をプレイできる。「LIVE」「AKIBA」「AVANTGARDE」の３曲を除く全曲を一度でもプレイすると、ステージ選択時に選べるようになる。選択方法はSTAGE SELECT画面でハイパーに対応している曲に合わせて、スタートボタンを押しっぱなしで決定すると、ハイパー曲でプレイできるようになる。ただし、ハイパー曲はビギナーモードでは選べない。ハイパーに対応している曲は以下の９曲。

- セクシーガール
- ガラージポップ
- クラシック
- アーバンポップ
- キュート
- テクノ'80
- クラシック2
- アバンギャルド
- アフリカ

■隠し曲の出し方

曲名	登場ステージ	条件
CUTE	ステージ1	ビギナーモードをクリアする(フラグが立つ→セーブされる)
NEW FOLK	ステージ2	自キャラにアーケード版にはない新キャラを選び(隠しで出たキャラでも可)、「NEW WAVE」を選んでクリア
SEXY GIRLS	ステージ3	ステージ1で「URBAN POP」、ステージ2で「EURO QUEEN」か「DISCO QUEEN」を選ぶ
J-GARAGE POP(KCEJ曲)	ステージ3	自キャラに「rave girl」を選んで、ステージ1では、なんの曲でもいいのでプレイする。ステージ2で「rave」を選ぶ。ステージ1、ステージ2ともにGREAT率85%以上
AKIBA	ステージ1	マラソンモードでビギナーマラソンをクリア
LIVE	ステージ2	マラソンモードでハーフマラソンをクリア
AVANTGARDE	ステージ3	マラソンモードでフルマラソンをクリア

■アーケード版からの隠し曲１の出し方

●LOUNGE(ステージ３に出る隠し曲)

１ステージ目で「NEO ACO」を選んでGREAT数が全体の80%以上を超えていて、なおかつ２ステージ目はどの曲でもいいので、それのGREAT数が全体の85%以上を超えていること。この条件が満たされていれば、３ステージ目に出現。

隠しコマンド

・**ポップンコントローラの場合**……タイトルメニュー画面で、左黄、左青、左黄、左青、左黄、左青、左黄、左青、右青を入力したあと、「ARCADE」を選択し、スタートボタンを押すと、ステージ３で「LOUNGE」が選択できるようになる。

・**通常パッドの場合**……ポップンコントローラと同じ要領で、入力するコマンドは←、↑、←、↑、←、↑、←、↑、Yとなる(キーコンフィグ設定には依存しない)。

■アーケード版からの隠し曲2の出し方

●J-R&B(ステージ3に出る隠し曲)

１ステージか、２ステージでGREAT、GOOD、BADの判定数の１桁目が３、３、３か5、5、5か7、7、7に揃ったとき、３ステージ目に出現。

隠しコマンド

・**ポップンコントローラの場合**……タイトルメニュー画面で、右黄、右青、右青、左緑、右白、右青、左青、左白を入力したあと、「ARCADE」を選択し、左黄色ボタンを押しながらスタートボタンを押すと、ステージ３で「J-R&B」が選択できるようになる。

・**通常パッドの場合**……ポップンコントローラと同じ要領で、入力するコマンドはB、Y、Y、↓、R、Y、↑、Lで、スタートさせるときは←ボタンを押しながらとなる(キーコンフィグ設定には依存しない)。

■ライトユーザー救済のための隠し曲の出し方

時間によって出現する。プレイ時間はメモリーカードにセーブされる。

※プレイ時間としてカウントされるのはアーケードモードのみ

曲名	出現時間
CUTE	2時間
NEW FOLK	2時間30分
SEXY GIRLS	3時間
J-GARAGE POP	5時間
ラウンジ	4時間30分

曲名	出現時間
J-R&B	4時間
AKIBA	6時間
LIVE	6時間30分
AVANTGARDE	7時間

■その他の裏ワザ

・サバイバルのコース選択時にスタートを押すと、画面上のSURVIVALの文字の色が変わる。その状態でスタートすると、倍速、４倍速のモードで遊ぶことができる(赤が４倍速、緑が倍速)。

・アーケードモードを５時間プレイするとマラソンモード、サバイバルモードでも５、７ボタンが使用できる(このふたつのモードは、最初は９ボタン限定)。

Goo！ Goo！ SOUNDY

■サウンディの絵　Play the BEATSモードで500、1000、2000COMBOを達成すると、ホームの壁にプロトタイプのサウンディの絵が出現する。

■エフェクトアイテムリスト

エフェクト番号	内容	使用可能条件
0番	は～あ(女性声コーラス)	なし(デフォルト)
1番	あ～あ(男性声コーラス)	PLAY the BEATSでHEAVEN曲を最後までやる
2番	しゃりりんっ!(鈴の音)	HEAVEN全キャラ使用可能
3番	泡	なし(デフォルト)
4番	ぎー(イルカ声)	PLAY the BEATSでAQUA曲を最後までやる
5番	ちゃぽん!	AQUA全キャラ使用可能
6番	ばう!(イヌ)	なし(デフォルト)
7番	にゃー(ネコ)	PLAY the BEATSでFOREST曲を最後までやる
8番	ぶー(ブタ)	FOREST全キャラ使用可能
9番	ばぼーん!(爆音)	なし(デフォルト)
10番	きゃー(悲鳴)	PLAY the BEATSでHELL曲を最後までやる
11番	だだだっ!(機関銃)	HELL全キャラ使用可能
12番	スクラッチ	なし(デフォルト)
13番	どぅーん	PLAY the BEATSでROBO曲を最後までやる
14番	びびびび!(光線銃)	ROBO全キャラ使用可能
15番	雷鳴	なし(デフォルト)
16番	鳥1	PLAY the BEATSでAIR曲を最後までやる
17番	鳥2	AIR全キャラ使用可能
18番	かー!(時代劇のアレ)	なし(デフォルト)
19番	ヘイ!	PLAY the BEATSで内蔵曲のいずれかを最後までやる
20番	いや～ん	1系統全キャラ使用可能
21番	どすこい!(すもう声)	なし(デフォルト)
22番	はっ!	PLAY the BEATSで内蔵曲のいずれか2曲を最後までやる
23番	は～いはい!	全キャラ使用可能
24番	楽器音	なし(デフォルト)
25番	楽器音	HEAVENキャラのいずれかがMAX
26番	楽器音	HEAVENキャラすべてがMAX
27番	楽器音	なし(デフォルト)
28番	楽器音	AQUAキャラのいずれかがMAX
29番	楽器音	AQUAキャラすべてがMAX
30番	楽器音	なし(デフォルト)
31番	楽器音	FORESTキャラのいずれかがMAX
32番	楽器音	FORESTキャラすべてがMAX
33番	楽器音	なし(デフォルト)
34番	楽器音	HELLキャラのいずれかがMAX
35番	楽器音	HELLキャラすべてがMAX

エフェクト番号	内容	使用可能条件
36番	楽器音	なし(デフォルト)
37番	楽器音	ROBOキャラのいずれかがMAX
38番	楽器音	ROBOキャラすべてがMAX
39番	楽器音	なし(デフォルト)
40番	楽器音	AIRキャラのいずれかがMAX
41番	楽器音	AIRキャラすべてがMAX
42番	楽器音	なし(デフォルト)
43番	楽器音	いずれかのキャラがMAX
44番	楽器音	いずれかの系統が全キャラMAX
45番	楽器音	なし(デフォルト)
46番	楽器音	全系統にMAXキャラがいる
47番	楽器音	全キャラ使用可能全キャラMAX
48番	ライト2／文字スクロール	なし(デフォルト)
49番	ライト0／フラッシュ	PLAY the BEATSでCOMBO100回
50番	ライト1／(放射状ライト)	PLAY the BEATSでCOMBO300回
51番	タイダル0／波模様	なし(デフォルト)
52番	タイダル1／波紋	PERFECT&GOOD合わせて50%
53番	タイダル2／水色格子	PERFECTが50%
54番	フラワーズ0／花が開いたり閉じたり	なし(デフォルト)
55番	フラワーズ1／花が跳ねてる	PERFECT&GOOD合わせて60%
56番	フラワーズ2／漢字が揺れている	PERFECTが60%
57番	エクスプロージョン0／オレンジ円	なし(デフォルト)
58番	エクスプロージョン1／オレンジ小さい円	PERFECT&GOOD合わせて70%
59番	エクスプロージョン2／オレンジ開く感じ	PERFECTが70%
60番	レインボー0	なし(デフォルト)
61番	レインボー1	PLAY the BEATSでCOMBO10回
62番	レインボー2	PLAY the BEATSでCOMBO150回
63番	タイフーン0	なし(デフォルト)
64番	タイフーン1	PLAY the BEATSでCOMBO50回
65番	タイフーン2	PLAY the BEATSでCOMBO200回
66番	残像黒バック(短い方)	なし(デフォルト)
67番	残像白バック(短い方)	PLAY the BEATSで内蔵曲のいずれか3曲を最後までやる
68番	残像青バック(短い方)	PLAY the BEATSで内蔵曲のいずれか4曲を最後までやる
69番	残像黒バック(長い方)	なし(デフォルト)
70番	残像白バック(長い方)	PLAY the BEATSで内蔵曲のいずれか5曲を最後までやる
71番	残像青バック(長い方)	PLAY the BEATSで内蔵曲全曲を最後までやる

がんばれゴエモン もののけ道中 飛び出せ鍋奉行！

■犬と話ができる！
ほとんどの町でウロウロしている犬。彼らと話ができるという変わったアイテムの名は『ムチたろうのほん』。『ムチたろうのほん』はムチたろうさんの家の壺のなかに隠されている。しかし、「こんなんいらん！」というと、ムチたろうさんは怒って、しばらくの間、本をくれなくなる。別府にいけるようになったころには、ムチたろうさんの機嫌も直っている。また、種子島の民家にいる犬は、宝箱の回収率を教えてくれる。ただし、『ムチたろうのほん』がないと会話にならない。

■最強の剣『むらくものつるぎ』
上記の犬は回収率が100%になると、宝探しのエキスパートの証として、本編では最強の武器『むらくものつるぎ』をプレゼントしてくれる。これはゴエモンしか装備できない。

■どちらに渡す!? 『♡♡なほん』
種子島に行方不明のパイロット３名を連れ戻したあと、小説（?）を書いている本職プログラマーの男にしつこく話しかけると、『♡♡なほん』という、内容不明の怪しい本をもらえる。これを持って大江戸城の物知り爺さんのところにいくと、爺さんがものすごく興奮して「それを譲ってくれ！」と懇願する。物知り爺さんではなく、はぐれ町のほろほろ寺の和尚のところにいくと、同様に譲ってくれと懇願される。爺さんにあげるとお礼として、攻撃するとものの けが興奮状態になり封印確率が上がるという『いばらのむち』をくれる。和尚にあげると、すさまじい切れ味だが意識を失ったまま戦ってしまうという『ようとうむらまさ』をくれる。

■宝が見つからない！ ご安心を……
宝箱回収100%を目指しているが、どうしても100%にならない人に、宝探しのエキスパート、「盗賊妖怪三人衆」がヒントをくれる。木の遺跡をクリアしてシグマを倒すまでの期間、三人衆は大江戸城に現れる。三人衆のミロクは宝の場所がわかるという超能力を持っており、彼女に聞くと、どのステージの宝がまだ回収されていないか、教えてくれる。

■感動！ 別れたもののけと再会！
せっかく育てたが、ほろほろ寺の住宅事情により、泣く泣く別れることになったもののけと、フィールドでバッタリ再会することがある。もちろん野生化してるので襲ってくる。以前封印したときにつけた名前で登場するので、すぐにわかるはず。再び封印すると、別れたときより少しだけ強くなっていることがわかる。もしかしたら変わった特技を新たにマスターしている可能性もある。ただし、別れたもののけすべてと再会できるとは限らない。あくまで運がいいと……の話。ちなみに遭遇したときに倒してしまうと、二度と登場しない。

■火の遺跡のヒントをくれるイヌ
見落としがちだが、別府で火車を追い払ったあと、ほろほろ寺前の犬に話しかけると、火の遺跡攻略のヒントをくれる。『ムチたろうのほん』を持っていると、火の遺跡の回転部屋のスイッチは、６番目だけほかのスイッチと違うということをいってくれる。『ムチたろうのほん』を持っていないと、「ワン！ワン！ワン！ワン！ワン！ワオーン！ワン！」と６回目の吠え方が違うだけ。

銃鋼戦記バレットバトラー

■ギガンツ内部のパスワード

ジパーニ国の「バトラー研究所～ギガンツ内部」のダンジョンのなかに、パスワードでロックされた扉が2か所ある。これを開けるにはパスワードが必要。

●パスワードの所在地

・パスワード扉「A」用……ワイルドヒルの"採石所：地下水路1"のタルのなか
・パスワード扉「B」用……ギガンツ内部の"エリア：7"のアイテムボックス

●パスワードナンバー

※この隠しパスワードはフリー・パートのエンディングを見たあと、サレーナ城のリアラの部屋にある『花瓶』を調べると現れる

場　所	パスワード
パスワード扉「A」用	5656085739
パスワード扉「B」用	8850037241
隠しダンジョン	2525120808

■ストーリー・パート最後に登場するギガンツのタイプ

ストーリー・パートに登場するギガンツは、ゲーム中に出てくる選択肢の「判断」によって変わる。以下の表は、答え方による出現ギガンツ。また、出現ギガンツで、自分が"正直者"寄りなのか"悪人"寄りなのかもわかる。

選択判断	登場ギガンツ
正直に答えた ↕ ひねくれて答えた	●ツキカゲ ●ボルガ ●バズクロウ ●バルザドラクーン ●グレイゴラス

■エネルギーポール以外の回復ポイント

町やダンジョンにある"エネルギーポール"以外でも全回復できるものがある。

・サレーナ国、マールの町右端の"タル"(町の入口から、まっすぐ右端までいく)
・ゴダの砂漠、オアシスのキャンプ奥中央の"たき火"
・ワイルドヒル(雲の上)、川の大地ロンドの家のなかのすべての"観葉植物"

また、特殊で、キャッスル・オブ・ギガンツに転送されると全回復する。

■バトラーファイルで別ポーズのバトラーのグラフィックを見る

"オプション"または"バトラーコンテナ"からバトラーファイルに入り、解説などの説明画面に切り替わると、戦闘のアニメーションに登場するリアルに描かれたバトラーが表示されるが、この画面で、SELECTボタンを押しながら十字ボタンの左右で、別のグラフィックを見ることができる。

※鉄甲兵のビートバスターは1ポーズしかないので、この操作をしても表示は切り替わらない

おわらいよゐこのげえむ道 ～オヤジ探して3丁目～

■お母さんの"おこずかい"

"ちょきん"が300円に満たない場合、お母さんに話しかけると『300円』もらえる。

また"天界"の「タナトス」に話しかけたあとで"ちょきん"が3000円に満たない場合、おこずかいを『3000円』にアップしてくれる。ただし、先に「エロス」に話しかけては『3000円』はもらえない。

※条件さえ満たせば、何度でもおこずかいはもらえる

■おじさんの"スイカ"

"ちょきん"が500円に満たなくて、スイカを持っていない場合のみ、裏庭の『スイカ』を取ることができる。

※条件さえ満たせば、何度でもスイカは取れる

■"物知り"さと子

妹のさと子のメッセージは、ストーリーの進行に伴って変っていく。

・ゲームスタート時
・『ミニゲーム』を1以上手に入れたとき
・学校に入れるようになったとき
・『リコーダー』を手に入れたとき
・『お食事券』を手に入れたとき
・「ウリエル番長」を倒したとき
・「もんろう」のミニゲームを手に入れたとき
・『TKOバッチ』を手に入れたとき
・『自転車のカギ』を手に入れたとき
・『自転車』を手に入れたとき
・『マッハ自転車』を手に入れたとき
・「ラファエル博士」を倒したとき
・「みえっち」を倒したとき
・「ガブリエル星人」を倒したとき

■3種類のエンディング

エンディングは、ミニゲーム勝負で得た『Get Point！』の累計である"とくてん"によって変わる。

・"とくてん"が219点以下のときは、エンディング(バージョン1)
・"とくてん"が220～249点のときは、エンディング(バージョン2)
・"とくてん"が250点以上のときは、エンディング(バージョン3)

※最後の○○との、ミニゲーム勝負終了時の結果が上記の得点でなければならない

Harlem Beat ～You're The One～

■オプション隠し要素

●自己紹介

誰でもいいからひとりとベストエンディング(キャラの後日談が出る)を迎えると、オプションのメニューに登場。ベストエンディングを見たキャラの自己紹介が見られる。

●ミニゲーム

どのミニゲームでもいいから本編中で一回でもプレイすると、オプションのメニューに登場。本編中でプレイしたことのあるミニゲームが遊べる。

●キャラカーソル

誰でもいいからひとりとベストエンディング(キャラの後日談が出る)を迎えると、システム設定でベストエンディングを見たキャラのカーソルが選べるようになる。

カーソルが登場するのは、アドベンチャー移動画面・自宅画面のカレンダー・オプション画面・アルバムの4つの画面。

●でかあたまモード

スタッフロールを7回見ると(エンディングの種類は問わない)システム設定にでかあたまモードが登場する。ONにすると、試合モード中の3Dキャラの頭が大きくなる。

●アルバムおまけCG

ベストエンディング(キャラの後日談が出る)を迎えると、アルバムの15ページにあるおまけCGが見られるようになる。

おまけCG	内容	条件と概要
その1	男性キャラ8人	男性キャラ8人のうち誰かのベストエンディングを見ると、そのキャラが書いてある部分が表示される
その2	女性キャラ7人と女装澤村	女性キャラ7人のうち誰かのベストエンディングを見る、もしくは特定イベント「ヒーローの釈明」(女装澤村が登場)を見ると、そのキャラが書いてある部分が表示される
その3	全員集合	攻略キャラ15人全員のベストエンディングを見ると表示される

牧場経営的ボードゲーム　うまぽりぃ

■つっこみテロップ
トーナメントモードでステージ１をクリアし、オプション設定で「設定あり」にすることが条件。
ほかのプレイヤーのターン時にコントローラのL1ボタンを押すことで「まだぁ？」「はやくぅ」などの文字が表示される。自分のターンのときに「つっこみテロップ」を出されたくない場合は、同様にL1ボタンを押しておく。

■目押し落札
トーナメントモードでステージ２をクリアし、オプション設定で「設定あり」にすることが条件。
競売でカウンターの数字が「0」になる瞬間（1/60秒）に入札ボタンを押すことで、カウンターを「5」に戻すことなく落札可能。

■肩代わりカード
トーナメントモードでステージ３をクリアし、オプション設定で「設定あり」にすることが条件。
このカードをイベントマスで引くと、牧場の購入やレンタル料の支払いをn回分、ほかのプレイヤーに肩代わりさせることができる。どのプレイヤーに肩代わりさせるかは、このカードを引いたプレイヤーがルーレットで決定（破産したプレイヤーは除く）。回数はランダム。
※「今回の支払いを肩代わりさせる／させない」は選べない

■調教のじゃま
トーナメントモードでステージ４をクリアし、オプション設定で「設定あり」にすることが条件。
ほかのプレイヤーが調教を実行している最中に「○×ボタン」を連打することで、調教の効果が出ないようにすることが可能。調教しているプレイヤーは、同じく「○×ボタン」を連打することで、これを防ぐことができる。
連打回数の多いほうが優先され、調教しているプレイヤーが連打で上回った場合は、調教効果が通常の数値よりも多くなる。

■レースでダッシュ
トーナメントモードでステージ５をクリアし、オプション設定で「設定あり」にすることが条件。
レース中に「○×ボタン」を連打することで、自分の競走馬を「ハイパーダッシュ」させることが可能。また「△□ボタン」を連打することで「ライバル馬」を「ハイパーダッシュ」させることも可能。

■大地震イベント
トーナメントモードでステージ６を１位クリアし、オプション設定で「設定あり」にすることが条件。
トップと最下位の総資産の差が「２億」以上離れたときに「大地震」がランダムで発生する。大地震が起こると「誰かの所有牧場がダメージを受けて評価額が下がったり」「誰かの牧場が倒壊して更地に戻ったり」「倒壊した牧場に所属していた競走馬が逃げ出してしまったり」などのイベントが発生する。
被害はランダムで決まるので、大々的な被害が生じたり、まったく被害がなかったりする。

■ゾンビモード
トーナメントモードでステージ７をクリアし、オプション設定で「設定あり」にすることが条件。
プレイヤー（CPUプレイヤーは除く）が破産した際に、お邪魔キャラの「ゾンビ」になるかどうかが選べるようになる（勝負が決まってしまう「３人目の破産」時は適用されない）。
「ゾンビ」になったプレイヤーは、自分のターンでルーレットを回すことができ（その他のコマンドは使用できない）、誰かの所有牧場に止まると「レンタル料」と同額の「施し」を受けることができる（「ちょうだいウィーク」中でもルーレットは出現しない）。
ただし購入済み牧場以外のマスに止まっても、なんのイベントも発生しない。ただし「調教のじゃま」は参加できる。
※いくら「施し」を受けても「ゾンビ」から復活することはできない

筋肉番付GB　～挑戦者はキミだ！～

■出現するキャラクターと競技

出現するキャラクター	出現条件
金剛くん	SASUKE各ステージのクリアタイムが以下の条件を満たし、かつ完全制覇した場合（クリアタイムは暫定） ステージ１：45秒以内 ステージ２：40秒以内 ステージ３：40秒以内 ステージ４：20秒以内
エキストラA	ストラックアウト２パーフェクト達成
エキストラB	キックターゲット２パーフェクト達成
エキストラC	ブレインパニック２完全制覇
ブラック金剛くん	ストラックアウト・タートルでパーフェクト達成

出現する競技	出現条件
ストラックアウト２	ストラックアウト１でパーフェクト達成
ストラックアウト・タートル	マッスルモード総合ver２の総合得点が70000点以上
キックターゲット２	キックターゲット１でパーフェクト達成
ブレインパニック２	ブレインパニック１で完全制覇
SASUKEステージ別	SASUKEオリジナルでステージを出現させた
マッスルモード総合ver２	各競技のバージョン違いを出現させた

筋肉番付VOL.1　～俺が最強の男だ！～

■コナミ（エキストラ）モード発生条件
マッスルランキングモードにおいて、下記条件のいずれかでコナミモードがプレイ可能（プラクティスモードは条件外）。ただし、条件を満たした競技のみ選択可能になる。

コナミモード	発生条件
ストラックアウト	4種のいずれかのバージョンでパーフェクト
キックターゲット	2種のいずれかのバージョンでパーフェクト
モンスターボックス	20段クリア
だるま	3種のいずれかのバージョンでパーフェクト
ブレインパニック	全問正解
ハスラー	ファイナルステージまで完全制覇

■隠れキャラ発生条件

隠れキャラ	発生条件
大森　晃（おさる）	ゲームレベル「よわい」でマッスルランキングモードを優勝
藤原　喜明	ゲームレベル「ふつう」でマッスルランキングモードを優勝
松坂　大輔	ゲームレベル「つよい」でマッスルランキングモードを優勝
金剛くん	コナミモードの６競技中いずれか1競技を完全制覇ないしパーフェクト

新時代劇アクション　羅刹の剣

■特殊条件一覧

●飛葉小太郎

面	場　所	条　件	備　考
2面	無明寺	同道する「お紅」というキャラを守り切る	死んでしまった場合は、鍛冶屋「紅」に入れない
3面	地下洞窟	3分以内に中ボスを倒して脱出	
4面	城下町	敵を200倒す	呉服屋イベント発生。イベントクリア後、キャラの着替えができる
		敵を250倒す	隠し中ボス「無三四」登場。倒すと、二刀流専用の刀「鬼丸、小烏丸」入手
		敵を300倒す	「錆びた刀」入手(これを鍛冶屋「紅」に持っていくと「日本」にしてくれる)
6面	鍛冶屋	「お紅」生存「錆びた刀」を持ち込む	最強の刀「日本」入手

●隠密　りん

面	場　所	条　件	備　考
2面	隠れ家	暗号をすべて見る	「兜の密書」が、寺の灯篭のなかにあるという手がかりを入手
3面	森	金の鍵束を入手(石の鍵3本と取り替える)	牢屋に入れ、なかで仲間の死体を発見。「奴の密書」を入手できる
5面	城下町	敵を200倒す	6面で町に「金縁眼鏡」が落ちている。それを呉服屋に持っていくと着替えができる
		敵を250倒す	隠し中ボス「巨大ミミズ」登場。倒すと、4本目の刀「白夜」入手
		敵を300倒す	「無限手裏剣」(数量無制限の手裏剣)入手
6面	無明寺	特になし(2面で暗号を解かなくても入手可)	ひとつだけ明かりのついていない灯篭があり、なかに「兜の密書」がある
	鍛冶屋	「兜の密書」を読み、鍛冶屋「紅」にいく	最強の刀「落陽」入手

●共通

面	場　所	条　件
6面	城	人間の姿をした城主を倒すと1回目クリア。2回目は1回目と違うキャラでプレイすると、最終話にいける
最終面	城	真のラスボスを倒す際、どちらかのキャラを選んで戦う。その際、最初に選んだキャラが死んでも、残ったキャラが自動的に登場、引き続き戦闘する。エンディングムービーは、倒したキャラのムービーしか見られない

■特殊条件詳細

●飛葉2面：無明寺にて女性の用心棒

寺の入口で「お紅」というキャラが同道を求めてくる(拒否不可)。彼女を敵に殺されないように、鍵をふたつ入手して墓地への扉のところまでいくと、彼女は鍵を持って先にいってしまう。そのあと彼女はどこかへ連れ去られ、飛葉はそのあとを追うことになる。中ボス「六六六」を倒して「お紅」を助けると、町はずれに「紅」という鍛冶屋があることを教えてくれる。「お紅」が死んでしまった場合、鍛冶屋「紅」にいっても、メッセージが出て入れない。

●飛葉3面：崩壊する地下洞窟から脱出

中ボス「葬異軒」のいる場所へいくには、閉ざされた扉を開かなくてはいけない。この扉に鍵はなく、ある場所に「両面スクナ」と呼ばれる人形を置くことで開くことができる。この人形はふたつに分かれており、どちらも危険な場所にあるので、足を踏みはずせば奈落の底へ落ちてしまう(ゲームオーバー)。「葬異軒」を倒すと、洞窟が振動とともに崩壊を始める。「葬異軒」と敵の黒幕「幽鬼蔵人」の会話イベントのあと、「葬異軒」が「反魂蟲」によって変身、襲ってくる。洞窟の崩壊は、左下にタイムカウンターが表示され、3分しかもたないことを知らせる。その間に「変身した葬異軒」を倒し、地上への脱出口を探さなければならない。

●飛葉4面：通称「100人斬り」モード

この4面とりんの5面は特殊で、次々と襲ってくる敵を5分間倒し続け、倒した数によって得られる報酬が変わってくる。

- **200体以上斬る：**戦闘終了後、呉服屋へいくと、店先で主「金右衛門」が妖魔に襲われている。妖魔を倒すと、呉服屋に入ることが可能となり、なかで服装を変えることができるようになる。
- **250体以上斬る：**戦闘終了後、ストーリーに沿って道場へ向かうと、途中で「無三四」という男が挑戦してくる。無三四は「巌流ヶ浜」で待つといって去る。戦うにはそこまでいかなくてはならないが、彼を倒すと、ここでしか手に入らない二刀流専用の刀「鬼丸・小烏丸」が手に入る。なお、4面と6面で「巌流ヶ浜」にいくチャンスがあり、どちらでいっても「無三四」と戦える。
- **300体斬る：**300体目の敵を倒すと、「錆びた刀」が手に入る。2面で「お紅」を殺さず、この刀を持って鍛冶屋「紅」にいくと、打ち直してくれる。6面で再び店にいくと、「錆びた刀」は「日本」という最強の刀に生まれ変わる。4面と6面で店にいくチャンスがあるが、「日本」を受け取れるのは6面のみ。

●りん1面：町人に話を聞く

りんの目的は「金塊輸送船を追って行方不明になった兄を追う」なので、まず輸送船の在処を調べる。難破船が「巌流ヶ浜」に打ち上げられたとの情報をつかみ、町から出られるようになる。

●りん2面：隠密の隠れ家を見つけ出し暗号を解く

1面ラストで仲間の「半兵衛」より、町のどこかに隠れ家があることを知らされる(広場の真下ふたつ目の画面)。そこで5つの暗号を読み、寺のなにかに「兜の密書」が隠されていることを推理する(答えは書いていない)。暗号を読まない、または推理できなくても、隠れ家から出るとストーリーは進む。

●りん3面：金の鍵束を入手し牢屋に入る

不気味な石室のなかに、取ると扉が閉まって出られなくなる「金の鍵束」がある。森のなかに「石の鍵」が3つあるので、それを入手し「金の鍵束」の代わりに戻すと、入手できる。「金の鍵束」は、森のはずれにある巨大な扉を開くのに必要で、なかは牢屋になっている。なかには仲間の隠密「竹丸」の死体があり、そばにはアイテムと「奴の密書」がある。

●りん5面：通称「100人斬り」モード

飛葉4面と同じく、5分間でどれだけ敵を斬れるかによって報酬が変わる。

- **200体以上斬る：**6面で、町の広場に「金縁眼鏡」が落ちている。これは呉服屋「金右衛門」の落とし物なので届けてやると、以後呉服屋内で服装を変えられる。
- **250体以上斬る：**戦闘終了後、隠し中ボス「巨大ミミズ」が2体襲ってくる。これを倒すと、4本目の忍者刀「白夜」が手に入る。
- **300体斬る：**300体目の敵を倒すと、数量無制限の手裏剣「無限手裏剣」が手に入る。これ以降、手裏剣の数量が∞マークになり、使い放題となる。

●りん6面：失われた「落陽」を手に入れる

2面で暗号を解くと、寺の灯篭のなかになにかが隠されていることがわかる。ひとつだけ明かりのついていない灯篭を調べると、「兜の密書」が手に入る。読むと、この藩の鍛冶屋の主が、じつは元幕府隠密「竜」という男で、難破した輸送船に積んであった国宝級の刀「落陽」を確保していることがわかる。この町に1件しかない鍛冶屋「紅」にいくと、やはり主は「竜」で、「落陽」をくれる。

悪魔城ドラキュラ黙示録外伝　～レジェンド オブ コーネル～

■「ヘンリー編」子供の隠し場所とおまけモード

●子供A＝ハードモード選択可能
名　　前：アンソニーAnthony（少年）
カ ラ ー：レッド
隠し場所：「沈黙の森」隠し通路出口付近の足場
出現条件：なし

●子供B＝キャリー選択可能
名　　前：ベスBess（少女）
カ ラ ー：ピンク
隠し場所：「城壁」左塔中央の柱の足場
出現条件：なし

●子供C＝ラインハルト選択可能
名　　前：クラークClark（少年）
カ ラ ー：ブルー
隠し場所：「悪魔城別邸」迷路庭園
出現条件：なし

●子供D＝コーネル旧コスチューム選択可能
名　　前：ダイアナDiana（少女）
カ ラ ー：グリーン
隠し場所：「地下坑道」第3階層一番奥にある「月のドア」
出現条件：なし

●子供E＝ラインハルト旧コスチューム選択可能
名　　前：エドワードEdward（少年）
カ ラ ー：パープル
隠し場所：「地下水路」スタート地点に近い水流の吹き出る穴のなか
出現条件：先に「クラーク」を救出していること

●子供F＝キャリー旧コスチューム選択可能
名　　前：フローレンスFlorence（少女）
カ ラ ー：オレンジ
隠し場所：「外壁」壁面の鍵のある穴の下
出現条件：先に「ベス」を救出していること

悪魔城ドラキュラ黙示録

■GOOD ENDINGとBAD ENDINGの分岐条件について

ラインハルト、キャリーともに天守階段第2の部屋に３時間45分以内に到着しなければ「BAD ENDING」になる。

●プレイ中のGOOD ENDINGとBAD ENDINGの見分け方

BADの場合、天守階段第2の部屋に到着したときビンセントが吸血鬼になって出現するが、GOODの場合、その部屋には誰も現れない。

その後、主人公が倒したドラキュラ伯爵がじつはニセモノ（ジルドレ）であり、本物のドラキュラ伯爵はマルスであるということが判明する。

■悪魔レノンがボスとして登場

天守階段第1の部屋を通過するまでに、レノンから30000ゴールド以上の買い物をしている場合、レノンがモンスターになって襲ってくる（隠しボス戦）。

■隠しアイテム「スペシャルアイテム１・２・３」について

①「スペシャルアイテム1（森で入手）」を取ってクリアしたファイルで、初めからゲームを始めると、難易度選択で「HARD」が選べるようになる。

②「スペシャルアイテム2（処刑塔で入手）」を取ってクリアしたファイルで、初めからゲームを始めると、プレイヤー選択時に、上に押しながらラインハルトを決定すると、ラインハルトのコスチュームチェンジができる（「シモン」や「ラルフ」のような伝統的なベルモンドの服）。

③「スペシャルアイテム3（魔法塔で入手）」をとってクリアしたファイルで、初めからゲームを始めると、プレイヤー選択時に、上に押しながらキャリーを決定すると、キャリーのコスチュームチェンジができる（PCE版「悪魔城ドラキュラX」のマリアの服）。

■噴水上のアイテムの入手方法

12時になると噴水のなかから足場が出現して、通常では入手できない噴水上のアイテムを取ることができる。中庭の裸婦像を調べるとヒントが書いてある。

AIRFORCE DELTA

■ショップの隠し機体

Easyクリア後	ショップにS37が並ぶ
normalクリア後	ショップにMIG1.44が並ぶ
hardクリア後	ショップにE.E.Lightningが並ぶ
ゲームエンディング後	難易度に関係なくF-15E、F/A18C、Su-27B、Su-34、AV-8B、Sea Harrierがクリアした難易度のショップに並ぶ
難易度に関係なく敵機で出現した敵をバルカンで倒す	S37、E.E.Lightning、MIG1.44が出現する

■オプションの隠し設定

・Easyクリア後
Specialメニューが選べるようになる（このときは項目がInfinite Armsのみ）。

・Destroyed EnemiesがEasy＋Normal＋Hardで100を超えたとき
Game→HUD Color→Customが設定できるようになる。

・Take OffがEasy＋Normal＋Hardで100を超えたとき
Special→HUD Hiddenが設定できるようになる。

■タイトル画面での隠し設定

いずれかの難易度でエンディングまでいくとタイトル画面の絵が変わる。

エキサイティングバス2

■裏技の出現条件・効果一覧

①釣果が一定量を超える、とオプション画面のクレジット選択でFREEPLAYが選べるようになる。
出現条件：釣った魚の匹数が160匹以上になること
効　　果：デフォルトでは1.3.5.7.9のクレジットにFREEPLAYが追加される

②ワールドモンスターフィッシング（WMF）にて、最終中国ステージで650kg以上の龍魚を釣ると、エンディングの画像が変わる。
出現条件：WMFの中国ステージで650kgを龍魚を釣り上げること（龍魚の体色は従来金色の魚だが、650kgを超えるものは白い体色）
効　　果：上記の魚を釣り上げたステージのエンディング画像が変わる

③モンスター級の魚をすべて釣り揃えるとWMFのプレイヤーの衣装が変わる。
出現条件：このゲームに登場するすべての魚でモンスタークラスを釣り揃える
効　　果：次のプレイからWMFのプレイヤーの衣装が変わる

ビシバシスペシャル2

■ミニゲームの説明中にコマンドを入れると表れる効果

●ダンスイエーイ！

MAX	↑↑↓↓←→←→	速くなる
ANOTHER	↑↑↓↓↑↑↓↓	難しくなる
MANIAC	←→←→↓↓↑↑	とっても難しくなる

●つかんでポイ！

MAX	↑↑↓↓←→←→	速くなる
MAXMAX	↑↑↓↓←→←→↑↑↓↓←→←→	とっても速くなる
ANOTHER	↑↑↓↓↑↑↓↓	難しくなる
MANIAC	←→←→↓↓↑↑	とっても難しくなる

●ギタージャーン！

MAX	↑↑↓↓←→←→	速くなる
ANOTHER	↑↑↓↓↑↑↓↓	難しくなる
SPEED	←←→→←←→→	譜面まで速くなる
HIDDEN	←→←→↓↓↑↑	ラインが途中で消える

ワールドサッカーGB2

・パスワード画面で(ALLSABOCHANPLAYER)を入力すると、サボチャンモード(ボールキャラに変更できる)になる。
・パスワード画面で(SELECTALLSTARTEAM)を入力すると、オールスターチームが選べる。
・パスワード画面で(WATCHCOMPUTERPLAY)を入力すると、CPU観戦モードが選べる。

beatmania GB2 ～ガッチャミックス～

■ノーマルパスワード一覧

パスワード	追加曲
MELODIOUS	フレンズ
GROOVY	RYDEEN
SPLENDID	私がオバさんになっても
SUPERCOOL	ウルトラマンの歌
WONDERFUL	TRANCE/GENOM SCREAMS

■隠しパスワード

YEBISUSAMA→全曲選択可能

トラック&フィールドGB

・トレーニングモード開始前に特定のコマンド(上上下下左右左右)を入力すると、プレイヤーの顔とライバルの顔が入れ替わる。
・トレーニングモード開始前に「つづきから」「さいしょから」を選ぶ時点で(左左右右左左右右)を入力すると、ミニゲームをトレーニングモード以外で遊べる。
・トレーニングモード開始後に名前入力画面で(国内版:スタッフおしえて/海外版:STAFF?)の名前で入力すると、最初にスタッフロールが現れる。
・トレーニングモード開始後に名前入力画面で(国内版:アイアンなるぞう/海外版:MrIRONjr)の名前で入力すると、アイアンというキャラクターのステータスを持ったキャラクターになれる。

ジャージーデビルの大冒険

各ミッションで、マップ上にあるすべての「ニトロ箱(緑色の箱)」を破壊して中ボスをクリアすると、ジャージーデビルのパワー・レベルがアップする。このパワー・レベルが上がると、マップに隠されたボーナスステージへいくことが可能となる。

「P1」などのように“P”と数字の書かれた場所が入口で、数字よりもジャージーデビルのパワーレベルのほうが大きくないと、入ることはできない。

これらのボーナスステージはスライダー面になっており、たくさんのアイテムを獲得することができる。

遊戯王 真デュエルモンスターズ ～封印されし記憶～

■宝くじモード

①ポケットステーションに、専用ソフトウェアとキャンペーンモードのセーブデータをセーブする。
②そのセーブデータでキャンペーンモードをクリアする。
③ポケットステーションをモード選択メニュー画面にして、「右・右・左・右・左・左・右・左・決定」と入力すると、パスワード入力画面が出現する。
④15桁のパスワードを入力すると、そのポケステが当たりの場合、特定のカードデータを獲得できる。

Gungage

ゲーム中、ティトニア草を集めた数に応じて

・30個 PICTURE VIEWER　イラストを見ることができる
・70個 MUSIC PLAYER　BGMを聴くことができる
・80個 STAGE SELECT　ステージセレクトが可能になる
・100個 INFINITY ENERGY　武器エネルギーを無制限にできる

が可能になる。

実況GIステイブル(N64版)

■「入厩馬」リストでのトレーニングパターン操作

入厩馬リストを表示させた状態でAボタンを押すと、カーソルが表れる。そのカーソルを任意の馬のところへ十字キーで移動させ、Cボタンユニットの左右でトレーニングパターンが変更可能。

また、任意の馬のところへカーソルを移動させAボタンを押すと、馬房画面へ直接移動し、通常の操作ができる。Bボタンを押すと、再び入厩馬リスト画面へ戻ってくる。

コナミ80's アーケードギャラリー

■残機設定99

10ゲームすべてでハイスコアを取ると、OPTIONでの残機設定で99が選択できるようになる(残機設定のないロードファイターはできない)。

■ゲームセレクト時の曲が変わる

スクランブル、プーヤン、ロードファイター、ロックンロープ、サーカスチャーリー、タイムパイロット、ショーリンズロード、ジャイラス、イーアルカンフー、スーパーコブラの順でゲームするか、逆順でゲームすると、次のゲームセレクト時に曲が変わる。

メタルギア ソリッド インテグラル

■隠し周波数

周波数を140.07に合わせると『メタルギア ソリッド』制作スタッフの開発秘話を聞ける。また、140.66に合わせると「渓谷」「地下通路」「雪原」の3か所でボツBGMを聴ける。

■コスチュームチェンジ

「メリル脱出編」「オタコン脱出編」のふたつのエンディングをともにクリアしていると、3周目のプレイ時にスネークがタキシードに、メリルがスニーキングスーツ姿にコスチュームチェンジする。

麻雀やろうぜ!

対局開始前にR1、R2、L1、L2のいずれかを押しっぱなしにするとBGMの指定ができる。

アザーライフ アザードリームスGB

塔を頂上まで2回クリアすると地下への道が開ける(真のエンディングは地下をクリアしてから)。

ⓒ1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
ⓒ1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ALL RIGHTS RESERVED.
ⓒ1999 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA ALL RIGHTS RESERVED.

■ゲームソフト／CD

- ●VX087　NBAパワーダンカーズ4
  ⓒ1998 NBA Properties,Inc.All rights reserved.
- ●VX150　筋肉番付 VOL.1 ～俺が最強の男だ！～
  ⓒTBS　企画・監修：樋口 潮
- ●VX226　グリントグリッター
  ⓒ1999 キャラメル・ママ/かねこ 統
- ●VX137　実況Jリーグ1999パーフェクトストライカー
  J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT.
  ⓒ1996 JFA
- ●VX148　実況パワフルプロ野球 '99開幕版
  (社)日本野球機構公認
  (社)全国野球振興会公認
- ●VX178　実況パワフルプロ野球 '99決定版
  (社)日本野球機構公認
  (社)全国野球振興会公認
- ●VX123　ジャージーデビルの大冒険
  ⓒ1999 Behaviour Interactive.ALL RIGHTS RESERVED.
  Jersey Devil is a Trademark of Behaviour Interactive.
- ●VX098　聖少女艦隊バージンフリート
  ⓒ1998 RED/広井王子
  ⓒ1998 IMAGAWA
- ●VX165　ターザン
  ⓒ1999 Edgar Rice Burroughs,Inc.and Disney Enterprises,Inc.All rights reserved.
  Tarzan™ owned by Edgar Rice Burroughs,Inc.and Used by permissions.
- ●VX129　DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ ～Tears of Eden～
  CHARACTER/ⓒKONAMI,KYOTO ANIMATION.
- ●VX140　Harlem Beat ～You're The One～
  原作/西山優里子「Harlem Beat」（講談社刊『週刊少年マガジン』連載）
  ⓒ1998 西山優里子/講談社
- ●VX163　バグズ・ライフ
  ⓒDisney/Pixar.All rights reserved. Developed by Traveller's Tails.
- ●VX088　麻雀やろうぜ！
  ⓒ片山まさゆき/竹書房
- ●VX059-J2　みつめてナイト（コナミ ザ ベスト）
  ⓒ1997 RED COMPANY LTD.
- ●VX126　メルティランサー THE 3rd PLANET
  ⓒ1999 TENKY
- ●VX138　遊戯王 真デュエルモンスターズ～封印されし記憶～
  ⓒ高橋和希/集英社
- ●VX210-J2　遊戯王 モンスターカプセル ブリード&バトル（ザ・ベスト版）
  原作 高橋和希（週刊少年ジャンプより）　ⓒ高橋和希/集英社
- ●VX145　ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4
  ⓒ1996 JFA
  ⓒ1993 JOCⓇ　JOC公式ライセンス商品（JOC L-004）
- ●RZ023 NBA イン ザ ゾーン 2
  ⓒ1998 NBA Properties,Inc.All rights reserved.
- ●RZ029　実況Jリーグ1999パーフェクトストライカー2
  J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT.
  ⓒ1996 JFA
- ●RZ026　実況パワフルプロ野球6
  (社)日本野球機構公認
- ●VC002　DANCING BLADE かってに桃天使！　完全版
  CHARACTER/ⓒKONAMI/KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO、京都アニメーション
- ●VC003　DANCING BLADE かってに桃天使Ⅱ ～Tears of Eden～ 完全版
  CHARACTER/ⓒKONAMI/KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO.KYOTO ANIMATION.
- ●RK194　おわらいよゐこのげえむ道 ～オヤジ探して3丁目～
  ⓒ1999 松竹芸能
- ●RK197　筋肉番付GB ～挑戦者はキミだ！～
  ⓒTBS　企画・監修：樋口 潮
- ●RK183　ハイパーオリンピックシリーズ トラック＆フィールドGB
  ⓒ1993 JOCⓇ　JOC公式ライセンス商品（JOC L-004）
- ●RK186　花さか天使テンテンくんのビートブレイカー
  ⓒ小栗かずまた/集英社・フジテレビ・日本アニメーション 1998
- ●RK178　パワプロクンポケット
  (社)日本野球機構公認
- ●RK188　遊戯王 デュエルモンスターズⅡ～闇界決闘記～
  ⓒ高橋和希/集英社
- ●RK176　ワールドサッカーGB2
  ⓒ1996 JFA
  ⓒ1993 JOCⓇ

■グッズ

- ●遊戯王
  ⓒ高橋和希/集英社　企画・制作/KONAMI
- ●DANCING BLADE かってに桃天使
  CHARACTER/ⓒKONAMI,KYOTO ANIMATION.
- ●「永井豪」2000カレンダー
  ⓒ1999 永井豪/ダイナミック企画
- ●リトルラバーズ
  ⓒ1999 日経映像・NTT出版
- ●CT023 ビーマニポケット アニソンミックス ～永井豪・ダイナミックプロ編～
  ⓒ1999 永井豪/ダイナミック企画
- ●CT026 ビーマニポケット Dance Dance Revolution ハローキティ
  サンリオ キャラクターⓒ1976 1999 2000 SANRIO CO.,LTD.
- ●CT018　筋肉番付
  ⓒTBS　企画・監修：樋口 潮

"[Ⓚ]"及び"**KONAMI**"はコナミ株式会社の登録商標です。
"PS"及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
NINTENDO64、ゲームボーイ（ゲームボーイカラー）は任天堂株式会社の商標です。
セガサターン、ドリームキャストは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。
ワンダースワンは株式会社バンダイの商標です。

2000年3月31日初版発行

発行	コナミ株式会社
発行者	永田昭彦
発売	株式会社新紀元社 〒101-0054　東京都千代田区神田錦町1-7　錦町一丁目ビル2F TEL:03-3291-0961 FAX:03-3291-0963 郵便振替　00110-4-27618
編集	コナミ株式会社CP事業部
写真	大塚成一
デザインDTP	株式会社明昌堂
印刷	大日本印刷株式会社

KONAMI CREATIVE PRODUCTS
NM056

ISBN4-88317-787-4
Printed in Japan

ISBN4-88317-787-4 C0076 ¥1800E

定価：本体1,800円（税別）

9784883177875

1920076018008

KONAMI